

SISTEM INFORMASI PENYEWAAAN DEKORASI PELAMINAN ADAT MINANG BERBASIS WEB PADA NAN JOMBANG

Muhammad Reynaldi¹, Muhammad Rajab Fachrizal²

^{1,2} Departemen Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

Email : mrreynaldi@mahasiswa.unikom.ac.id

Abstrak - Pemanfaatan teknologi informasi pada kegiatan bisnis merupakan hal yang sangat penting dan membantu mempermudah proses di dalam bisnis. Nan Jombang adalah usaha yang bergerak dalam bidang jasa penyewaan dekorasi pelaminan dan busana khusus adat Minang, walau pun usaha ini sudah cukup lama berdiri tetapi dalam aktivitas proses bisnisnya masih banyak yang dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Dengan menggunakan sistem informasi penyewaan berbasis web ini menggunakan pemrograman PHP serta penyimpanan database menggunakan MySQL dapat membantu dan mempermudah proses bisnis.

Desain penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif serta metode pendekatannya menggunakan Object Oriented Development dan metode pengembangan dengan menggunakan model Waterfall. Alat yang digunakan dalam perancangan sistem ini dengan menggambarkan model sistem menggunakan use case, activity diagram, class diagram dan sequence diagram.

Hasil dari penelitian ini nantinya diharapkan dapat membantu dalam mengelola data penyewaan menjadi semakin efektif, efisien, terorganisasi dan dapat mengurangi kesalahan di dalam mengelola data dan laporan penyewaan sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih produktif.

Kata kunci : Nan Jombang, Pelaminan Minang, Sistem Informasi Penyewaan, Web, PHP

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di masa ini penting sekali bagi pembangunan dan perkembangan pada segala bidang, maka dari itu pemilik usaha dipacu untuk menerapkan teknologi yang pesat dan memudahkan sebagai media untuk bertahan dari persaingan yang dari hari ke hari terasa semakin ketat. Internet ialah suatu alat yang di zaman sekarang sudah tidak asing lagi di berbagai tempat pada belahan dunia yang mempunyai fungsi yang sangat banyak. Intemet juga merupakan sebuah jaringan komputer yang dalam cakupan global dapat menghubungkan semua pengguna perangkat komputer, telepon pintar, dll ke dalam jaringan seluruh negara di dunia untuk melangsungkan penggalian dan pertukaran data informasi dengan cepat, tepat dan akurat.

Perkembangannya dari waktu ke waktu banyak memberi kontribusi untuk memajukan aktivitas usaha yang spesifiknya dalam kegiatan pengolahan data yang mendukung dalam penentuan pengambilan keputusan yang ada di dalam bisnis, dengan berkembangnya teknologi informasi memberikan kontribusi yang berarti untuk suatu aktivitas pelayanan. Dewasa ini, memanfaatkan suatu teknologi informasi di dalam kegiatan bisnis adalah hal yang sangat penting sekali, begitu pentingnya nyaris tiap perusahaan yang sejenis memakai sistem pelayanan bisnis via online.

Penyewaan adalah sebuah persetujuan di mana barang atau properti yang ditawarkan kepada konsumen digunakan sementara oleh orang lain selama waktu yang sudah disetujui sebelumnya. Tarif dan lama sewa juga relatif tergantung apa yang sudah disetujui antara kedua belah pihak yaitu pemberi sewa dan penyewa barang atau properti. Media promosi penyewaan pun beragam dapat melalui brosur, pamflet, website, iklan, papan nama dan lain sebagainya untuk mendapatkan lebih banyak konsumen. Oleh karena itu di zaman sekarang yang serba digital dibutuhkanlah sistem informasi penyewaan untuk mempermudah pelayanan kepada konsumen agar lebih efektif dan efisien.

Pada Nan Jombang proses yang sedang berjalan masih dikerjakan secara manual melalui pencatatan dengan kertas dalam pembukuan, juga belum mempunyai sistem informasi yang terorganisasi dengan baik. Nan Jombang sebenarnya sudah mempunyai website namun saja hanya menampilkan informasi, produk, testimoni, kontak dan galeri foto saja.

Penelitian terdahulu merupakan sebuah kegiatan membandingkan penelitian yang sedang dikerjakan oleh penulis dengan penelitian yang sudah dilakukan dari peneliti sebelumnya. Kegiatan ini bertujuan untuk melihat persamaan dan perbedaan yang terdapat pada hasil penelitian penulis sebelumnya sehingga penulis dapat melihat apa saja kekurangan dan kelebihan yang ada pada hasil penelitian yang penulis laksanakan.

Penelitian yang dilakukan oleh Dina Riana pada tahun 2014 yang berjudul “Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Pesta Pada CV.Risha” yang bertujuan untuk membantu memudahkan proses penyewaan peralatan pesta. Persamaan pada penelitian yang dilakukan oleh Dina Riana dan penulis adalah sama-sama mengusulkan sebuah sistem informasi penyewaan yang terkomputerisasi, sedangkan untuk perbedaannya terletak pada :

Penelitian yang penulis teliti saat ini membahas tentang pendaftaran pengguna, peminjaman, penjadwalan, pembayaran dan pendataan barang. Penelitian yang diteliti saat ini menggunakan pembayaran uang muka sebesar 25% dari total keseluruhan dan pelunasan dengan melalui media transfer bank.

Penelitian yang terdahulu oleh Dina Riana mengusulkan sistem informasi penyewaan berbasis desktop yang dibuat dengan menggunakan pemrograman netbeans dan MySQL dan penelitian ini pun memakai metode pengembangan sistem secara prototype. Sedangkan sistem informasi penyewaan yang penulis usulkan yaitu dengan berbasis web yang dikembangkan dengan pemrograman PHP dan basis data MySQL dengan metode pengembangan sistem menggunakan waterfall.

Dengan menggunakan sistem informasi penyewaan berbasis web maka dapat membantu perusahaan untuk mengolah data supaya menjadi lebih cepat, akurat dan terorganisasi, yang mana penumpukan data atau dokumen dapat diminimalisasi dengan adanya pusat penyimpanan *database* di *web hosting* yang tidak memerlukan ruang yang banyak seperti pada penyimpanan fisik, sehingga dapat lebih cepat dalam hal pencarian data. Berdasarkan hal tersebut maka Nan Jombang memerlukan sesuatu sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat, akurat dan terorganisasi sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih produktif.

Dari permasalahan tersebut maka akan dikembangkan menjadi sebuah sistem informasi penyewaan dekorasi pelaminan dan busana yang berbasis web, serta penulis berusaha mengimplementasikan sistem tersebut ke dalam bentuk skripsi ini dengan judul “**Sistem Informasi Penyewaan Dekorasi Pelaminan Adat Minang Berbasis Web Pada Nan Jombang**”.

II. KAJIAN PUSTAKA

Sistem menurut dari Jogiyanto dalam buku yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menjelaskan bahwa: “sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan-tujuan tertentu” [1, p. 2].

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang diperlukan [2, p. 36].

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan [3, p. 22].

Penyewaan adalah pemindahan hak guna pakai dari suatu barang, benda atau jasa dari pihak pemilik barang atau benda kepada pihak penyewa dalam jangka waktu tertentu dengan adanya pembayaran uang oleh pihak penyewa kepada pihak pemilik barang atau benda sesuai dengan perjanjian dari kedua belah pihak. [4, p. 3]

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. [5, p. 30]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis ialah menggunakan metode deskriptif dengan melakukan observasi dan wawancara. Peneliti memilih objek penelitian dengan melakukan penelitian di Nan Jombang. Peneliti melakukan metode observasi ini pada proses penyewaan yang berjalan. Pada penelitian ini, penulis melakukan sesi wawancara secara langsung kepada pemiliknya langsung.

Pada penelitian ini penulis juga memakai metode pendekatan yang berorientasi pada objek. Metode pendekatan berorientasi objek adalah cara pendekatan dengan menggambarkan sistem yang dikembangkan adalah sekumpulan objek yang saling berhubungan. Alat bantu dalam metode pendekatan berorientasi objek ini dengan memakai Unified Modelling Language (UML).

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penelitian kali ini ialah metode pengembangan waterfall. Metode waterfall ini peneliti lakukan dengan berinteraksi secara langsung dengan user untuk menemukan kesesuaian dari rancangan sistem yang diusulkan. Penggunaan metode waterfall ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dari rancangan sistem yang diusulkan.

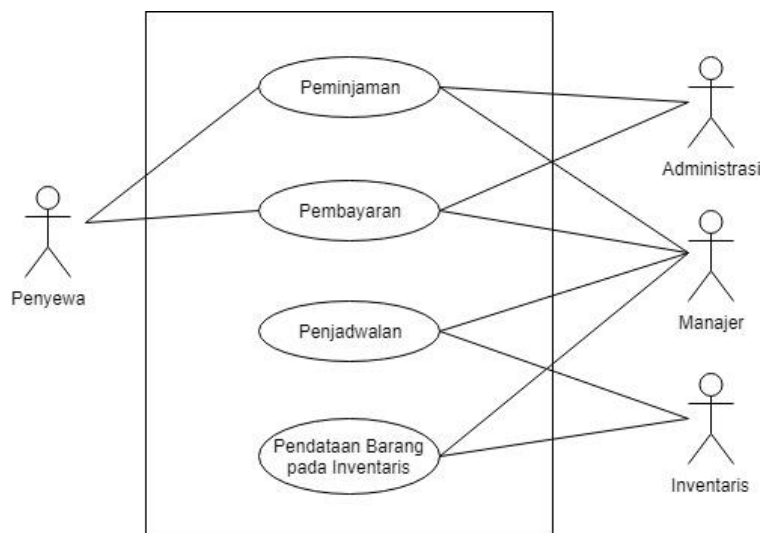
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Perancangan Sistem

Sistem informasi penyewaan dekorasi pelaminan adat Minang berbasis web pada Nan Jombang memiliki beberapa proses, yaitu mulai dari analisis yang ada di dalam bab sebelumnya, maka dari itu penulis mencoba merancang sistem baru yang dapat diusulkan. Dalam proses ini, penulis mengerjakan sejumlah perubahan serta penambahan yang ada dalam proses, penyimpanan data dan pembuatan laporan yang sebelumnya masih dikerjakan dengan cara manual yaitu proses pencatatan dengan kertas pada pembukuan akan diganti menjadi proses yang sudah terkomputerisasi di mana bagian proses yang terlibat di dalam sistem informasi penyewaan dekorasi pelaminan adat Minang berbasis web pada Nan Jombang mengenai pengelolaan data di dalam sistem informasi ini dengan menggunakan basis data yang sama atau langsung tergabung ke dalam satu basis data.

Perancangan sistem yang diusulkan ini menggunakan alat bantu berupa use case diagram, skenario use case, activity diagram, class diagram dan sequence diagram. Proses yang dirancang dijabarkan menjadi sejumlah komponen yang bisa membangun sebuah sistem menjadi satu kesatuan bagian.

Use case diagram merupakan gambaran dari perancangan sistem yang meliputi aktor dan hubungan antara aktor dengan sistem yang ditampilkan pada suatu use case. Use case diagram pada sistem informasi penyewaan dekorasi pelaminan Adat Minang pada Nan Jombang adalah sebagai berikut pada gambar 1.



Gambar 1. Use Case Diagram yang diusulkan

Berdasarkan dari gambar 1, dapat terlihat bahwa sistem informasi penyewaan pelaminan Adat Minang pada Nan Jombang memiliki 4 aktor yaitu penyewa, administrasi, manajer dan inventaris. Selanjutnya penjelasan dari masing-masing aktor akan disajikan pada tabel 1.

Tabel 1. Definisi Aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1	Penyewa	Pihak yang akan meminjam barang
2	Administrasi	Pihak yang bertanggung jawab dalam mengelola dan bertanggung jawab dalam pengelolaan keseluruhan data
3	Manajer	Pihak yang bertanggung jawab penuh atas berjalannya proses bisnis yang ada pada Nan Jombang dan berhak menerima laporan dari bagian administrasi dan inventaris
4	Inventaris	Pihak yang bertanggung jawab dalam mengelola data peminjaman dan pengembalian oleh penyewa

Dari gambar 1 juga didapatkan bahwa sistem informasi penyewaan pelaminan Adat Minang pada Nan Jombang juga memiliki 4 use case yaitu peminjaman, penjadwalan, pembayaran dan pendataan barang pada inventaris. Penjelasan dari masing-masing *use case* tersebut akan disajikan pada tabel 2.

Tabel 2. Definisi *Use Case* yang diusulkan

No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1	Peminjaman	Proses masuk ke dalam website untuk memilih produk dekorasi pelaminan dan busana dsb.
2	Penjadwalan	Proses memilih jadwal pernikahan untuk menentukan waktu dan lokasi
3	Pembayaran	Proses untuk melakukan transaksi pelunasan pembayaran 2 minggu sebelum acara dilaksanakan melalui transfer bank
4	Pendataan Barang	Proses mendata barang yang sudah disewa di awal dan akhir acara, serta pegawai melakukan pengambilan barang yang telah disewa setelah acara selesai

B. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi merupakan penerapan, pada tahap ini dijelaskan tahapan penggunaan sistem informasi yang telah dirancang sebelumnya agar sesuai dengan hasil yang diharapkan. Pada implementasi perangkat lunak terdapat spesifikasi minimum yang dibutuhkan disajikan pada tabel 3.

Tabel 3. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7 atau lebih baru
Bahasa Pemrograman	PHP
Web Server	Apache
Database Server	MySQL atau MariaDB
Web Browser	Google Chrome atau browser mendukung HTML5, CSS3 dan Javascript

C. Implementasi Perangkat Keras

Pada implementasi perangkat keras terdapat spesifikasi minimum yang dibutuhkan, sebagai berikut disajikan pada tabel 4.

Tabel 4. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Dual-Core Processor 2.4 GHz (2CPUs)
RAM	2GB atau lebih
GPU	Intel HD Graphics atau lebih
Harddisk	160 GB atau lebih
Monitor	Resolusi 1280x720px atau lebih besar

D. Implementasi antar muka

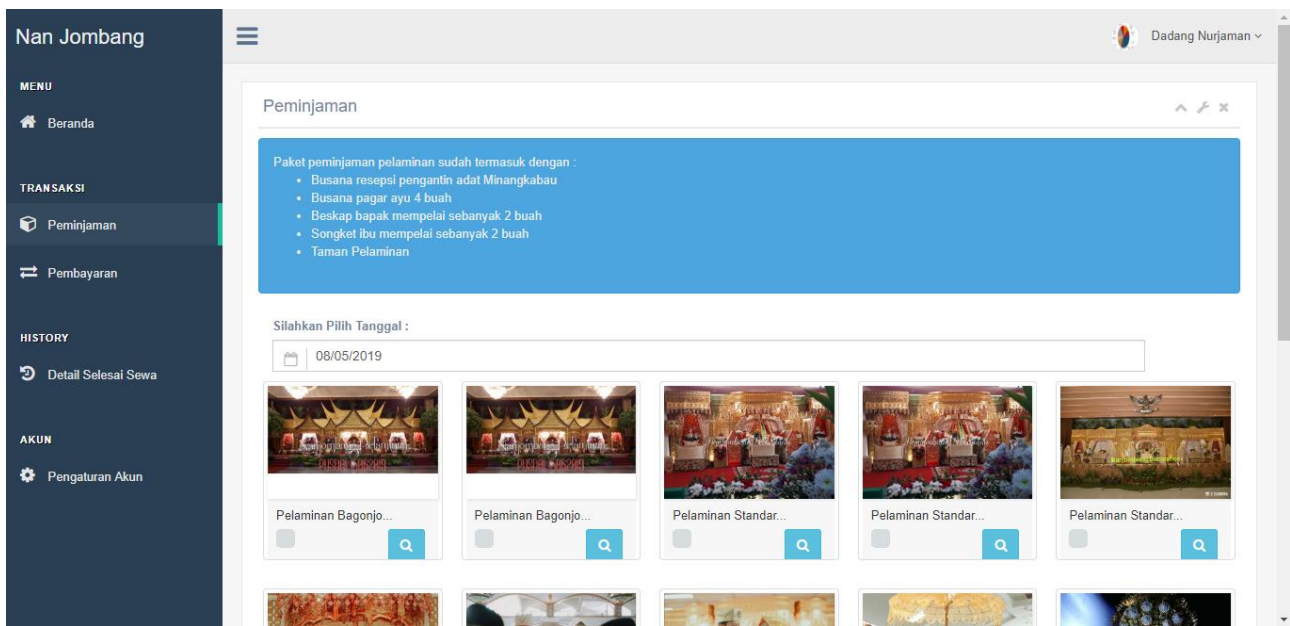
Setelah sebuah sistem dirancang, maka selanjutnya adalah melakukan implementasi berupa antarmuka yang digunakan untuk mempermudah berbagai kegiatan yang ada pada sistem informasi tersebut.

1) Implementasi antar muka *Login*



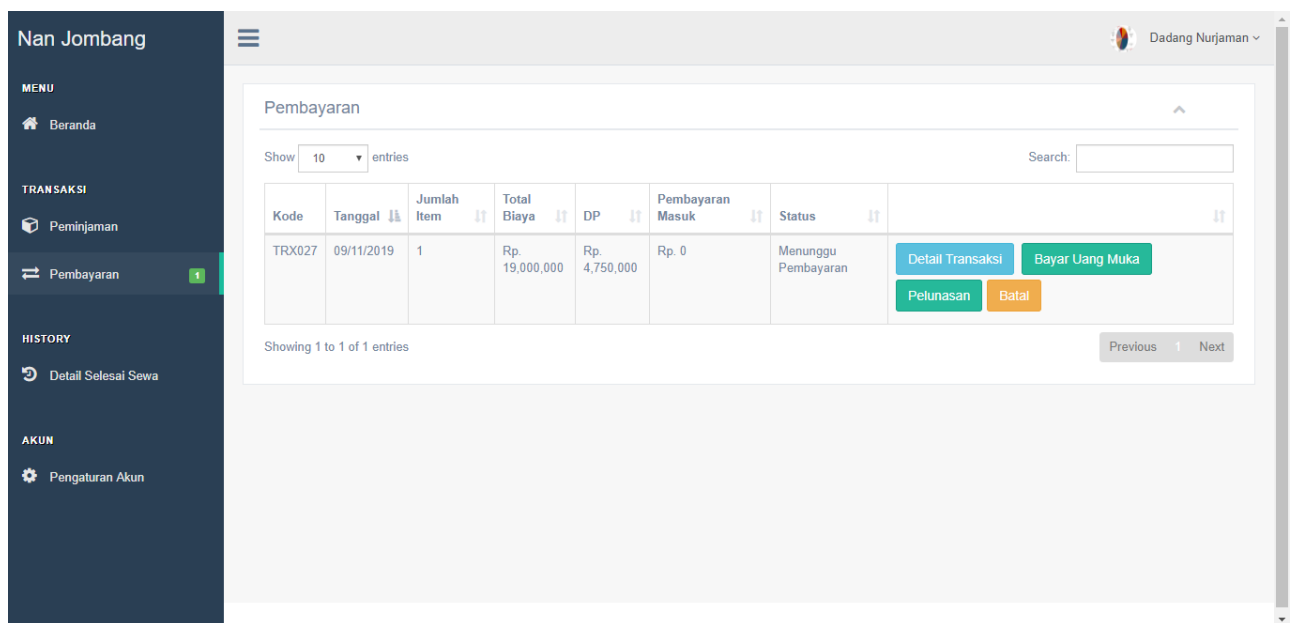
Gambar 2. Implementasi antar muka *Login*

2) Implementasi antar muka Peminjaman



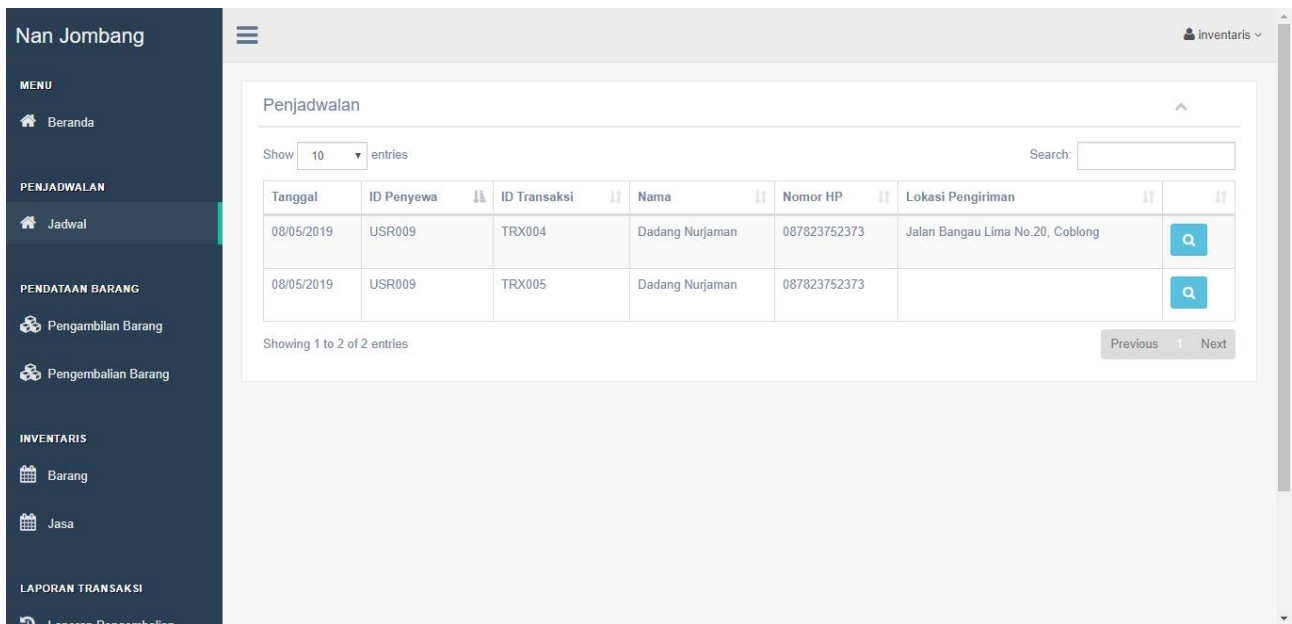
Gambar 3. Implementasi antar muka Peminjaman

3) Implementasi antar muka Pembayaran



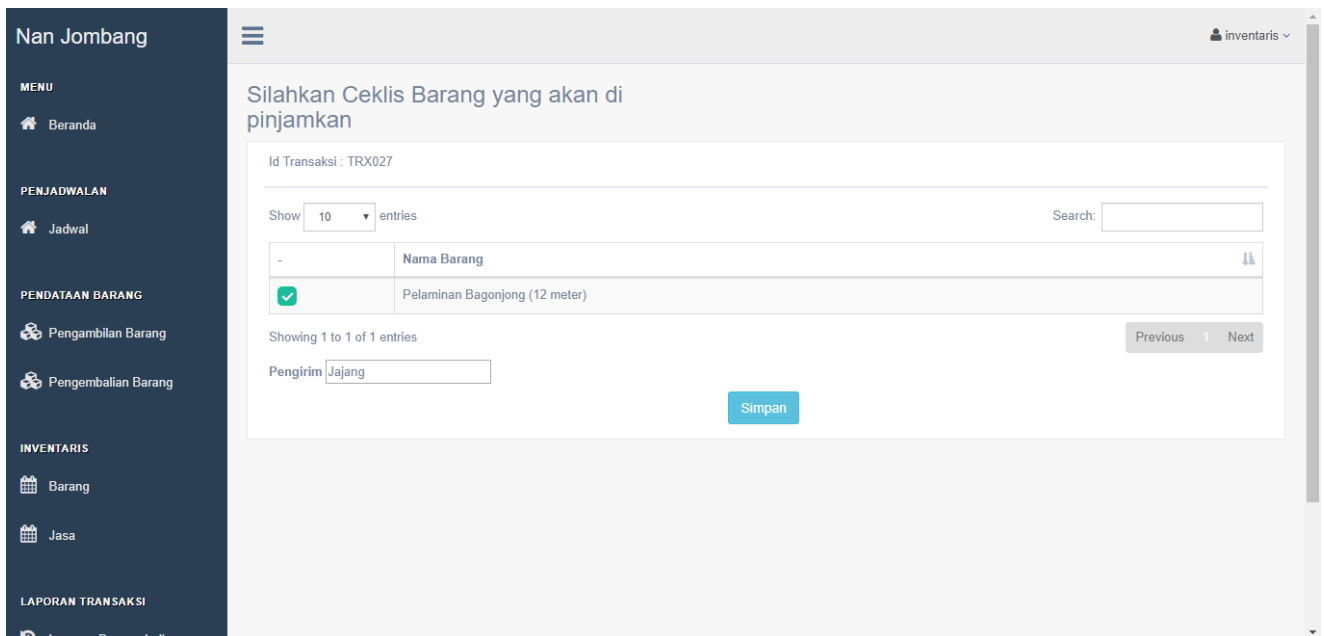
Gambar 4. Implementasi antar muka Pembayaran

4) Implementasi antar muka Penjadwalan



Gambar 5. Implementasi antar muka Penjadwalan

5) Implementasi antar muka Pendataan Barang



Gambar 6. Implementasi antar muka Pendataan Barang

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan :

Berdasarkan dari penelitian yang sudah dilakukan, peneliti menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut

1. Sistem informasi penyewaaan ini sudah terintegrasi dengan *database* di *web hosting* yang tidak memerlukan ruang yang banyak seperti pada penyimpanan fisik, sehingga dapat lebih cepat dalam hal pencarian data dan mempunyai sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat, akurat dan terorganisasi sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih produktif.
2. Manajer dapat melihat laporan penyewaan dengan langsung atau dicetak menggunakan printer.

Saran :

1. Penulis menyarankan untuk beberapa hal terkait dengan pengembangan di masa mendatang yaitu:
Dalam menerapkan sistem akan menjadi baik jika menambahkan perangkat komputer agar pengoperasian kinerja dapat berjalan dengan efektif dan efisien.
2. Membimbing dan melatih pegawai dalam pengoperasian komputer supaya kinerja usaha bisnis menjadi optimal.
3. Untuk peneliti selanjutnya agar diharapkan dapat mengembangkan sistem pembayaran yang terintegrasi langsung dengan kartu kredit ataupun pembayaran lainnya.
4. Untuk pengembangan selanjutnya, perlu adanya penambahan fitur Chatting Interaktif antara bagian pegawai dan tamu

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyanto H.M., *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. 2005.
- [2] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. 2005.
- [3] T. Sutabri, *Sistem Informasi Manajemen*. 2012.
- [4] J. C. Wibawa, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWAAAN MOBIL ONLINE DI PT. BANDUNG ERA SENTRA TALENTA," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 6 No 2, 2016.
- [5] G. Agung, *Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo, 2000.