

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada saat sekarang ini dunia telah dipermudah dengan adanya internet. Semua orang bisa berkomunikasi dengan jarak yang begitu jauh sekalipun berkat adanya internet. Dengan jaringan yang jangkauannya sangat luas sampai 24 jam. Maka dapat dibayangkan betapa besarnya peran dari internet tersebut. Internet juga tidak hanya digunakan oleh manusia sebagai alat berkomunikasi, akan tetapi dengan persaingan bisnis yang begitu pesat dan maju maka internet juga sangatlah berperan besar dalam membantu dunia bisnis melalui aplikasi *web*. Dengan adanya internet, maka aplikasi web sebagai suatu media yang mudah diakses oleh semua orang dapat mempermudah suatu pekerjaan.

Teknologi internet dan teknologi web dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem penjadwalan dan penyewaan secara *online* yang dapat diakses dimana pun dan kapanpun. Seperti di Abang Futsal saat ini sangat membutuhkan proses yang cukup memakan waktu untuk penyewaan lapangan futsal, karena pelanggan tersebut harus datang langsung ke Abang Futsal. Bukan hanya itu saja bukti pembayaran masih menggunakan banyak kertas atau buku untuk membuat laporan pembayaran, sehingga jika ingin melakukan rekap data, pengelola kesulitan karena ada banyak kertas yang akan dikumpulkan dan juga tidak terorganisirnya penyimpanan data penyewaan. Sehingga memungkinkan data-data tersebut akan hilang. Oleh karena itu, perlu

adanya sebuah sistem informasi untuk memudahkan pihak Abang Futsal dalam penyewaan lapangan futsal bagi pelanggan. Untuk itu penulis ingin mencoba merancang sistem informasi berbasis web yang berfungsi untuk membantu dalam meningkatkan keefektifitasan proses penyewaan lapangan dan pengolahan data pada Abang Futsal. Sistem ini diharapkan dapat menggantikan cara penyewaan konvensional seperti pertemuan langsung ke lokasi lapangan, janji melalui telepon, penulisan data penyewa pada kertas dan penulisan penjadwalan pada papan tulis.

Dengan dibuatnya sistem informasi berbasis web diharapkan dapat membantu proses penyewaan lapangan dan penjadwalan menjadi lebih efektif di Abang Futsal. Sehingga proses pengaturan dapat dilakukan secara terpusat dan mempermudah pengelola lapangan melakukan pendataan. Dan pelanggan juga diharapkan dapat dipermudah dengan adanya sistem tersebut.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan, maka penulis tertarik melakukan penelitian di Abang Futsal dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA ABANG FUTSAL“**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Tidak adanya proses pendaftaran sehingga data pelanggan tidak terorganisir dengan baik.
2. Pencatatan data penyewaan yang masih menggunakan buku sehingga banyak menghabiskan waktu.

3. Proses dalam mengumpulkan data penyewaan yang belum terintegrasi dengan baik sehingga kurang efektif dan efisien.
4. Pembuatan laporan yang masih dicatat didalam buku, sehingga rentan terhadap kecurangan, seperti manipulasi data penyewaan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang dan identifikasi yang telah dijelaskan yaitu:

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan yang sedang berjalan pada Abang Futsal.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan yang diusulkan pada Abang Futsal.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penyewaan yang diusulkan pada Abang Futsal.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penyewaan yang diusulkan pada Abang futsal.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah beberapa maksud dan tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengatasi masalah-masalah yang muncul, sekaligus memperoleh data dan informasi sebagai bahan untuk membuat skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menempuh Skripsi, Program

Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Untuk membantu proses sistem informasi penyewaan yang sedang berjalan pada Abang Futsal.
2. Untuk membantu proses perancangan sistem informasi penyewaan yang diusulkan pada Abang Futsal.
3. Untuk proses pengujian sistem informasi penyewaan yang diusulkan pada Abang Futsal.
4. Untuk implementasi sistem informasi penjualan yang diusulkan pada Abang Futsal.

1.4 Kegunaan Penelitian

Berikut ini adalah beberapa kegunaan penelitian dari penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi Universitas Komputer Indonesia hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya mengambil keputusan dengan mengefektifkan waktu.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian dapat menjadi dokumen akademik yang berguna dijadikan acuan bagi Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM).

Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi didalam penulisan.

Untuk penulis sendiri, seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian dapat lebih memantapkan penguasaan materi yang dipelajari di Sistem Informasi, UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM).

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ada beberapa hal yang membatasi pembuatannya, antara lain :

1. Pada penelitian ini penulis hanya membahas masalah yang berhubungan dengan Sistem Penyewaan lapangan futsal.
2. Pembayaran minimal DP 50% dan lunas.
3. Informasi yang dihasilkan berupa data atau laporan penyewaan lapangan, penjadwalan, dan laporan keuangan.
4. Tidak adanya member.
5. Pemilik hanya menerima file laporan dari administrasi.
6. Ketika terjadi pembatalan uang tidak bisa dikembalikan.

7. Reschedule hanya bisa dilakukan ketika status penyewaan masih pending.

8. Daftar harga sewa lapangan :

- Senin – Jumat

07.00 - 12.00 Rp. 75.000,-Per Jam

12.00 - 16.00 Rp. 90.000,-Per Jam

16.00 – 22.00 Rp. 110.000,-Per Jam

- Sabtu

07.00 - 16.00 Rp. 90.000,-Per Jam

16.00 -23.00 Rp. 110.000,-Per Jam

- Minggu

07.00 – 23.00 Rp. 110.000,-Per Jam

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut ini mengenai lokasi dan waktu penelitian dari penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu di Abang Futsal yang bertempat di Jl. Gagak Dalam VII No. 202/144F, Sukaluyu, Cibeunying Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat 40123. Telepon perusahaan atau telepon dari lokasi penelitian 085871565677.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1. 1 Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan	Bulan	Bulan	Bulan
		1	2	3	4
1.	Mengumpulkan Kebutuhan Pengguna				
2.	Membangun Sistem				
3.	Menguji Sistem Yang Dibangun				
4.	Mengimplementasikan Sistem yang Dibangun				

Dalam penelitian ini waktu yang diambil adalah dari bulan Maret sampai dengan Agustus 2019. Secara lebih rinci waktu penelitian dapat dilihat pada tabel berikut ini :

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan Skripsi ini, penulis menguraikan kerangka penulisan Skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pembahasan Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi beberapa sub bab yang menjelaskan teori-teori yang relevan dengan tema yang penulis ambil yaitu meliputi penjelasan-penjelasan mengenai konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep sistem informasi, konsep dalam penjualan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai objek, metode penelitian dan analisis sistem yang sedang berjalan di Abang Futsal. Objek penelitian berisikan profil dari Abang Futsal mulai dari sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, dan deskripsi tugasnya. Metode penelitian menjelaskan mengenai sumber data yang penulis dapatkan baik sumber data primer maupun sekunder. Bab ini juga menjelaskan mengenai metode-metode pendekatan dan pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan serta pengujian untuk softwarena.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan sistem yang akan dibangun, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan dan implementasi. Perancangan sistem

menjelaskan tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang penulis usulkan dan perancangan basis data. Perancangan antar muka menjelaskan mengenai struktur menu, perancangan input dan output dari sistem yang akan dibangun. Bab ini dijelaskan pula bagaimana perancangan arsitektur jaringan yang penulis buat, bagaimana implementasinya dan hasil dari pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari sistem yang berjalan maupun sistem usulan yang meliputi dokumen, prosedur serta peralatan pendukung juga saran untuk pengembangan sistem tersebut di masa depan atau masa yang akan datang khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

