

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Peneliti Terdahulu	10
2.2. Definisi Sistem	11
2.3. Definisi Informasi.....	11
2.4. Mengenai Sistem Informasi.....	12

2.4.1. Definisi Sistem Informasi	12
2.4.2. Komponen-Komponen pada Sistem Informasi.....	12
2.5. Konsep Dasar Sistem.....	15
2.6. Konsep Dasar Penyewaan	16
2.7 Futsal	16
2.8. Analisis & Perancangan Sistem	17
2.9 Perancangan Sistem.....	18
2.10. Jaringan Komputer	21
2.10.1. Pengertian Jaringan Komputer.....	21
2.10.2. Macam Jaringan Komputer.....	21
2.10.3. Topologi Fisik Jaringan Komputer	23
2.10.4. <i>Client server</i>	25
2.11. Perangkat Lunak Pendukung	28
2.11.1. <i>Sublime Text</i>	28
2.11.2. <i>PhpMyAdmin</i>	28
2.11.3. <i>PHP (Personal Home Page)</i>	29
2.11.4. <i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	30
2.11.5. <i>XAMPP</i>	30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	32
3.1.1. Sejarah Singkat Abang Futsal.....	32
3.1.2. Visi dan Misi.....	33
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	33
3.1.4. Deskripsi Tugas	34
3.2 Metode Penelitian	35
3.2.1. Desain Penelitian	35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	36
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	41
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	43
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	43
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	44

3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	46
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	49
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	54
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	54
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	54
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	56
4.2. Perancangan Antar Muka	72
4.2.1. Struktur Menu	73
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	73
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	78
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	78
4.4. Pengujian	79
4.4.1. Rencana Pengujian.....	80
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	82
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	83
4.5. Implementasi	84
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	84
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	84
4.5.3. Implementasi Basis Data	85
4.5.4. Implementasi Antar Muka	88
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	95
4.5.6. Penggunaan Program	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	103
5.2. Saran	104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN