

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BERBASIS WEB DI BLUE ISLAND DISTRO

information systems sales and purchase Web-based in blue island distro

Adi Darmawan¹, Wartika²

¹Universitas Komputer Indonesia

²Universitas Komputer Indonesia

Email : adidarmawan76@gmail.com

Abstrak –Blue Island Distro adalah tempat usaha yang bergerak di bidang penjualan aksesoris, pakaian, jaket jam tangan sampai cincin. Tidak sedikit distro ini mengalami kesulitan permasalahan yang terjadi pada Blue Island Distro ini adalah proses pengelolaan Barang yang masih manual ,pencatatan masih manual terutama di Penjualan, Pembelian dan Retur. Masih Karyawan masih kesulitan untuk membuat laporan. Untuk ini maka penulis memutuskan untuk membuat sistem informasi Penjualan dan Pembelian barang dengan tujuan untuk mengetahui Sistem Informasi Penjualan Pembelian yang sedang berjalan , dan merancang Sistem Informasi Penjualan Pembelian Barang pada Blue Island. Metode yang di gunakan penulis adalah menggunakan deskriptif dengan wawancara langsung dan observasi langsung ke tempat dan metode pengembangan sistem yang akan di gunakan adalah Metode Waterfall dengan alat bantu Flow Map, Diagram Konteks, Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram, Kamus Data, Normalisasi File, Tabel Relasi. Perancangan ini di buat menggunakan Web dengan bahasa pemrograman php dan mysql.

Kata kunci : sistem informasi, penjualan, pembelian, barang, distro

Abstract - Blue Island Distro is a place of business engaged in the sale of accessories, clothing, watch jackets to rings. Not a few of these distributions have difficulty problems that occur in this Blue Island Distro is the process of managing goods that are still manual, recording is still manual, especially in Sales, Purchases and Returns. Still Employees are still having trouble making a report. For this reason, the author decides to create an information system for Sales and Purchases of goods with the aim to find out the Purchase Sales Information System that is running, and design a Sales Information System for Purchasing Goods on Blue Island. The method used by the author is to use descriptive interviews and direct observation to the place and the system development method that will be used is the Waterfall Method with the tools Flow Map, Context Diagram, Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram, Data Dictionary, File Normalization, Relationship Table. This design was made using the Web with php and mysql programming languages.

Keywords: information systems, sales, purchases, goods, distributions

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Penelitian

Teknologi memang menjadi peranan penting salah satunya informasi yang bisa menunjang untuk membuat keputusan dengan cepat .Tentunya Informasi harus tetap dan memberikan suatu manfaat untuk para user. Dengan adanya teknologi informasi akan memudahkan para pengambil keputusan untuk membuat sebuah sikap yang tepat dan cepat untuk suatu perusahaan. Maka sudah seharusnya Perusahaan-Perusahaan yang mengolah informasi masih dengan cara manual atau tradisional di saran kan berlalih menggunakan suatu teknologi agar informasi yang di hasilkan bisa akurat dan membuat efisiensi dalam proses bisnis suatu perusahaan. Teknologi pada saat ini memang berkembang semakin pesat, manusia dapat di mudahkan dengan adanya teknologi contoh nya adalah komputer dengan komputer kita bisa melakukan semua hal mulai dari pekerjaan, multimedia, hiburan dan lain sebagainya. Komputer sendiri merupakan suatu benda elektronik dari berbagai komponen-komponen yang berhubungan sehingga membentuk satu sistem. Dengan komputer dapat memudahkan pekerjaan sehingga bisa memangkas waktu di bandingkan dengan cara manual. Blue Island Distro berdiri tahun 2002, distro ini telah menjual barang berupa produk pakaian dan beberapa aksesoris yang terdiri dari baju, kaos, sweater, jaket, tas, jam tangan dan aksesoris. Distro ini teletak di tempat dekat dengan salah satu pusat perbelanjaan yaitu Chiwalk yang bertempat di jalan Cihampelas Kota Bandung. Blue Island Distro pada saat ini sistem yang berjalan masih di bilang masih manual seperti kekurangan pembuatan

laporan yang masih di tulis tangan sehingga kemungkinan terjadi *human error*, kerusakan kertas , dan atau terjadi bencana sekalipun tidak ada salinan nya. Merupakan hal fatal jika laporan terjadi ketidakcocokan seperti proses pembelian , proses penjualan barang dan retur akan menyebabkan kerugian. .Karena itu di lihat dari sistem yang sedang berjalan di Blue Island Distro memerlukan sebuah solusi yang dapat mengurangi kerugian atau human error dengan salah satunya menggunakan Teknologi Informasi. Dan penulis Memutuskan untuk membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang bisa di gunakan oleh karyawan untuk melakukan kegiatan proses bisnis di Blue Island Distro dengan memilih judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BERBASIS WEB DI BLUE ISLAND DISTRO”. Dan dengan ada nya sistem ini mudah-mudahan bisa membuat Blue Distro Island menjadi lebih cepat dan efisien dalam melakukan suatu proses bisnisnya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Di lihat dari latar belakang yang di jelaskan dan melihat dari analisa, pengamatan untuk sistem yang akan di rancang di Blue Island Distro dan penulis memutuskan untuk merumuskan indentifikasi masalah berikut ini:

1. Sering terjadi kehilangan lembaran yang di tulis sebagai bukti transaksi penjualan, transaksi pembelian, maupun retur.
2. Terkadang Pegawai di Blue Island Distro kesulitan untuk menulis laporan-laporan penjualan dan Pembelian,
3. Penyimpanan catatan penjualan dan pembelian tidak aman karena bisa saja lembaran rusak, terbakar, dan rawan terkena bencana alam.

1.3 Rumusan Masalah

Di lihat dari Identifikasi masalah maka penulis merumuskan rumusan masalah yang terjadi di Blue Island Distro ini sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang dapat meminimalisir hilangnya kertas bukti transaksi penjualan, transaksi pembelian, maupun retur?
2. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang dapat membuat laporan dengan keakuratan yang tepat dan cepat?
3. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang aman untuk menyimpan data di dalam database di komputer?

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Dari Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue island ini untuk menerapkan suatu sistem yang baru dengan menganalisis sistem yang berjalan saat ini untuk tujuan mempermudah dalam melakukan proses bisnis agar bisa mendekati keakuratan dan efisien.

II. LANDASAN TEORI

Aplikasi Penjualan dan Pembelian adalah sistem yang mengatur transaksi penjualan , pembelian dan retur barang baik retur penjualan barang atau pun retur pembelian dengan aplikasi ini dapat mengurangi kejadian *human error*, kertas dan mengefisienkan pekerjaan. Berikut ini adalah teori yang melarbelakangi aplikasi Penjualan dan Pembelian :

a) Sistem informasi

Sistem informasi adalah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan[1]. sistem informasi merupakan berbagai komponen yang saling bekerja sama untuk dapat menghasilkan suatu informasi [2].Sistem Informasi merupakan sekumpulan elmen-elmen yang saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu untuk di olah menjadi informasi yang berguna.

b) Penjualan

Penjualan adalah kegiatan yang di lakukan untuk menjual barang atau jada untuk mendapatkan sebuah keuntungan seperti laba yang di dapatkan atau penjualan juga bisa di sebut peralihan barang antara penyedia barang dan pembeli barang atau bisa di bilang kepindahan kepemilikan barang [3] . Penjualan

merupakan jumlah kotor yang di dapatkan perusahaan yang di bebaskan kepada pelanggan [4].Penjualan merupakan kegiatan yang di lakukan dalam melakukan transaksi penjualan barang yang mendatangkan keuntungan.

c) Pembelian

Pembelian merupakan kegiatan yang di lakukan pada bisnis dan organisasi yang berusaha untuk memperoleh barang atau jasa untuk mencapai tujuannya[5].Pembelian merupakan sebuah transaksi anatar dua orang yang bertujuan untukmendapatkan barang atau jasa yang kita inginkan memilikinya.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

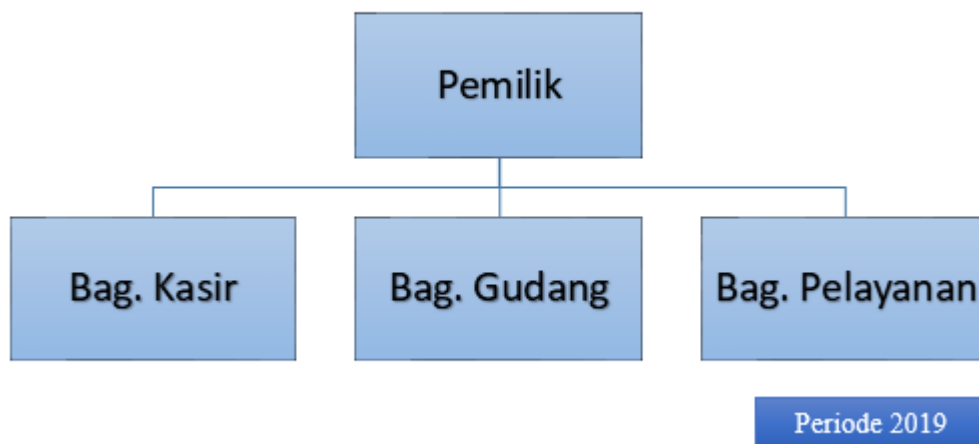
3.1. Objek Penelitian

Tempat penelitian yang di lakukan oleh penulis bertempat di Distro Blue Island terletak di JL. Cihampelas No 143, Cipaganti , Kota Bandung, Jawa Barat 40161.

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Blue Island Distro ini di dirikan oleh pemilik awalnya mula nya pada tahun 2002 Distro ini hanya menjual seperti Barang yang berbentuk Kerajinan kulit seperti Dompot, Tas dan ikat pinggang . Namun setelah itu, pemilik memutuskan untuk menambah item yang akan di jual seperti menjual berupa produk pakaian dan beberapa aksesoris yang terdiri dari baju, kaos, sweater, jaket, tas, jam tangan aksesoris. Pemilik memilih tempat di Jalan Cihampelas karena di Jalan Cihampelas merupakan pusat tempat pariwisata yang di minati oleh Masyarakat Bandung atau pun Masyarakat Luar kota Bandung yang ingin membeli oleh-oleh untuk keluarganya saat kembali ke kota asalnya Karena itu menurut pemilik membuat bisnis di jalan Cihampelas akan memberikan dampak yang baik .Biasanya Pengeunjung meningkat setiap ada hari libur dan Weekend.

3.1.3 Stuktur Organisassi Perusahaan



Gambar 3 1 Struktur Organisasi

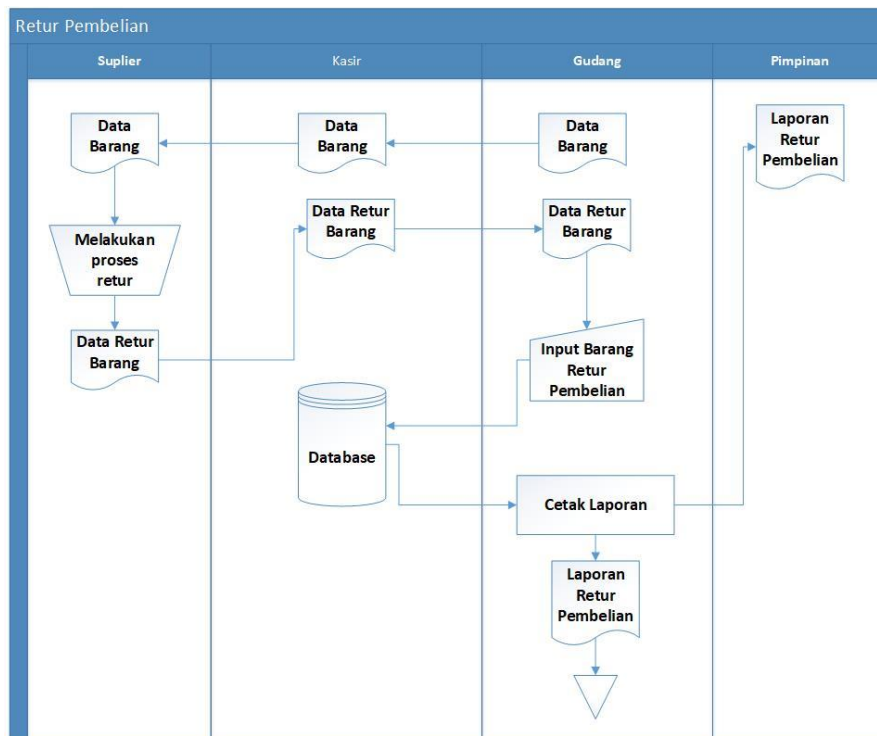
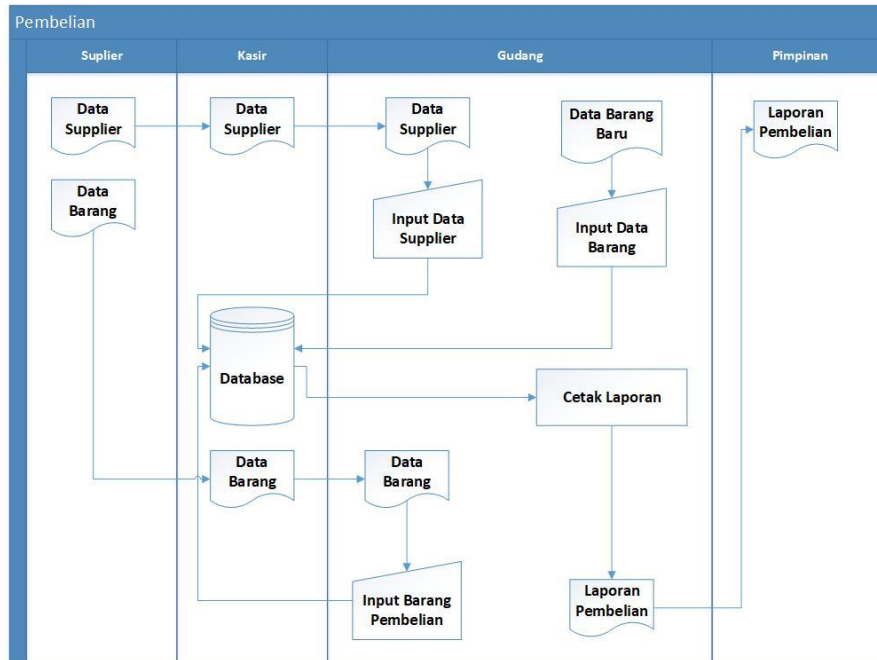
Berikut ini adalah tugas pada struktur organisasi di Blue Island Distro :

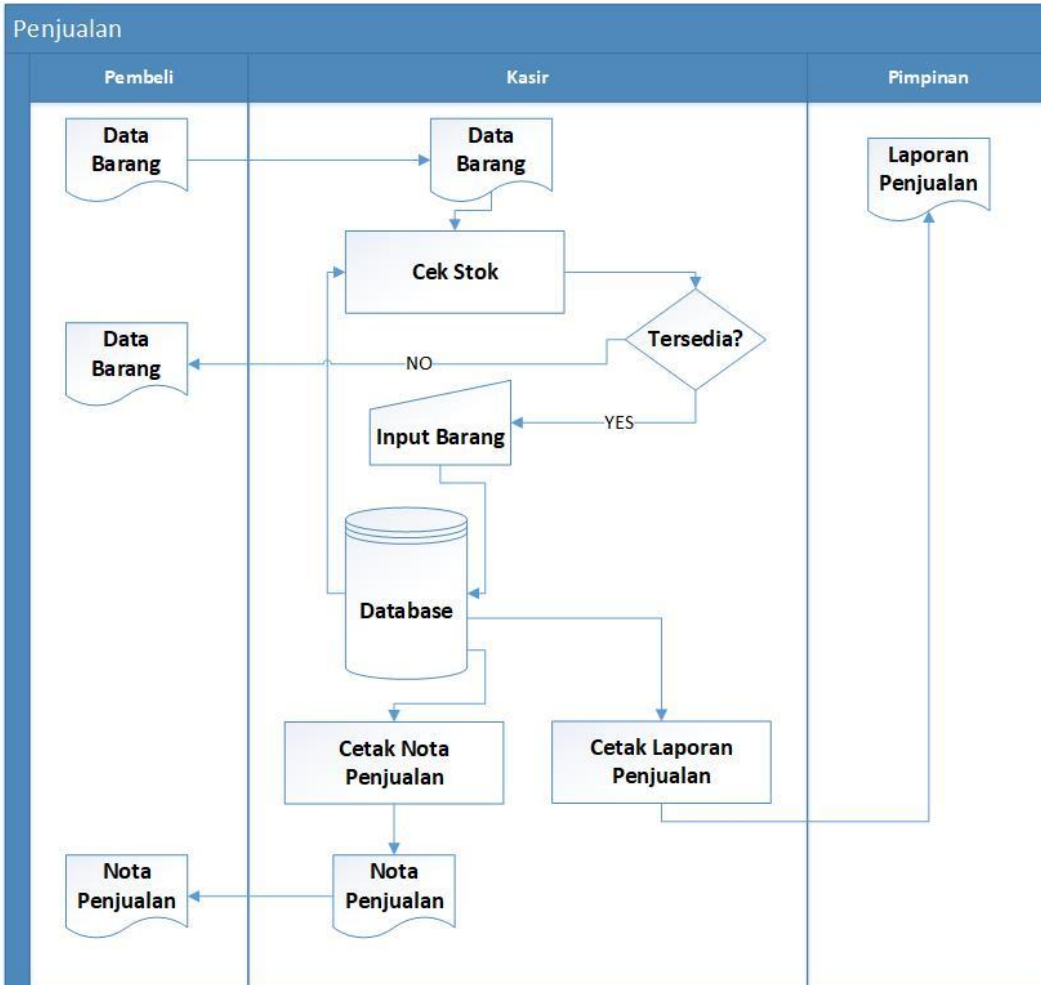
1. Pemilik : sebagai pemimpin paling atas di Perusahaan dan ,menetapkan kebijakan yang akan di lakukan serta mengawasi karywan.
2. Bagian Kasir : Bagian Kasir bertugas untuk melayani apa yang di inginkan pembeli dan keuangan.
3. Bagian Gudang : Bagian Gudang bertugas mengontrol stok barang yang di butuhkan, menata barang melaporkan kegiatan barang di gudang.
4. Bagian Pelayan : Melayani pembeli saat memilih barang yang ada di Distro.

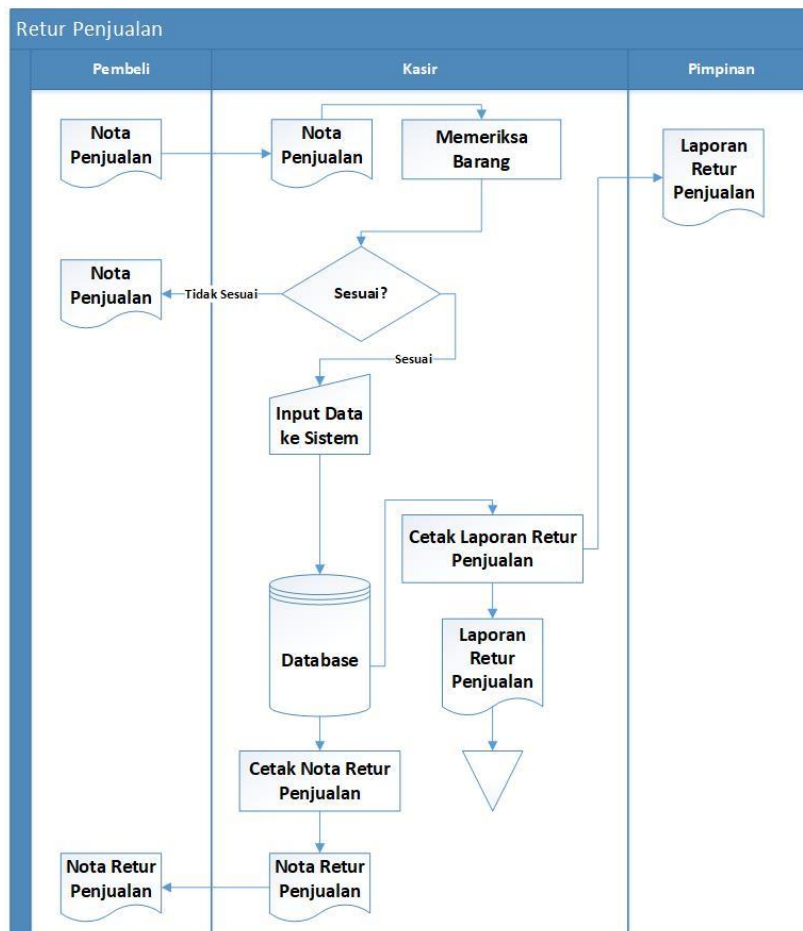
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan di mana saat melakukan suatu pembuatan sistem yang akan di implementasikan ke dalam sistem yang sebenarnya, di lihat dari sistem yang sedang berjalan yang memiliki tujuan untuk mempermudah fungsi-fungsi yang sudah ada dapat lebih efisien.







Gambar 3.2 Flowmap yang di usulkan

4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Beriku ini merupakan Perangkat lunak yang di gunakan pada sistem informasi Penjualan Pembelian di Blue Island Distro adalah :

1. Microsoft Windows 10
2. Notepad++
3. Google Chrome atau Firefox
4. XAMPP versi 3.2.2

4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat lunak yang di gunakan dalam pembangunan sistem informasi penjualan pembelian di Blue Island Distro adalah :

1. Komputer Server
 - a. *Processor* i5 3570 3.40GHz.
 - b. Memory 4 GB
 - c. HDD 1TB
 - d. LAN card
 - e. HUB
 - f. RJ45
 - g. Kabel UTP
 - h. *Mouse, keyboard, monitor, dan printer.*

2. Komputer Client

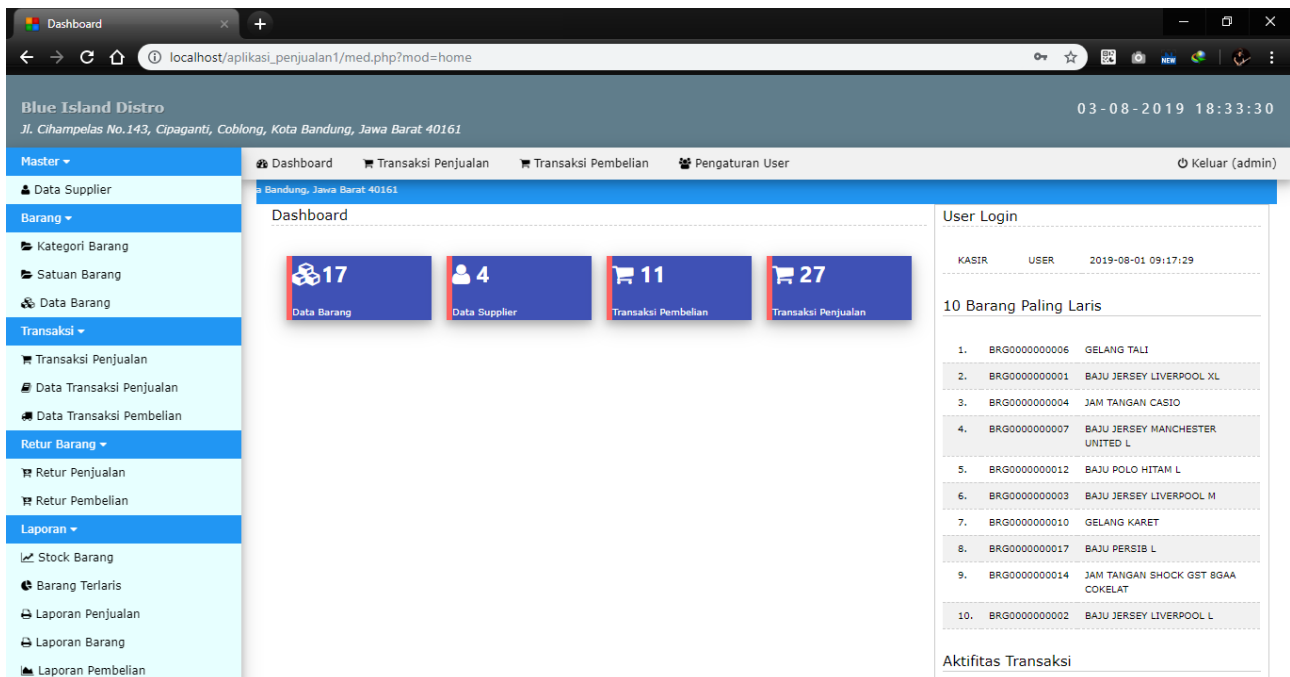
- a. Processor i5 3570 3.40GHz.
- b. Memory 4 GB
- c. HDD 1TB
- d. LAN
- e. Mouse, Keyboard, monitor, dan monitor

4.4. Implementasi Program

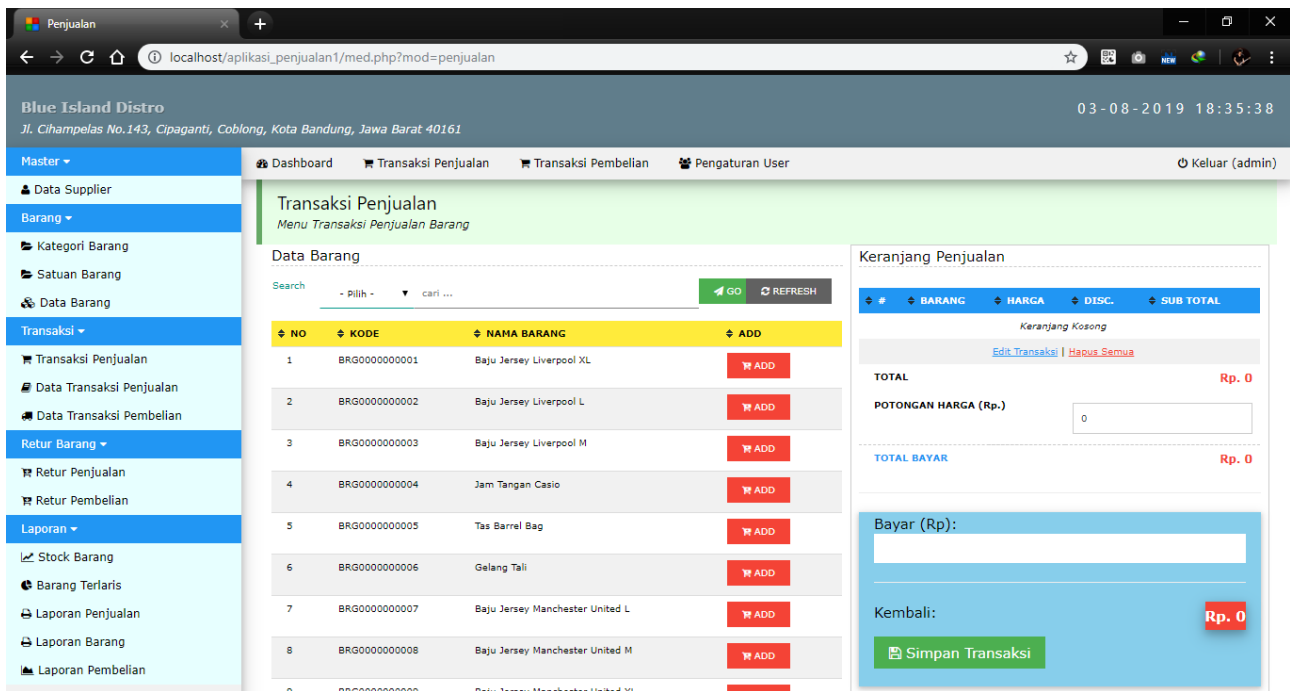
Berikut ini adalah beberapa tampilan aplikasi :



Gambar 4.1 Halaman Login.



Gambar 4.2 Halaman Utama



Gambar 4.3 Halaman Transaksi Penjualan.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue Island Distro penulis menyatakan bahwa yaitu :

1. Dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian diharapkan dapat mengatasi hilangnya lembaran bukti transaksi, maupun pembelian retur.
2. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian dapat mempermudah Pegawai dalam membuat sebuah laporan-laporan penjualan dan pembelian.
3. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian. Untuk Penyimpanan data akan aman karena sudah tersimpan pada database sehingga data akan aman.

5.2. Saran

Dari Perancangan sistem informasi penjualan pembelian di Blue island Distro penulis menyarankan sebagai berikut ini :

1. Untuk Pengembangannya website ini bisa menjadi online atau di lakukan hosting agar pimpinan dapat mengakses tidak hanya di distro.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutabri, Tata. 2012. "Konsep Dasar Informasi". Yogyakarta. Andi (2012.16).
- [2] Myrna Dwi Rahmatya "Sistem informasi penjualan pada kantin x", Vol 7, No2, 2017.
- [3] Mulyadi. "Pengertian Penjualan" 2008. <http://sondis.blogspot.com/2014/02/pengertian-dan-defenisi-penjualan.html>
- [4] Ditya, "Pengertian Penjualan" 2011. Website: <http://www.bimbingan.org/pengertian-pendekatan-deskriptif-analisis.htm> diakses tanggal 8 Juli 2019.
- [5] Wikipedia "Pengertian Pembelian". Website : <https://id.wikipedia.org/wiki/Pembelian> di akses tanggal 8 juli 2019.