

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7

1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Peneliti Terdahulu	11
2.2. Definisi Sistem	13
2.3. Definisi Informasi	14
2.4. Mengenai Sistem Informasi	14
2.4.1. Definisi Sistem Informasi	15
2.4.2. Komponen-Komponen pada Sistem Informasi	15
2.4.2.1. <i>Input</i> (Masukan)	16
2.4.2.2. <i>Output</i> (Keluaran)	16
2.4.2.3. <i>Software</i> (Perangkat Lunak)	16
2.4.2.4. <i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	17
2.4.2.5. <i>Database</i> (Basis Data)	17
2.4.2.6. Kontrol dan Prosedur	18
2.5. Pengertian Pemesanan	19
2.6. Pengertian Penyewaan	19
2.7. Pengertian Bus Pariwisata	20
2.8. Perancangan Sistem	20
2.9. Jaringan Komputer	23
2.9.1. Pengertian Jaringan Komputer	23
2.9.2. Macam Jaringan Komputer	23
2.9.3. Topologi Fisik Jaringan Komputer	25
2.10. Perangkat Lunak Pendukung	28
2.10.1. <i>Sublime Text</i>	28
2.10.2. <i>PhpMyAdmin</i>	28

2.10.3. PHP (<i>Personal Home Page</i>).....	28
2.10.5. XAMPP	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian	30
3.1.1. Sejarah Singkat PT ACM Mahadat Trans	30
3.1.2. Visi dan Misi	30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
3.1.4. Deskripsi Tugas	32
3.2. Metode Penelitian.....	33
3.2.1. Desain Penelitian	33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi)	34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)	35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	35
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	35
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	36
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	37
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	39
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	40
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	40
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	42
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	42
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	43
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	44
3.3.3.1. Skenario <i>Use Case</i> Pemesanan	44

3.3.3.2. Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran	45
3.3.3.3. Skenario <i>Use Case</i> Pengembalian	46
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.4.1. <i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	47
3.3.4.2. <i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	48
3.3.4.3. <i>Activity Diagram</i> pengembalian	49
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	53
4.1.3.1. Use Case Diagram.....	54
4.1.3.2. Skenario Use Case.....	56
4.1.3.3. Activity Diagram.....	64
4.1.3.4. Sequence diagram	69
4.1.4. Perancangan Data.....	72
4.1.4.1. Class diagram	72
4.2. Perancangan Antar Muka	73
4.2.1. Struktur Menu	74
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	74
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	77
4.4. Pengujian	78
4.4.1. Rencana Pengujian.....	78

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	80
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	81
4.5. Implementasi	82
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	82
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	82
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	83
4.5.4. Implementasi Antar Muka	89
4.5.4.1. Implementasi Antar Muka Register	89
4.5.4.2. Impementasi Antar Muka Halaman Login Pelanggan	90
4.5.4.3. Implementasi Antar Muka Home	90
4.5.4.4. Implementasi Antar Muka Ketersediaan Bus.....	91
4.5.4.5. Implementasi Antar Muka Form Pemesanan.....	91
4.5.4.6. Implementasi Antar Muka Form Pembayaran	92
4.5.4.7. Implementasi Antar Muka Form input data Armada	92
4.5.4.8. Implementasi Antar Muka Form Input pemesan.....	93
4.5.4.9. Implementasi Antar Muka Data Pemesanan	93
4.5.4.10. Implementasi Antar Muka Data Konfirmasi Pembayaran	94
4.5.4.11. Implementasi Antar Data Lokasi	94
4.5.4.12. Implementasi Antar Muka Data Rute	95
4.5.4.13. Implementasi Antar Muka Data Harga	95
4.5.4.14. Implementasi Antar Muka Laporan T. Pemesanan.....	96
4.5.4.15. Implementasi Antar Muka Laporan Penugasan	96
4.5.4.16. Implementasi Antar Muka Alert Login.....	97
4.5.4.17. Implementasi Antar Muka alert field kendaraan.....	97
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	98

4.5.6. Penggunaan Program	101
4.5.6.1. Pendaftaran.....	101
4.5.6.2. Login	101
4.5.6.3. Memilih Jenis Bus dan Tujuan.....	102
4.5.6.4. Informasi Ketersediaan Bus	103
4.5.6.5. Melakukan Melakukan pemesanan bus.....	103
4.5.6.6. Melakukan konfirmasi pembayaran	104
4.5.6.7. Mengecek Pembayaran Dari Pelanggan.....	104
4.5.6.8. Penugasan Bus.....	105
4.5.6.9. Cetak Laporan Transaksi.....	106

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	108
5.2. Saran.....	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN