

Sistem Informasi Produksi dan Pencatatan Penjualan Berbasis *Web* Pada *Silva Fashion*

Information System Of Production and Recording Sales Web-Based at Silva Fashion

Muhammad Nur Huda¹, Nizar Rabbi Radliya²

¹ Universitas Komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : mhmmdnurhuda@email.unikom.ac.id

Abstrak - *Silva Fashion* adalah sebuah bisnis yang berjalan di dunia konveksi yang memproduksi pakaian wanita sejak tahun 1994. Namun seiring waktu berjalan, konveksi memiliki beberapa masalah diantaranya kurangnya pencatatan dan pendokumentasian berkas pada kegiatan bisnis yang sedang berjalan. Oleh karena itu penulis mengadakan penelitian ini dengan tujuan untuk membantu *Silva Fashion* dalam menjalankan bisnisnya dengan lebih baik dengan membuat *website* untuk proses bisnis di Konveksi. Untuk mendukung penelitian, penulis menggunakan metode Analisis dan Pemograman Berorientasi Objek (OOP) juga Bahasa Permodelan Terpadu (UML) untuk alat penggambaran, dan menggunakan Metode Pengembangan sistem *Prototype* yaitu merancang sistem terlebih dahulu sebelum masuk tahap implementasi ke bahasa pemograman. Pada implementasi bahasa pemograman penulis memakai sebuah bahasa pemograman yang disebut PHP dengan memanfaatkan *framework* bernama *CodeIgniter*, Basis data yang dipakai yaitu *MySQL*. Penelitian yang penulis lakukan ini menunjukkan hasil bahwa dengan pembuatan sistem Informasi dapat meningkatkan kemudahan dalam kegiatan bisnis di *Silva Fashion*.

Kata kunci : Sistem Informasi, Produksi, Penjualan, Web, PHP.

Abstract - *Silva Fashion* is a business in the field of convection that produces women's clothing since 2000. But over time convection has several problems including the lack of recording and documenting files in carrying out business processes. Therefore the author conducted this research with the aim of helping *Silva Fashion* to run its business better by creating a website for business processes in Convection. To support the research, the author uses the Object Oriented Programming (OOP) method and UML as a tool, and uses Prototype Development Method, which is designing the system before entering the implementation stage into the programming language. In the implementation of programming languages the author uses the PHP CodeIgniter framework programming language with the MySQL database. This research shows that information system can help business activities in *Silva Fashion*.

Keyword : Information System, Web-Based, Production, Sales, PHP.

I. PENDAHULUAN

Pada Tahun 1994 berdiri sebuah konveksi dalam bidang pembuatan baju khususnya baju wanita yang didirikan oleh Bapak H. Ismail. Konveksi itu pun diberi nama Konveksi H Ismail. Singkat cerita pada tahun 1997, H. Ismail merubah nama konveksi nya menjadi *Silva Fashion* sampai sekarang. *Silva Fashion* berada di Jalan Nyengseret Gg. Bpk Ihun No. 44/94 RT. 05/06 Kota Bandung. Alasan Bapak H. Ismail hanya memproduksi pakaian khususnya baju wanita adalah karena baju wanita banyak diminati oleh kalangan masyarakat di daerah bandung khususnya daerah Kopo. Pada saat ini, usaha yang dimiliki oleh bapak Ismail ini masih mempunyai beberapa kekurangan diantaranya, pencatatan pembelian bahan kain, yang dilakukan *Silva Fashion* masih dengan cara ditulis didalam kertas sehingga bila kertas tersebut hilang ataupun rusak, maka akan menyulitkan admin untuk mengetahui riwayat pembelian bahan kain, masalah selanjutnya yang dialami oleh konveksi *Silva Fashion* yaitu tidak adanya pencatatan kain sehingga menyulitkan kasir dan petugas dalam melihat stok kain, juga tidak ada pencatatan rencana produksi yang mengakibatkan kasir dan pemilik tidak dapat melihat berapa banyak kemungkinan hasil produksi, dan juga tidak ada pencatatan hasil produksi sehingga menyulitkan petugas, kasir dan pemilik untuk mengetahui stok hasil baju yang telah selesai diproduksi. Juga belum menerapkan laporan perbulan, yang pada akhirnya akan menghambat proses bisnis yang terjadi di *silva fashion*.

Sebelumnya pernah ada yang membahas mirip dengan penelitian yang penulis lakukan, namun jelas penelitian yang penulis lakukan memiliki perbedaan, penelitian itu antara lain dilakukan oleh Ardina Hasna (2016) dengan judul "Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Produksi Berbasis Website Pada Toko Simissty" [1]. Perbedaannya terletak pada modul yang dianalisis dan metode yang dipakai, Ardina menganalisis mengenai proses penjualan, pembelian dengan menggunakan metode pendekatan terstruktur. Sedangkan penulis menganalisis mengenai proses kebutuhan bahan, pencatatan penjualan, dan produksi menggunakan metode pendekatan objek. Penelitian selanjutnya

dilakukan oleh Muhammad Irsyad (2017) dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Produksi Pada Industri Garment CV.Wrco Manufacturing” [2]. Perbedaannya adalah penelitian yang dilakukan oleh Irsyad ini menganalisis proses produksi pada CV. Wrco Manufacturing dengan metode pendekatan sistem secara terstruktur. Sedangkan penelitian yang penulis lakukan adalah menganalisis mengenai proses produksi, dan pencatatan penjualan hasil produksi dengan metode pendekatan berorientasi objek yaitu UML.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan di konveksi *Silva Fashion* diantaranya agar dapat diketahui sistem informasi produksi pencatatan penjualan yang berjalan di *Silva Fashion*. Selanjutnya untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Produksi dan Pencatatan Penjualan sebagai sarana penunjang proses bisnis yang ada di *Silva Fashion*. Juga untuk melakukan Implementasi Sistem Informasi Produksi dan Pencatatan Penjualan sebagai sarana penunjang proses bisnis yang ada di *Silva Fashion*. dan untuk melakukan Pengujian Sistem Informasi Produksi dan Pencatatan Penjualan sebagai sarana penunjang proses bisnis yang ada di *Silva Fashion*.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem Informasi

Sistem Informasi didefinisikan sebagai sebuah sistem pada suatu perusahaan / perkumpulan lain dimana mempunyai tujuan untuk menghimpunkan, menjalankan, menyimpan, menganalisis, serta mendistribusikan informasi yang telah diolah untuk tujuan tertentu [3].

B. Produksi

Produksi adalah proses yang didalamnya terdapat kegiatan perubahan bahan mentah/baku menjadi produk jadi. Produksi sendiri mempunyai tujuan untuk meningkatkan nilai jual suatu produk (Jasa / Barang) dan juga mempunyai tujuan untuk memberikan masyarakat produk yang diinginkan atau dibutuhkan [4].

C. Penjualan

Penjualan adalah kegiatan atau bisnis menjual jasa ataupun produk yang ditujukan untuk pembeli baik melalui kredit ataupun tunai [5].

D. PHP

PHP didefinisikan sebagai bahasa untuk pemrograman dimana digunakan untuk membuat sebuah aplikasi berbasis website. PHP diparsing dalam serverweb untuk kemudian ditulis dengan PHP lalu dipanggil melalui browser, dan pada browser akan tampil, juga akan ada penerjemahan dari HTML [6].

E. MySQL

MySQL merupakan suatu aplikasi basis data yang didalamnya terdapat sebuah penyedia(*Server*) agar dapat mengirim juga menerima data secara cepat dan cukup mudah, yaitu memakai sintak yang dinamakan SQL dan juga dapat memiliki beberapa pengguna [6].

III. METODE PENELITIAN

Metode Penelitian merupakan cara untuk dilakukan oleh peneliti sebagai upaya dalam memperoleh suatu data atau informasi yang dibutuhkan agar tujuan yang telah diset sebelumnya dapat tercapai. Metode yang digunakan pada penelitian ini akan dibahas di sub bab selanjutnya.

A. Desain Penelitian

Desain penelitian yang penulis pakai yaitu penelitian deskriptif. Penelitian deskriptif merupakan penelitian dimana mempunyai tujuan menganalisis keadaan, kejadian atau sesuatu yang lain dimana nantinya dijelaskan dalam laporan yang disebut laporan ilmiah/penelitian. Metode penelitian deskriptif pada penelitian ini adalah pada saat peneliti berkunjung ke *Silva Fashion* untuk melihat kondisi, meneliti, dan mengumpulkan bahan yang diperlukan untuk penelitian yang ada di *Silva Fashion*. Lalu penulis tuliskan dalam bentuk laporan penelitian skripsi ini sesuai dengan keadaan yang terjadi di *Silva Fashion*.

B. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu Sumber Data Sekunder juga Sumber Data Primer, dalam Sumber Data Primer peneliti melakukan Observasi secara langsung di *Silva Fashion* untuk mengetahui kegiatan bisnis yang sedang terjadi di konveksi dengan akurat, dan melakukan Wawancara yang dilakukan kepada Pemilik *Silva Fashion*, H. Ismail, karena beliau merupakan seseorang yang paling mengetahui tentang proses bisnis di *Silva Fashion*. Sumber Data Sekunder diperoleh dari berbagai buku, dokumentasi, serta literatur yang memiliki relevansi dengan penelitian yang peneliti lakukan.

C. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Tahap ini menjelaskan tentang cara yang dipakai pada penelitian yang dilakukan. Cara tersebut akan dijelaskan pada sub bab berikut.

1) Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan yang dipakai penelitian saat ini adalah berorientasi Objek, Yaitu cara memproses dan berlogika pada saat menganalisis masalah yaitu di selesaikan melalui bantuan *computer*. Cara pendekatan yang melihat sebagai sebuah objek saling berhubungan.

2) Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan yang dipakai adalah *Protootyping Method*. Yaitu menggambarkan ide untuk sistem analisis agar menampilkan rancangan dengan lengkap. Model yang dimaksud adalah dari segi tampilan ataupun cara prosedural dimana nantinya dapat dikembangkan.

3) Alat Bantu yang Digunakan

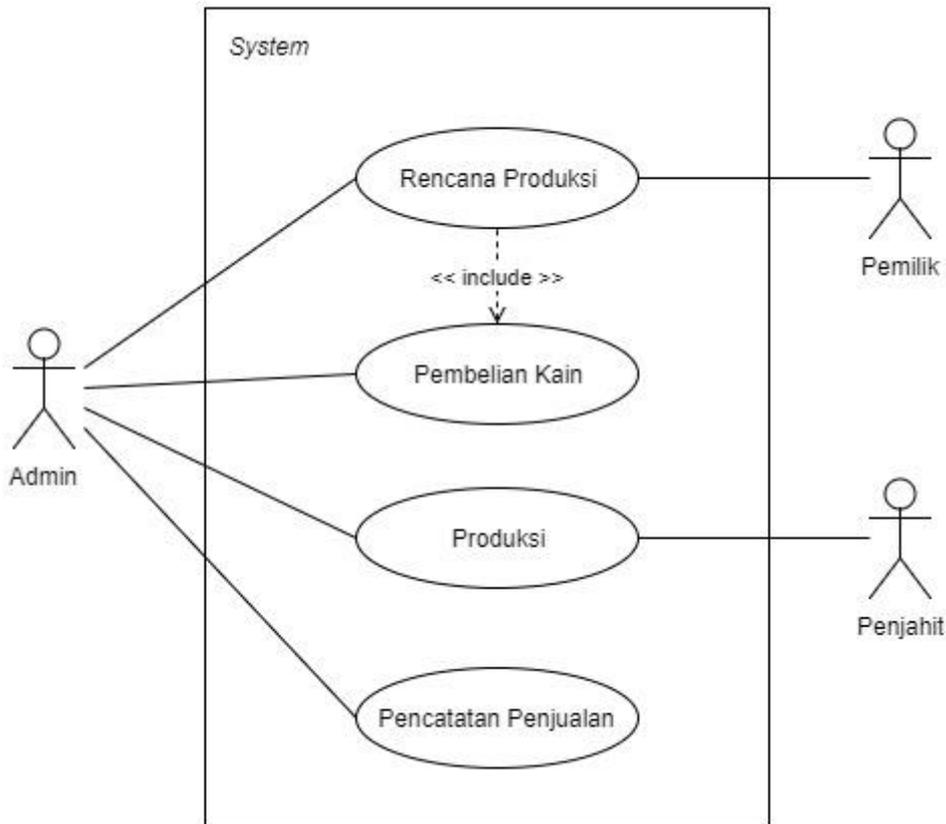
Observasi yang dilakukan menggunakan alat bantu diantaranya *Use Case*, yaitu memvisualisasikan interaksi antara entitas. *Activity diagram*, yaitu memvisualisasikan aliran aksi pada sistem atau proses bisnis. *Sequence diagram*, memvisualisasikan *object* di *use case* juga menjelaskan timeline objek yang dikirim juga diterima dari berbagai objek. dan *Class diagram*, yaitu memvisualisasikan struktur *system* dengan mendefinisikan berbagai kelas hingga nantinya digunakan untuk *bulding system*.

D. Pengujian Software

Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*. Yaitu suatu tes yang menguji fungsionalitas suatu program dengan melihat inputan dengan hasil proses yang dilakukan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Diagram Use Case



Gambar 1. Diagram Use Case

B. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi *Software* yang dipakai dalam perancangan *system* ini yaitu dengan memakai PHP sebagai bahasa pemrograman dan *framework CodeIgniter* dengan basisdata *MySQL* serta memakai perangkat pendukung *Notepad++*.

C. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras yang dipakai untuk menjalankan sistem aplikasi yang dibangun ini antara lain :

1) Sisi Server

Processor minimal *Intel Core i3*, *RAM* minimal *4GB*, *Harddisk* untuk penampungan data *100GB*, *Keyboard*, monitor dan *Mouse* sebagai peralatan pendukung.

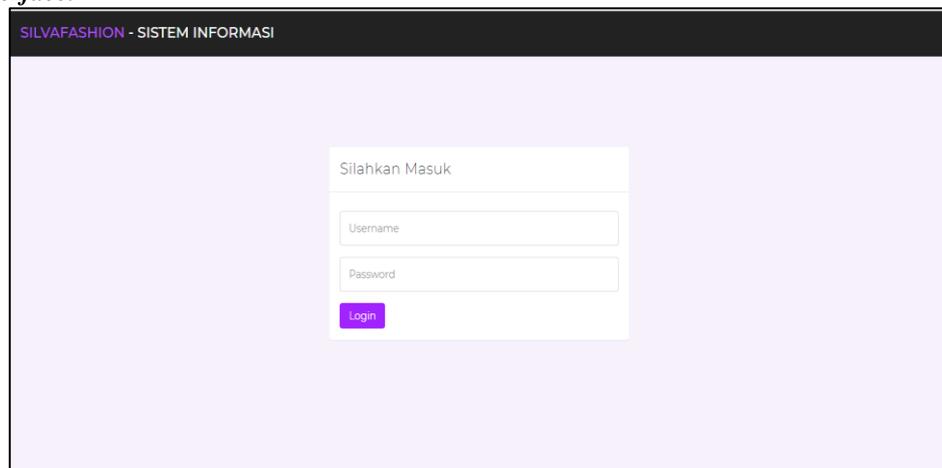
2) Sisi Client

Processor minimal *Intel Core i3*, *RAM* minimal *4GB*, *Harddisk* untuk penampungan data *100GB*, *Keyboard*, monitor dan *Mouse* sebagai peralatan pendukung.

D. Implementasi Antarmuka

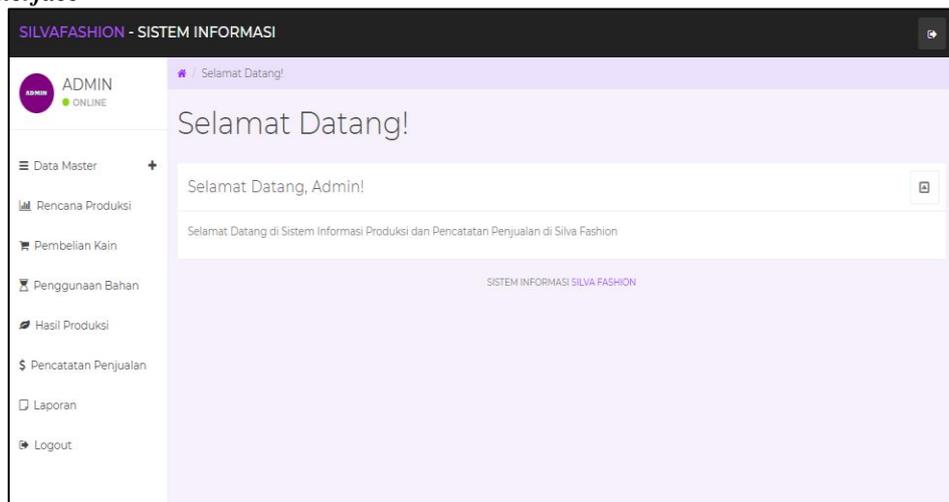
Berikut adalah implementasi antarmuka yang peneliti rancang untuk kemudian di implementasikan di *Silva Fashion*.

1) Login Interface.



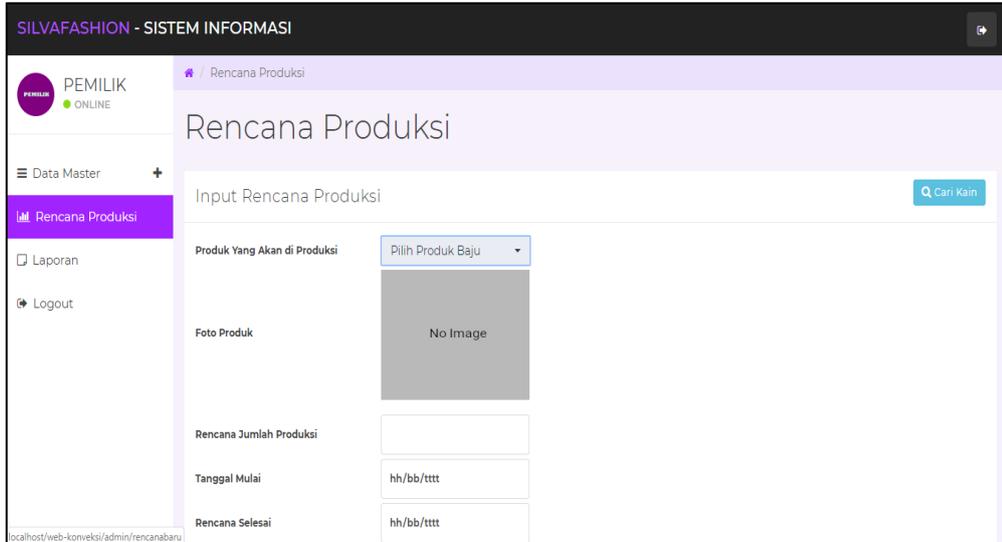
Gambar 2. Login Interface.

2) Admin Interface



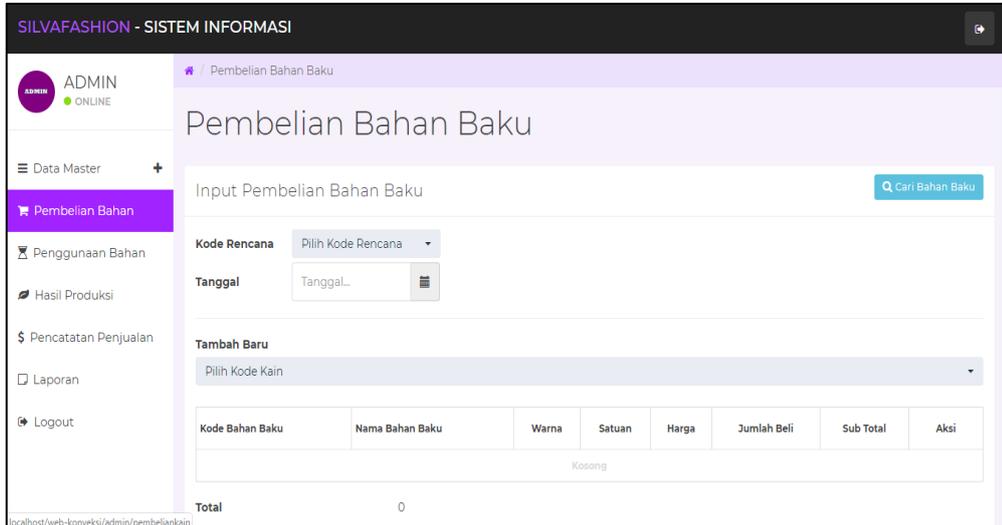
Gambar 3. Admin Interface.

3) **Antarmuka Rencana Produksi**



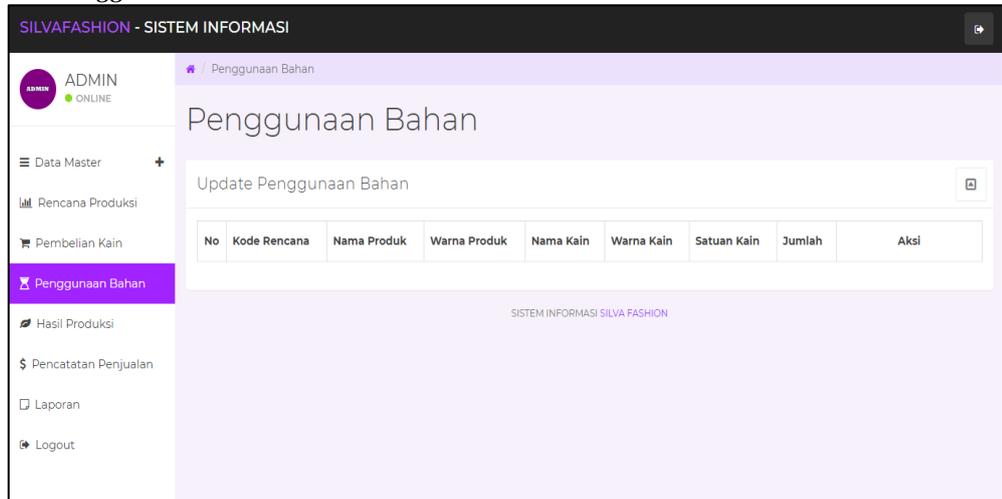
Gambar 4. Antarmuka Rencana Produksi.

4) **Antarmuka Pembelian Bahan Baku**



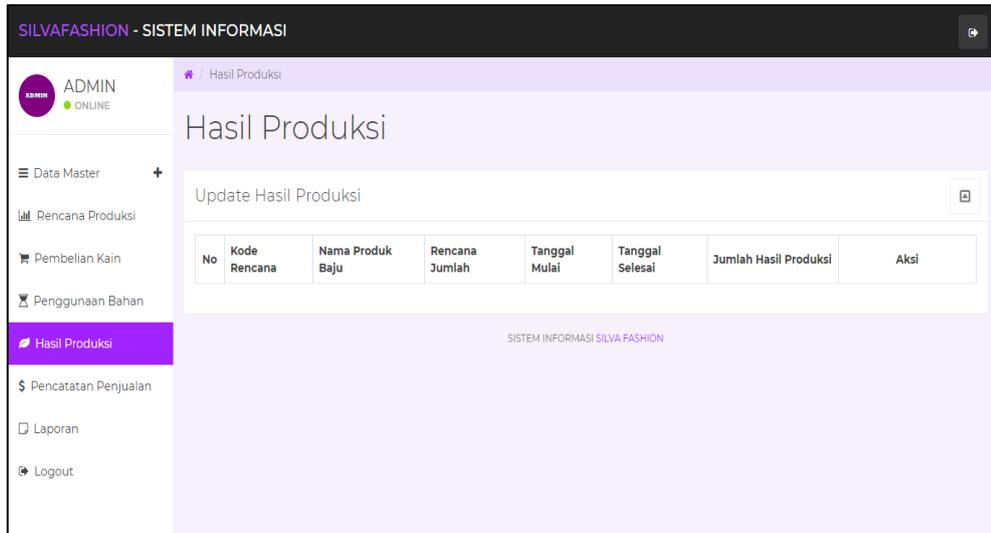
Gambar 5. Antarmuka Pembelian Bahan Baku.

5) **Antarmuka Penggunaan Bahan**



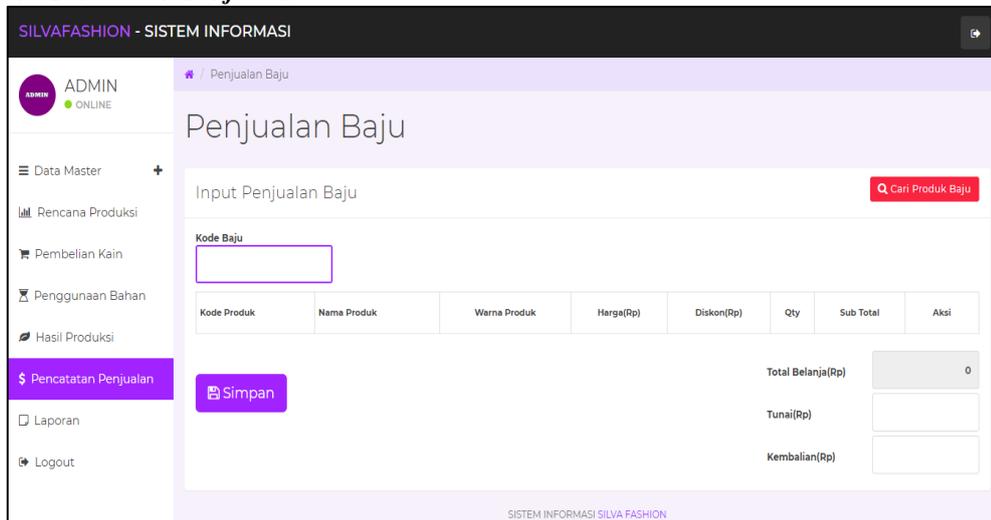
Gambar 6. Antarmuka Penggunaan Bahan

6) **Antarmuka Hasil Produksi**



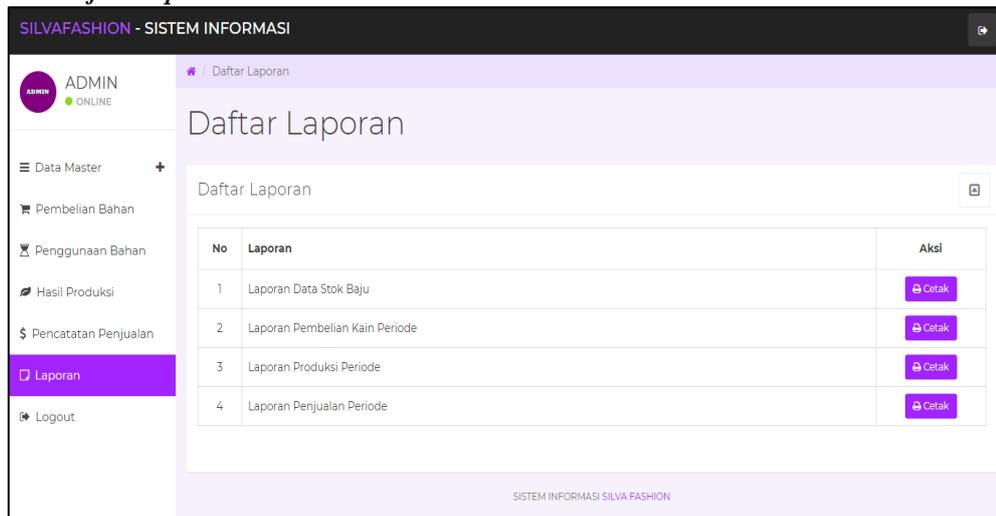
Gambar 7. Antarmuka Hasil Produksi

7) **Antarmuka Pencatatan Penjualan**



Gambar 8. Antarmuka Pencatatan Penjualan

8) **Antarmuka Daftar Laporan**



Gambar 9. Antarmuka Daftar Laporan

9) Antarmuka Laporan Stok



Silva Fashion
JL. Nyengseret No. 44/94
Telp. 085221101680

LAPORAN STOK KAIN

Nama Kain: Katun Rami						
No	Kode Kain	Nama Kain	Warna Kain	Satuan	Stok	
1	K0001	Katun Rami	Merah	Roll	1	
2	K0002	Katun Rami	Merah	Roll	1	
3	K0003	Katun Rami	Kuning	Roll	1	
4	K0004	Katun Rami	Kuning	Roll	1	

Nama Kain: Wollycrepe						
No	Kode Kain	Nama Kain	Warna Kain	Satuan	Stok	
1	K0005	Wollycrepe	Hijau	Roll	1	
2	K0006	Wollycrepe	Hijau	Roll	1	
3	K0007	Wollycrepe	Biru Muda	Roll	1	
4	K0008	Wollycrepe	Biru Muda	Roll	1	

Nama Kain: Scuba						
No	Kode Kain	Nama Kain	Warna Kain	Satuan	Stok	
1	K0009	Scuba	Abu-Abu	Roll	1	
2	K0010	Scuba	Abu-Abu	Roll	1	

Bandung, 07-Jul-2019

(H. Ismail)

Gambar 10. Antarmuka Laporan Stok

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini memiliki kesimpulan yaitu berdasarkan pengetahuan pada sistem produksi dan penjualan yang berjalan di *Silva Fashion*, peneliti dapat membuat perancangan yang cocok dan tepat untuk konveksi, agar dapat mendukung proses tersebut agar dapat membuat proses bisnis yang terjadi di konveksi menjadi lebih efisien juga efektif untuk dilakukan. Tahapannya adalah menganalisis proses berjalan, merancang dan membuat *system* informasi, lalu sistem tersebut di uji apakah sudah tepat dan sesuai dengan sistem diperlukan oleh *Silva Fashion*, maka selanjutnya sistem akan siap di implementasi kan.

B. Saran

Aplikasi ini diharapkan agar bisa lebih dikembangkan lagi dan mencakup lebih banyak kegiatan yang terjadi di *Silva Fashion*, seperti penggajian karyawan, dan penghitungan perkiraan produksi secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

Artikel jurnal:

- [1] Hasna, Ardina, "Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Produksi Berbasis Website Pada Toko Simissty", *E-Lib UNIKOM*, 2016.
- [2] Irsyad, Muhammad, "Perancangan Sistem Informasi Produksi Pada Industri Garment CV.Wrco Manufacturing", *E-Lib UNIKOM*, 2017.
- [3] Rabbi Radliya, Nizar, "Pembangunan Sistem Aplikasi Kuliah Online Sebagai Sarana Penunjang Kegiatan Perkuliahan di Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Tasikmalaya", *Jurnal Teknologi Informasi (JATI)*, 1#11, Hal.35-51;ISSN:2088-2289, Maret 2016.
- [4] Monroe, Max "Perencanaan dan pengendalian produksi", *SAP (Satuan Acara Perkuliahan)*, 2003.
- [5] Nurchyono, F, "Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan", *SpeedSentra Penelitian Engineering & Edukasi*. 4 (3), 2017.
- [6] Raharjo, Budi, "Pemrograman WEB (HTML, PHP & MySQL)", *Modula Bandung*, 2016.