

10513357_INNEKKE SAMKAKAY_Turnitin_3.docx *by*

Submission date: 30-Aug-2019 05:30PM (UTC+0700)

Submission ID: 1165237418

File name: 10513357_INNEKKE SAMKAKAY_Turnitin_3.docx (435.82K)

Word count: 2206

Character count: 15280

SISTEM INFORMASI PELATIHAN MENGENAL MOBIL DI CV.PRATAMA

CAR DRIVING TRAINING INFORMATION SYSTEM IN CV.PRATAMA

INNEKKE SAMKAKAY(1),LEONARDI PARIS HASUGIAN(2)

Universitas komputer Indonesia

Jln.DipatiUkur No.112-116,Lebakgede,Coblong,kota Bandung Jawa Barat 40132

Innekkesamkakay02@gmail.com,leonardiparishasugian@unikom.ac.id

Abstrak Kursus mengenal pratama adalah perusahaan jasa yang bergerak dibidang pendidikan dan pelatihan mengenal mobil.Pada prakteknya calon siswa yang mau menggunakan jasa kursus mengenal datang langsung ke kantor,selanjutnya siswa melakukan pendaftaran dan pembayaran, memilih jadwal latihan serta mengisi absensi, siswa berhak mengikuti kursus mengenal mobil sesuai dengan jadwal yang ditetapkan, saat kursus siswa didampingi oleh instruktur sampai siswa dinyatakan lulus.Dalam melakukan proses bisnisnya,perusahaan belum terkomputerisasi sehingga terjadi penumpukan berkas dan arsip saat proses pendaftaran,penjadwalan,serta penetapan pelatih.Maka penulis berinisiatif untuk merancang sebuah sistem informasi yang nantinya dapat meminilisir permasalahan yang dialami saat ini pada CV.Pratama.Metode yang penulis gunakan antara lain metode pendekatan sistem yang berorientasi objek atau *objek oriented programming* ,metode pengembangan yang digunakan adalah metode pengembangan *prototype*.Dengan adanya sistem informasi pelatihan mengenal dapat meminilisir masalah yang terjadi saat ini.

*Kata kunci:*Sitem Informasi Kursus Mengemudi Mobil

Abstract Pratama driving course is a service company engaged in education and training in car driving. In practice prospective students who want to use the services of driving courses come directly to the office, then students register and pay, choose training schedules and fill attendance, students are entitled to take a car driving course in accordance with the set schedule, when the student's course is accompanied by the instructor until the students are declared graduated. In conducting the business process, the company has not been computerized so that there is a buildup of files and archives during the registration, scheduling, and determination of the coach. later it can scrutinize the problems experienced when in CV. Stratama. The method that I use is, among other things, an object oriented system approach or object oriented programming method, the development method used is the prototype development method.End driving training information can minimize the current problems.

Keyword: Car Driving Course Information System

I. PENDAHULUAN

A. Pendahuluan

Perkembangan kebutuhan manusia semakin tinggi. Dan menginginkan segala sesuatu dengan cepat dan tepat serta memaksimalkan waktu dalam berbagai aspek kehidupan. Perkembangan Sistem Informasi merupakan salah satu tolak ukur perusahaan di Era Informasi yang semakin berkembang saat ini. Di mana setiap perusahaan harus melakukan inovasi agar tetap bisa bersaing. Di dalam membangun teknologi dan sistem informasi, perusahaan memerlukan perubahan dan pengembangan ke arah yang lebih baik. Teknologi dan sistem informasi merupakan kolaborasi antara teknologi informasi dan komunikasi yang memainkan peran utama pengembangan sistem informasi yang merupakan sebuah alat utama ketika digunakan sebagai penentuan daya saing suatu perusahaan. Teknologi Informasi adalah salah satu penunjang untuk melakukan aktifitas dalam pembelajaran pelatihan mengemudi mobil dan melakukan pendaftaran serta melihat penjadwalan. Dengan penggunaan teknologi tersebut diharapkan para calon siswa menjadi lebih mudah, cepat dan akurat sehingga memberikan dampak positif bagi CV. Pratama. Komunikasi juga sangat dibutuhkan agar tidak terjadi kesalahpahaman antara calon siswa, pemilik CV serta pelatih dalam penjadwalan, pembayaran dan mobil yang akan digunakan. Untuk membuat sistem informasi perancangan pelayanan pelatihan mengemudi mobil pada CV. Pratama dan menguji sistem informasi pelayanan pelatihan mengemudi mobil pada CV tersebut serta mengimplementasikan sistem informasi pelayanan pelatihan mengemudi mobil agar sistem informasi yang dirancang dapat berjalan dengan baik. Penelitian yang dilakukan oleh saudara Marinda Vontia dengan judul "sistem informasi kursus mengemudi mobil berbasis web pada CV Trisetia di Bandung" yang meliputi informasi tentang pendaftaran calon siswa, proses pemesanan yang meliputi penentuan pelatih dan pengelolaan absensi dan pendaftaran para siswa diharuskan datang langsung ke perusahaan tersebut. Kesamaannya adalah pendaftaran dan penentuan pelatih serta mobil yang akan digunakan bedanya dengan penulis adalah pelaporan dan penjadwalan. Penelitian berikutnya yang dilakukan oleh saudara Mohamad Rizki Ismail dengan judul "sistem informasi kursus mengemudi di Vansa berbasis web" yang meliputi sistem dan prosedur kursus mengemudi, data peserta belum berbentuk sistem informasi atau masih manual, belum adanya sistem pengelolaan pengeluaran keuangan untuk setiap proses pembelajaran peserta didik. Perbedaannya dengan peneliti terdahulu, membahas tentang prosedur kursus mengemudi, serta pengelolaan pengeluaran keuangan. Kesamaannya sama-sama membahas tentang pendaftaran dimana peneliti terdahulu membahas tentang data peserta yang belum lengkap sementara penulis membahas tentang penumpukan arsip saat pendaftaran para calon siswa melakukan pendaftaran. [12]. Untuk mengetahui permasalahan sistem informasi pelayanan pelatihan mengemudi mobil yang berjalan saat ini pada CV. Pratama. Untuk membuat sistem informasi perancangan pelayanan pelatihan mengemudi mobil pada CV. Pratama. Untuk menguji sistem informasi pelayanan pelatihan mengemudi mobil pada CV. Pratama. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pelayanan pelatihan mengemudi mobil pada CV. Pratama perancangan sistem informasi dapat berjalan dengan baik.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem

Sistem merupakan peranan penting dan sangat dibutuhkan oleh suatu perusahaan atau instansi resmi. Dan adanya sistem yang terintegrasi kinerja perusahaan atau instansi akan lebih terarah dan sistematis. Namun untuk mendapat dampak positif dari penggunaan sistem, semua unsur-unsur yang terkandung di dalamnya harus bekerja sama guna mencapai tujuan yang telah ditentukan sebelumnya. 1. Menurut Jugiyanto, 2005, 1 (dalam buku Analisa dan Desain Sistem Informasi). [1] Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. 2. Menurut Edi Sutanta, 2009, 2 [2] Sistem secara umum dapat didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang berhubungan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk suatu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. Sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu: sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem. 3. Menurut Penulis: Sistem merupakan sekumpulan elemen dan komponen yang saling terhubung untuk mencapai satu tujuan tertentu.

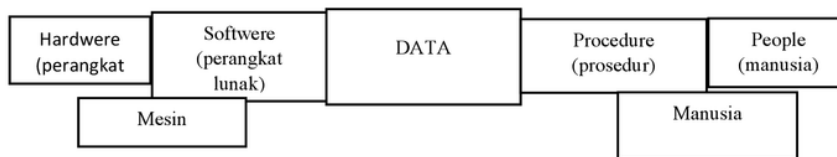
C. Informasi

Informasi adalah sebuah data yang sudah di olah dan siap di sajikan kepada penerima sehingga dapat di simpulkan bahwa informasi adalah data yang telah di proses sehingga menjadi lebih berguna bagi pemakai. 1). Pengertian informasi menurut Jogiyanto HM, (1999:692), "Informasi di definisikan dari hasil pengolahan data didalam satu yang dibentuk untuk bisa berguna serta berarti kepada penerima yang digambarkan satu kejadian (*event*) nyatanya (*fact*) pengambilan keputusan yang di gunakan untuk pengguna. [3] (2). Pengertian Informasi menurut Tata Sutabri, S.Kom, MM adalah adada yang telah di kalasifikasi di olah dan diimplementasikan dan digunakan dalam proses pengambilan keputusan. [4] (3). Pengertian informasi menurut penulis informasi adalah sekumpulan data yang di olah untuk di jadikan informasi kepada para pengguna. Dan juga di gunakan dalam pengambilan keputusan pada perusahaan atau instansi.

D. Sistem Informasi

Sistem informasi (*information system*) adalah kombinasi yang teratur dari orang-orang, adapun perangkat keras (*hardware*), dan juga adapula perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. [2, p.17]. Sistem informasi adalah suatu sistem pada suatu organisasi yang mempertemukan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan transaksi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak tertentu, dengan laporan-laporan yang diperlukan (Tata Sutabri, S.Kom, MM, 2005:36) (1)

E. Sistem Informasi



Gambar 2.1. Lima Komponen Sistem Informasi

(sumber: Analisis Dan Desain Sistem Informasi [1, P. 15])

E. Perancangan Sistem Informasi

Penggambaran dan perancangan model sistem informasi secara grafik pada prosesnya terjadi dalam sebuah alur.

a. Use case diagram adalah pemodelan untuk menggambarkan behavior/kelakuan sistem yang akan di buat. use case diagram menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan di buat dengan sistem yang akan dibuat. secara sederhana diagram use case di gunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

a. Use case scenario: Use case scenario adalah alur jalannya proses use case dari isi actor dan sistem.

b. Aktiviti diagram adalah alur aktivitas dalam sistem yang sedang di rancang, bagaimana masing-masing alir berawal dan bagaimana mereka berakhir. Diagram ini juga dapat menggambarkan proses parallel yang mungkin terjadi pada apa eksekusi.

c. Sequence diagram adalah diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang di susun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek termasuk pengguna, display, dan sebagainya berupa pesan atau gambar.

d. Class diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem, sistem tersebut akan menampilkan sistem kelas, atribut dan hubungan antara kelas ketika suatu sistem telah selesai membuat diagram.

e. Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut dan dapat menampilkan struktur model sistem dalam waktu tertentu.

f. Deployment diagram digunakan untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, dan mendokumentasikan proses yang terjadi pada suatu sistem perangkat lunak berbasis Object Oriented yang akan dibangun.

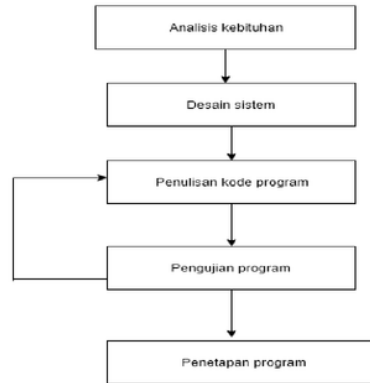
F. Sistem Informasi Pelatihan

menurut Sculeret al (1992), bahwa pelatihan menjadi tiga tahap yaitu, *assessment phase*, *implementation phase*, dan *evaluaton phase*. *Assessment phase* sebagai tahap yang paling penting untuk menentukan kebutuhan apa saja yang harus direkomendasikan dalam pelatihan termasuk juga bagaimana format dan rancangan pelatihan yang akan diimplementasikan. Tahap ini boleh dikatakan sebagai pengarah bagi tahap pelatihan lainnya. Tahap kedua adalah mengimplementasikan semua keputusan pelatihan yang dihasilkan dari tahapan pertama, strategi inimenjangkupi sejumlah persoalan yang berkaitan dengan proses pelatihan termasuk juga dengan penetapan lokasi, waktu, dan pelatih. Tahapan ketiga adalah evaluasi yang di maksudkan untuk memastikan bahwa pelatihan yang dilaksanakan telah mencapai target yang di inginkan atau belum. Kolerasi ketiga tahapan integrative tersebut menjelaskan bahwa penentuan penentuan pelatihan proses informasi kebutuhan kedalam tahapan implementasi. [7,2]. Manfaat pelatihan mengemudi mobil bagi para siswa adalah untuk menambah wawasan tentang hal mengemudi yang baik dan benar, dan medapatkan SIM setelah selesai kursus.

III. METODE PENELITIAN

Dalam metode pengumpulan data penulis menggunakan metode kualitatif dimana penulis datang langsung pada objek penelitian dan melakukan survei langsung dengan menggunakan pertanyaan secara lisan kepada objek

penelitian. Metode pendekatan yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah metode pendekatan sistem berorientasi objek (OOP). Untuk melakukan analisis dan perancangan sistem dengan metode pengembangan sistem berorientasi objek. Maka alat bantu dan teknik untuk menyelesaikannya adalah diagram *use case*, skenario *use case*, diagram aktivitas, *sequence* diagram, kelas diagram, objek diagram dan deployment diagram. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode prototype langkah awal pada pengembangan ini adalah pengumpulan data dan menganalisis kebutuhan pengguna. Prototype adalah bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antar muka eksternal yang ditampilkan dengan menggunakan pendekatan kepada pemake dan tim pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan keinginan mereka.



Gambar 3.1 Metode Prototype

(Sumber: pengenalan Sistem Informasi, [p.416])

Berikut adalah langkah-langkah dalam membuat sistem dengan menggunakan *prototype*:

(1). Identifikasi Kebutuhan Pemake; pengguna bertemu langsung dengan pengembang, user menjelaskan kebutuhan sistem dan pengembangan mendengarkan kebutuhan user, pengumpulan data dan analisis sistem. (2). Desain sistem; Membuat perancangan sistem. (3). Penulisan kode program; Pengkodean pada sistem yang dibuat. (4). Pengujian program; Pengujian perangkat lunak jika tidak sesuai dengan keinginan user maka akan dilakukan evaluasi. (5). Penerapan program; Penerapan merampungkan sistem sesuai dengan masukan terakhir dari user.

5

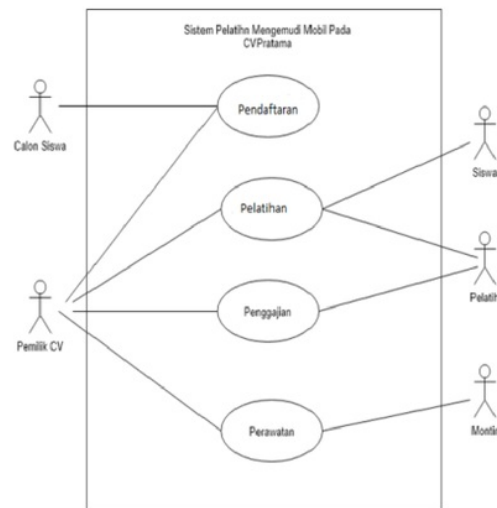
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa dan perancangan sistem

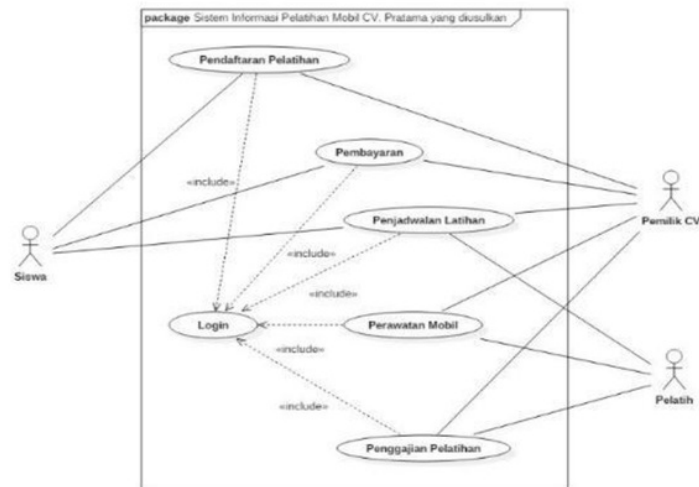
Perancangan sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah kita mendapatkan sebuah hasil dari analisis sistem yang berjalan. Dimana perancangan sistem menggambarkan sebuah rangkaian sistem baru yang akan diusulkan, berdasarkan analisis sebelumnya. Proses perancangan sistem sangat penting untuk dilakukan sebelum mengimplementasikan sistem kedalam bahasa pemrograman. Penelitian sistem yang sedang berjalan pada cv. pratama terdapat beberapa kelemahan pada prosedur pendaftaran, pembayaran, pelatihan, perawatan dan penggajian, sehingga penulis memikirkan untuk membangun sebuah sistem informasi untuk mengefisiensi masalah yang terjadi di cv. pratama.

B. use case diagram

Dari hasil analisis sistem yang berjalan maka dapat digambarkan menggunakan alat bantu *use case* diagram, berikut *use case* diagram yang berjalan.



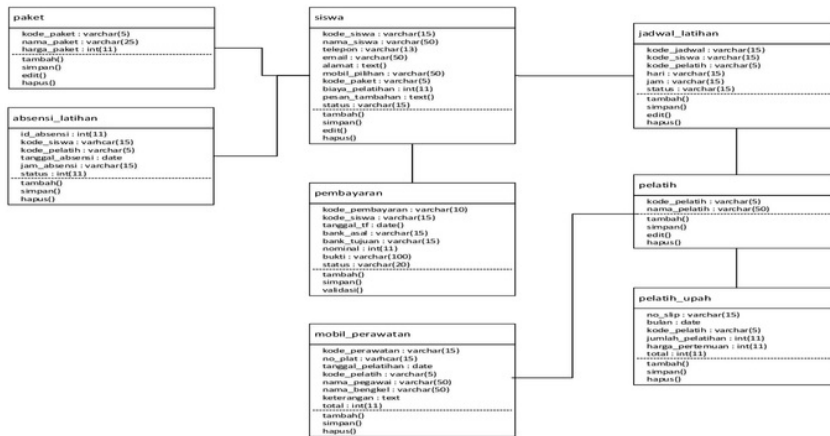
Gambar 3.2 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan.



Gambar 4.1 Use case yang diusulkan

C. Class digram

Class diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (fungsi). *Class diagram* digunakan untuk menampilkan kelas-kelas dan paket-paket didalam sistem. *Class diagram* memberikan gambaran sistem secara statis dan relasi antar mereka. di instansikan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan sistem dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) satu sistem,



Gambar 4.8 Class Diagram yang diusulkan

Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam membuat Sistem Informasi les mengemudi pada CV. Pratama antara lain:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 10
2. Text Editor : Sublime / Notepad ++
3. Web Browser : Google Chrome
4. Server Database : MYSQL
5. Web Server : XAMPP version 1.7.

D. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi les mengemudi pada CV. Pratama lain:

1. Komputer Server
 - a. *Proccesor* Pentium® dual core CPU T4200 2.00GHz.
 - b. *Memory* 2GB atau Lebih.
 - c. *Harddisk* 500GB atau lebih.
 - d. Modem
 - e. *Mouse, keyboard, monitor, dan printer*
2. Komputer Client
 - a. *Proccesor* Pentium 4 1,8GHz.
 - b. *Memory* 1GB atau lebih
 - c. *Harddisk* 250GB atau lebih
 - d. *Modem*

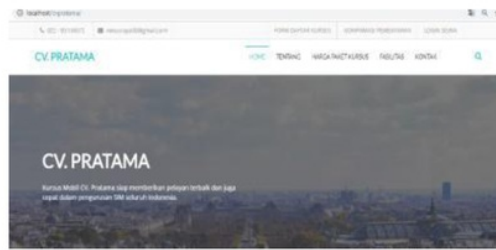
E. Antar Muka

DAFTAR HARGA PAKET KURSUS KENDARAAN

berikut ini daftar paket kursus kendaraan CV. Pratama yang kami tawarkan untuk anda

No	Nama Paket	Harga	Keterangan
1	Paket DasarOff Pemula 1	1.000.000	12 jam (5a Perkenalan) Statis Tanpa SIM
2	Paket DasarOff Pemula 2	850.000	10 jam (5a Perkenalan) Statis Tanpa SIM
3	Paket DasarOff Pemula 3	600.000	6 jam (5a Perkenalan) Statis Tanpa SIM
4	Paket DasarOff Manula 1	1.000.000	14 jam (7a Perkenalan) Manula Tanpa SIM
5	Paket DasarOff Manula 2	850.000	12 jam (5a Perkenalan) Manula Tanpa SIM
6	Paket DasarOff Manula 3	600.000	8 jam (5a Perkenalan) Manula Tanpa SIM
7	Paket Lengkap 1	2.000.000	12 jam (5a Perkenalan) Manula + SIM

G. Halaman utama



H. Halaman admin.

Kode Paket	Nama Paket	Harga	Keterangan	Edit	Hapus
P-001	Kursus Jarak Pendek 1	1.000.000	10 jam di Pendukung Simulasi 201	EDIT	HAPUS
P-002	Kursus Jarak Pendek 2	850.000	10 jam di Pendukung Simulasi 201	EDIT	HAPUS
P-003	Kursus Jarak Pendek 3	800.000	10 jam di Pendukung Simulasi 201	EDIT	HAPUS
P-004	Kursus Jarak Pendek 4	1.000.000	10 jam di Pendukung Simulasi 201	EDIT	HAPUS
P-005	Kursus Jarak Pendek 5	850.000	10 jam di Pendukung Simulasi 201	EDIT	HAPUS

V. Kesimpulan dan Saran

A. Kesimpulan

Dari hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan di CV. Pratama, maka dapat disimpulkan bahwa. Dengan adanya sistem pada CV. Pratama maka tidak adanya Penumpukan arsip dokumen pendaftaran, serta tidak terjadi kehilangan arsip dokumen pendaftaran. Dengan adanya sistem maka untuk melakukan pendaftaran dan pembayaran para siswa sudah tidak lagi datang langsung ke CV. Pratama, dan tidak membutuhkan waktu lama. Dengan adanya sistem maka proses penjadwalan, penentuan pelatih dan mobil serta pengelolaan absensi sudah bisa dikelola dengan baik sehingga tidak terjadi kesalahan dalam penentuan pelatih ataupun mobil dan jadwal latihan. Dengan adanya sistem ini calon siswa bisa melakukan proses cepat dan pendaftaran yang mudah tanpa memakan waktu yang lama.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ditemukan beberapa permasalahan yang belum terpecahkan sehingga, penulis mengajukan beberapa saran, saran tersebut antara lain sebagai berikut: Untuk mengurangi penumpukan arsip dan kehilangan dokumen pada CV. Pratama, maka penulis berpikiran untuk membuat sistem informasi pelatihan mobil, sehingga data-datanya bisa tersimpan dengan baik pada sistem yang sudah dibuat. Penulis berharap dengan adanya sistem ini, kedepannya bisa menyediakan notifikasi pendaftaran, penjadwalan dan pembayaran secara *online*. Penulis berharap dengan adanya sistem ini dapat meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan yang juga berdampak pada peningkatan performa CV. Pratama.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]Jugiyanto HM, Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi, Yogyakarta, 2005
- [2] Sutanta. Edhy., “Sistem Basis Data”, 1 st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2004
- [3] Yakub ., “ Pengantar Sistem Informasi “ ,1 st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012
- [4] Prof. Jogiyanto., “ Metode Penelitian Sistem Informasi”, 1 st ed, Yogyakarta : Andi ,2008
- [5] Sugiyono ., “ Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif. Dan Kombinasi (Mixed Method)” 1 st ed, Bandung : Alfabetha, 2011

ORIGINALITY REPORT

15%

SIMILARITY INDEX

16%

INTERNET SOURCES

4%

PUBLICATIONS

8%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

nonosun.staf.upi.edu

Internet Source

3%

2

ojs.unikom.ac.id

Internet Source

2%

3

abstrak.ta.uns.ac.id

Internet Source

2%

4

dosenit.com

Internet Source

2%

5

ejournals.umn.ac.id

Internet Source

2%

6

tiaraeni.wordpress.com

Internet Source

2%

7

Submitted to Universitas Negeri Jakarta

Student Paper

2%

Exclude quotes

Off

Exclude matches

< 2%

Exclude bibliography

On

