

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi masalah	3
1.2.2. Rumusan masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan praktis	5
1.4.2. Kegunaan akademis	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Sistem	11

2.2.1.	Karakteristik sistem.....	12
2.3.	Pengertian Informasi.....	13
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	13
2.5.	Pengertian <i>E-Health</i>	13
2.6.	Pengertian Sistem Pakar.....	14
2.6.1.	Pengertian Metode <i>Dempster-Shafer</i>	15
2.7.	Pengertian Diagnosa	17
2.8.	Kasus yang dianalisa.....	18
2.9.	Pengertian Internet.....	19
2.10.	Konsep Dasar Pemrograman Web.....	20
2.11.	Pengertian HTML.....	20
2.12.	Pengertian CSS	20
2.13.	Pengertian Javascript	21
2.14.	Pengertian NodeJS.....	21
2.15.	Konsep Dasar Basis Data (<i>Database</i>)	21
2.15.1.	Pengertian DBMS (<i>Database Management System</i>)	21
2.15.1.	Pengertian MongoDB.....	22
2.16.	Konsep Dasar Jaringan Komputer	22
2.16.1.	Pengertian Topologi Jaringan	22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	24
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan	24
3.1.2.	Visi, misi dan tujuan perusahaan.....	25
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan.....	26
3.1.4.	Deskripsi tugas	26

3.2. Metode Penelitian.....	27
3.2.1. Desain penelitian	28
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data	28
3.2.2.1. Sumber data primer	28
3.2.2.2. Sumber data sekunder.....	29
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem	29
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem.....	30
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem.....	30
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan	31
3.2.4. Pengujian Perangkat Lunak.....	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	34
3.3.2. <i>Use case</i> diagram.....	35
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	36
3.3.2.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	37
3.3.2.3. Skenario <i>use case</i>	38
3.3.4. Activity diagram.....	43
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	49
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	49
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	50
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	50
4.1.3.1. Perhitungan algoritma metode <i>dempster shafer</i>	51
4.1.3.2. <i>Use case</i> diagram	66

a). Definisi aktor dan deskripsinya	66
b). Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	67
c). Skenario <i>use case</i>	68
4.1.3.2. Activity diagram.....	72
4.1.3.3. Class diagram.....	76
4.1.3.4. Sequence diagram	77
4.2. Perancangan Antar Muka	81
4.2.1. Struktur menu	81
4.2.2. Perancangan input.....	83
4.2.3. Perancangan output.....	93
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	97
4.4. Pengujian	98
4.4.1. Rencana pengujian.....	98
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	101
4.4.3. Kesimpulan dan hasil pengujian.....	117
4.5. Implementasi.....	118
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	118
4.5.2. Implementasi perangkat keras	119
4.5.3. Implementasi basis data	121
4.5.4. Implementasi antar muka	123
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	125
4.5.6. Penggunaan program	134

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	146
5.2. Saran.....	147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN