

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7

1.7. Sistematika Penulisan.....	8
---------------------------------	---

BAB II LANDASAN TERORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Pengertian Sistem	12
2.2.1. Element Sistem	13
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	14
2.2.3. Klasifikasi Sistem	16
2.3. Pengertian Informasi	18
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	19
2.5. E-Commerce.....	20
2.6. Kasus yang Dianalisis.....	20
2.6.1. Penjualan.....	21
2.6.2. Pembelian.....	21
2.7. Jaringan Komputer	21
2.7.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer	21
2.7.2. Jenis – Jenis Jaringan	23
2.7.3. <i>Internet</i>	25
2.7.4. <i>Website</i>	26
2.8. Perangkat Lunak Pendukung.....	28
2.8.1. PHP	29
2.8.2. HTML	29
2.8.3. <i>Framework PHP</i>	29
2.8.4. Codeigniter.....	30
2.8.5. CSS	30

2.8.5. Java Script.....	30
2.8.6. Bootstrap	31
2.8.7. Xampp.....	31
2.8.8. Apache	31
2.8.8. MySQL (My Strukture Language).....	31
2.8.9. Visual Studio Code	32
2.8.10. <i>Hosting</i>	32
2.8.11. Domain.....	33
2.8.12. Web Browser	33

BAB III OBJEK DAN METHODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	35
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	35
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	36
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	36
3.1.4. Deskripsi Tugas	37
3.2. Metode Penelitian	37
3.2.1. Desain Penelitian	37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengembangan Data.....	38
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	39
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	41
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan.....	44

3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	46
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	47
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	47
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	47
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	48
3.3.1.3 <i>Skenario Use Case</i>	49
3.3.2. <i>Aktivity Diagram</i>	55
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	59

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	62
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	62
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	62
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	63
4.1.3.1. <i>Use Case</i>	63
4.1.3.2. <i>Aktivity Diagram</i>	78
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	83
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	85
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	94
4.2. Perancangan Antar Muka	94
4.2.1. Struktur menu.....	95
4.2.2. Perancangan input.....	96
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	103
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	107

4.4. Pengujian	108
4.4.1. Rencana Pengujian.....	109
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	110
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	117
4.5. Implementasi	117
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	117
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	118
4.5.3. Implementasi basis data	119
4.5.4. Implementasi antar muka.....	127
4.5.5. Implementasi instalasi program	131
4.5.6. Penggunaan program	136

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 <u>Kesimpulan</u>	146
5.2 Saran	147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN