

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah.....	5
1.2.1 Identifikasi Masalah	5
1.2.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Maksud dan Tujuan	6
1.3.1 Maksud Penelitian	6
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	7
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	8
1.5 Batasan Masalah	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	13

2.1. Penelitian Terdahulu.....	13
2.2. Sistem	14
2.2.1. Karakteristik Sistem	14
2.3. Informasi.....	17
2.4. Akademik.....	17
2.5. Website	18
2.6. Sistem Informasi.....	18
2.7. Bahasa Pemograman	19
2.7.1. HTML.....	19
2.7.2. PHP.....	20
2.8. Tools	20
2.8.1. XAMPP	20
2.9. CSS	22
2.10. Jaringan Komputer	22
2.10.1. Jenis – Jenis Jaringan Komputer.....	22
BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN 24	
3.1 Objek Penelitian.....	24
3.1.1 Sejarah Singkat SD IT Bhaskara Garut.....	24
3.1.2 Visi dan Misi SD IT Bhaskara Garut	25
3.1.2.2 Visi	25
3.1.2.2 Misi	25
3.1.3 Struktur Organisasi SD IT Bhaskara Garut.....	26
3.1.4 Deskripsi Tugas	26
3.2 Metode Penelitian	33
3.2.1 Desain Penelitian.....	34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.1 Sumber Data Primer	35

3.2.2	Sumber Data Sekunder.....	36
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	36
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	36
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	37
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	40
3.2.3.4	Pengujian Software.....	47
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	47
3.3.1	Analisis Dokumen.....	48
3.3.2	Analisis Prosedur yang Berjalan.....	52
3.3.2.1	Flowmap.....	54
3.3.2.2	Diagram Konteks.....	61
3.3.2.3	Data Flow Diagram.....	62
3.3.2.4	Evaluasi sistem yang berjalan.....	67
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	69
4.1	Perancangan Sistem.....	69
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	69
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	70
4.2	Perancangan Antar Muka.....	80
4.2.1	Struktur Menu.....	81
4.2.2	Perancangan Input.....	82
4.2.3	Perancangan Output.....	91
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	94
4.4	Pengujian.....	94
4.4.1	Rencana Pengujian.....	95
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	96
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	97
4.5	Implementasi.....	97

4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	97
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	98
4.5.3	Impelementasi Basis Data.....	99
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	107
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	108
4.5.6	Penggunaan Program	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		116
5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		