

DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah	7

1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.7.	Sistematika penulisan	10
	BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1	Penelitian Terdahulu	12
2.3	Informasi	14
2.4	Perpustakaan	14
2.6	Sistem Informasi	15
2.7	Desain	15
2.8	Implemetasi.....	16
2.9	Pengujian	16
2.10	Rekayasa perangkat lunak	16
2.11	CodeIgniter	16
2.12	Sublime Text.....	17
2.14	PHP (Hypertext Preprocessor) Definisi PHP	17
2.14.1	Keuntungan Menggunakan PHP	18
2.14.2	Sejarah PHP	18
2.15	MySQL	19
2.15.1	Pengertian MySQL.....	19
2.15.2	Sejarah MySQL.....	20
2.15.3	Fitur MySQL.....	20
2.16	XAMPP.....	21
2.17	Pengertian Internet.....	22
2.17.1	Pengertian Web.....	22

2.17.2	Web dinamis.....	23
2.18	Jaringan Komputer.....	23
2.18.1	Lan (Local Area Network)	23
2.18.2	Man (Metropolitan Area Network)	24
2.18.3	Wan (Wide Area Network)	24
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	26
3.1	Objek Penelitian	26
3.1.2	Sejarah Singkat SMAN 1 MARGAASIH	26
3.1.3	Visi dan misi	27
3.1.3	Struktur Organisasi Perpustakaan SMAN 1 Margaasih Bandung.....	29
3.1.4	Deskripsi Tugas	30
3.2	Metode penelitian	30
3.2.1	Desain penelitian.....	30
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.2.1	Sumber data primer	31
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	33
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	33
3.2.3.2	Metode pengembangan sistem	34
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	37
3.2.4	Pengujian Sistem.....	39
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	40
3.3.1	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	41

3.3.1.1 Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan	42
3.3.1.2 Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	43
3.3.1.3 Definisi UseCase Dan Deskripsinya.....	44
3.3.1.4 Skenario Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan.....	44
3.3.2 Activity Diagram	48
3.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Perancangan Sistem	53
4.1.1 Tujuan Perancangan sistem.....	54
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Ususlan	54
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	55
4.1.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan	55
4.1.3.2 Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	56
4.1.3.3 Skenario Use Case Diagram Usulan.....	57
4.1.3.4 Activity Diagram Usulan	63
4.1.3.5 Sequence Diagram Usulan.....	70
4.1.3.6 Class Diagram	77
4.1.3.7 Component Diagram Usulan	78
4.1.3.8 Deployment Diagram Usulan	80
4.1.3.9 Kodefikasi.....	81
4.2 Perancangan Antar Muka.....	82
4.2.1 Struktur Menu	83
4.2.2 Perancangan Input.....	84

4.2.3	Perancangan Output	89
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	91
4.4	Pengujian	92
4.4.1	Rencana Pengujian.....	92
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	93
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	101
4.5	Implementasi.....	101
4.5.1	Batasan Implementasi (optional).....	102
4.5.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	102
4.5.3	Implementasi Perangkat Keras.....	102
4.5.4	Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....	103
4.5.5	Implementasi Antar Muka.....	114
4.5.6	Implementasi Instalasi Program.....	116
4.5.7	Penggunaan Program	126
4.5.7.1	Panduan Pengguna.....	127
4.5.7.2	Tampilan Output	133
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		136
1.1	KESIMPULAN.....	136
1.2	SARAN	136

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN