

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi masalah	3
1.2.2. Rumusan masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.5. Batasan Masalah	5
1.6.1. Lokasi penelitian.....	6
1.6.2. Waktu penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	8

BAB II	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.2. Pengertian Sistem	11
2.2.1. Element Sistem.....	12
2.2.2. Karakteristik Sistem	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	16
2.3. Pengertian Informasi.....	17
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	18
2.5. Administrasi.....	19
2.6. Kasus yang Dianalisis.....	19
2.6.1. Laporan	19
2.6.2. Pegawai	19
2.7. Jaringan Komputer	20
2.7.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer.....	20
2.7.2. Jenis – Jenis Jaringan	21
2.7.3. Internet	24
2.7.4. Website	25
2.8. Perangkat Lunak Pendukung	27
2.8.1. PHP	27
2.8.2. HTML	28
2.8.3. <i>Framework</i> PHP.....	28
2.8.4. Codeigniter.....	28
2.8.5. CSS.....	29
2.8.5. Java Script.....	29
2.8.6. Bootstrap	29

2.8.7. Xampp.....	30
2.8.8. Apache.....	30
2.8.8. MySQL (My Struktire Language).....	30
2.8.9. Visual Studio Code	31
2.8.10. Hosting	31
2.8.11. Domain.....	31
2.8.12. Web Browser.....	32
BAB III.....	33
OBJEK DAN PENELITIAN.....	33
3.1. Objek Penelitian	33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	33
3.1.2. Visi dan Misi Dinas Pendidikan Kecamatan Rancaekek	33
3.1.3. Struktur Organisasi Peusahaan.....	34
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	35
3.2. Metode Penelitian	36
3.2.1. Desain Penelitian.....	36
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	37
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	37
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	38
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan.....	40
3.2.4 Pengujian software	42
3.2.5 Analisis Sistem yang Berjalan	42

3.3.5.1 Use case diagram.....	42
3.3.5.2 Definisi Aktor dan deskripsinya	43
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya	45
3.3.2.3 Skenario UseCase.....	48
3.3.3. Activity diagram.....	51
3.3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	54
BAB IV	56
HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1. Perancangan Sistem	56
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	57
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	58
4.1.3.1. Use Case	58
4.1.3.2. Activity Diagram	71
4.1.3.3. Clas Diagram.....	80
4.1.3.4. <i>Sequence</i> diagram	82
4.1.3.5. <i>Deployment</i> Diagram.....	87
4.2. Perancangan Antar Muka	88
4.2.1. Struktur menu.....	88
4.2.2. Perancangan input	88
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	94
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	95
4.4. Pengujian	96
4.4.1. Rencana Pengujian	96
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	98

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	109
4.5. Implementasi	109
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	110
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	110
4.5.3. Implementasi basis data.....	111
4.5.4. Implementasi antar muka.....	112
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	124
4.5.6. Penggunaan program	128
BAB V.....	133
KESIMPULAN DAN SARAN	133
5.1 Kesimpulan.....	133
5.2 Saran	134
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	