

Sistem Informasi Kepegawaian Pada CV. Next Chapter

Staffing Information System at CV. Next Chapter

M Rangga P¹, Diana Effendi²

Universitas Komputer Indonesia

Universitas Komputer Indonesia

Email : Ranggaprtm95@gmail.com, diana.effendi@email.unikom.ac.id

Abstrak - Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu mempermudah aktifitas pekerjaan yang ada pada Perusahaan CV. Next Chapter dalam mengelola sistem kepegawaian, melakukan pengelolaan, data pegawai, kehadiran dan penggajian. Dengan melakukan wawancara secara langsung dengan pihak CV. Next Chapter sebagai studi kasus dalam penelitian ini. Masalah penelitian ini adalah sistem kepegawaian seperti pendataan pegawai, data kehadiran, penggajian masih dilakukan secara manual. menggunakan metode di penelitian ini yaitu metode deskriptif. hasilnya yaitu penelitian ini menunjukkan Sistem Informasi Kepegawaian yang terkomputerisasi pada CV. Next Chapter dapat memudahkan segala aktifitas pekerjaan yang berlangsung pada CV. Next Chapter untuk lebih menghemat waktu dan membuat pekerjaan menjadi lebih efisien. Dan juga tidak akan memakan ruang untuk menyimpan dan menumpuk kertas pada perusahaan. Kesimpulan yang didapat dalam penelitian ini adalah bahwa sistem informasi kepegawaian dapat mempermudah semua pekerjaan dalam mengumpulkan data pegawai, kehadiran, dan penggajian yang akan lebih terorganisir karena sistem kepegawaian sudah terkomputerisasi.

Kata kunci : Sistem informasi, Kepegawaian, Pegawai, Kehadiran, Penggajian

Kata kunci : Sistem informasi, Kepegawaian, Pegawai, Kehadiran, Penggajian

Abstract - The purpose of this study is to help facilitate the work activities that exist in the CV. Next Chapter in managing the personnel system, managing, employee data, attendance and payroll. By conducting interviews directly with the CV. Next Chapter as a case study in this study. The problem of this research is the staffing system such as data collection of employees, attendance data, payroll is still done manually. The method used in this research is descriptive method. The results of this study indicate that the Computerized Information System at CV. Next Chapter can facilitate all work activities that take place on the CV. Next Chapter to save time and make work more efficient. And also it will not take up space to store and stack paper in the company. The conclusion obtained in this study is that the personnel information system can simplify all work in collecting employee data, attendance, and payroll that will be more organized because the staffing system has been computerized.

Keyword : Infomasi system, Staffing, Employees, Attendance, Payroll

I. PENDAHULUAN

pengaruh yang paling penting dalam perusahaan yaitu sistem informasi, seperti perusahaan yang memiliki kegiatan yang padat pada perusahaan dan pembuatan dokumen yang terorganisir. Sistem informasi dapat dipergunakan untuk mengumpulkan, pembuatan, dan melaani informasy.

Tidak mudah menangani secara manual, karena jumlah data dan informasi yang diperoleh perusahaan Anda akan meningkat. Dengan demikian, semua bisnis memerlukan sistem informasi berbasis komputer untuk memfasilitasi proses manajemen data dengan benar.

CV. Next Chapter merupakan perusahaan yang berdiri membuat baju, yang beralamat di Komplek Sukamenak Indah Blok L38 Kopo, Bandung, Jawa Barat. Proses bisnis yang dilakukan oleh CV. Next Chapter diantaranya proses absensi, proses penggajian, dan proses penerimaan pegawai baru, masih digunakan sistem yang dicatat manual yang belum terkoeksi yang tentu kurang efektif.

Seperti yang sudah dibahas diatas bahwa masih tidak efektif dan efisiennya proses kehadiran, proses penggajian, dan proses penerimaan pegawai baru, yang sedang dijalankan oleh CV. Next Chapter, dan semakin banyaknya data yang harus dikelola oleh Bag.Personali dan semakin banyaknya laporan yang harus dipelajari oleh pimpinan, yang mencakup pengolahan data pegawai, data penggajian, data kehadiran dan penerimaan pegawai yang belum menggunakan sistem terkomputerisasi yang berakibat tidak berjalannya proses bisnis dengan baik.

Maka untuk mengatasi hal tersebut dalam membantu proses pengolahan data diperlukan sistem

informasi yang bisa digunakan untuk mengatasi masalah. seperti masalah yang telah di sebutkan tersebut, diperlukan sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Sehingga lebih mudah digunakan dan efektif. Dalam hal tersebut peneliti mengambil judul: “SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB PADA CV. NEXT CHAPTER”

II. KAJIAN PUSTAKA

a. Sistem Informasi

Dalam sistem informasi yang dikembangkan oleh Gordon B. Davis, di Magistra Utama, "Kombinasi orang, fasilitas, teknologi, metode kerja dan metode kerja menciptakan aliran komunikasi dan proses yang berbeda." Informasi didefinisikan dalam sistem ini sebagai sistem yang ditemukan dalam semacam peristiwa internal dan eksternal yang dapat digunakan Sebagai dasar untuk pengambilan keputusan..[1, p.19]

b. Pengertian Informasi

Menurut Davis, ia menyarankan agar informasi tersebut diproses sedemikian rupa sehingga mengandung model yang bermanfaat dan bermanfaat bagi penerimanya. Ini akan digunakan saat membuat keputusan, sekarang dan di masa depan...[1, p.19]

c. Pengertian Kepegawaian

. Sesuai dengan penjelasan umum, Undang-Undang (UU) No. 8 tahun 1974 menyebutkan bahwa semua hal yang berkaitan dengan posisi, tugas, hak dan bimbingan karyawan.[2 p.17]

d. Siklus Informasi

Data yang diperoleh akan diproses melalui suatu model dan dibentuk menjadi suatu informasi. Kemudian penerima informasi akan membuat keputusan dan mengambil tindakan, sehingga membuat sejumlah data kembali. (*information cycle*).[3]

e. Pengertian Data

Menurut Soratno dan Arsyad, tidak hanya diperlukan untuk menyelesaikan masalah, tetapi juga untuk menyimpan data untuk menguji asumsi berbasis model. Bentuk data dapat terdiri dari angka, huruf, gambar, suara, situasi atau karakter lainnya. Data mungkin tidak berarti bagi penerima jika belum diproses sehingga informasinya dapat dipahami..[4]

III.METODE PENELITIAN

Dalam sebuah penelitian memerlukan metode penelitian untuk dapat memecahkan permasalahan yang terjadi, adapun metode penelitian yang di pgunakan oleh penulis adalah sebagai berikut:

A. Desain Penelitian

Dalam melakukan suatu penelitian perlu dilakukan perencanaan penelitian, agar penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan sistematis. Desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian yang dilakukan pada waktu tertentu.

B. Metode Mengumpulkan Dokumen

Metode pengumpulan dokumen yaitu peneliti objek yang sah dari perusahaan untuk menerima data primer dan sekunder.

Sumber utama informasi adalah pengumpulan dokumen sah dari objek yang dikaji. Apa yang Anda lakukan untuk menyetorkan berkas utama adalah seperti dbawah:

1) Penelitian Deskriptif

Metode deskriptif dapat diartikan sebagai prosedur pemecahan masalah yang diselidiki dengan menggambarkan keadaan subjek atau objek dalam penelitian dapat berupa orang, lembaga, masyarakat dan yang lainnya yang pada saat sekarang berdasarkan fakta-fakta yang tampak atau apa adanya.

Data primer bisa dikatakan langsung si penulis penyelesaian masalah yang di kerjakan secara langsung. Langkah awal yang dilakukan oleh penulis sebagai berikut :

2) Observasi

Observasi merupakan suatu pengamatan secara langsung dengan sistematis terhadap gejala – gejala yang hendak diteliti. Dengan menggunakan metode observasi, penulis melakukan pengamatan secara langsung menanyakan tentang mengenai kegiatan dan kondisi perusahaan tempat penulis melakukan penelitian pada CV. Next Chapter.

3) Wawancara

Dalam penelitian ini penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan pegawai CV.Next Chapter mengenai permasalahan yang akan dibahas dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam penulisan penelitian.

C. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode dekatan sistem untuk dipergunakan dalam laporan tugas ini adalah pendekatan sistem berorientasi objek.

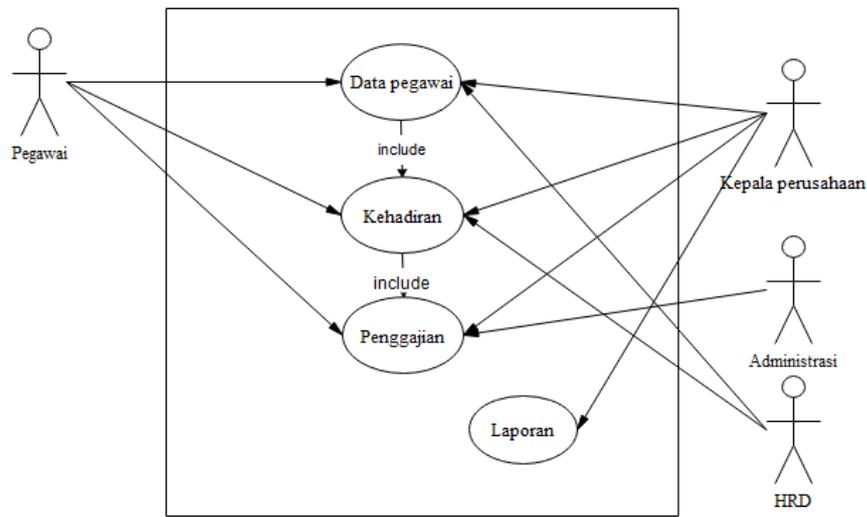
D. Pengujian Software

Pengujian software ditujukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan pada sistem dan memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Pengujian merupakan bagian penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pada pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode pengujian Black Box Testing, dimana dilakukan tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang di uji.

E. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

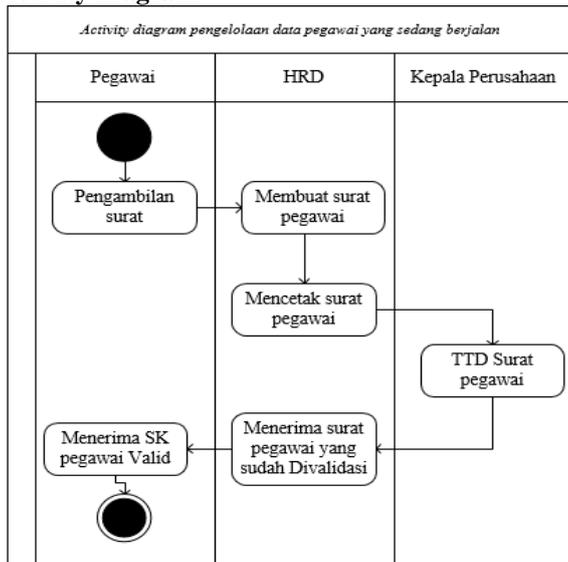
Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsiteksur dalam pemrograman berorientasi objek. Yaitu *Use Case Diagram*, *Skenario Use Case*, *Activiy Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*

F. Analisis Sistem Yang Berjalan

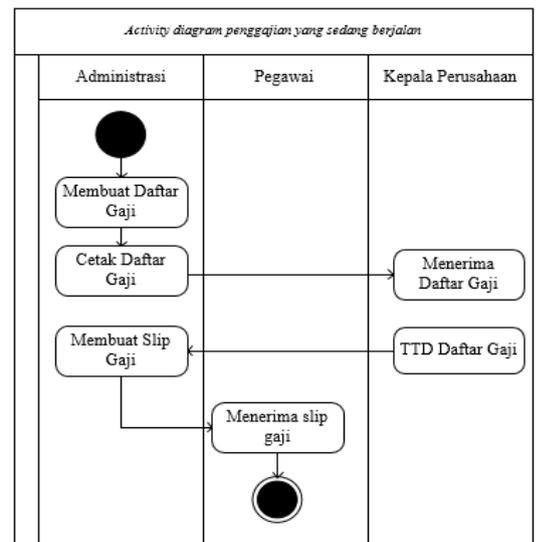


Gambar 3.3 Use Case Diagram Sistem

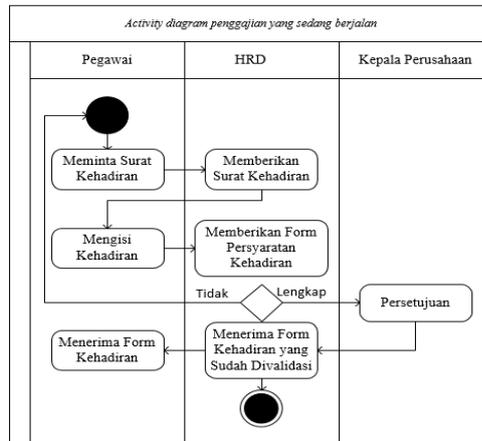
G. Activity Diagram



Gambar 3.4 Activity Diagram Pegawai



Gambar 3.6 Activity Diagram Penggajian



Gambar 3.4 Activity Diagram Kehadiran

Tabel 3.7: Evaluasi System Yang Sedang Jalan

| No | Masalah | Solusi |
|----|---|---|
| 1. | Pembuatan Surat Keterangan data pegawai, penggajian dan absensi terkomputerisasi secara keseluruhan sehingga dapat menyebabkan kesalahan pada data, dan adanya penumpukan kertas. | Dengan adanya sistem informasi pegawai lebih cepat dalam penginputan database yang terintegrasi, sehingga dapat meminimalisir adanya kesalahan data dan pengurangan pemakaian kertas. |
| 2. | Adanya ketidakuratan perhitungan penggajian, sehingga menyebabkan proses perhitungan membutuhkan waktu yang lama serta ketelitian yang tinggi. | Dengan adanya sistem informasi di bagian penggajian dapat mempermudah perhitungan penggajian dan hasil perhitungan lebih akurat serta lebih cepat. |
| 3. | Proses pengimputan absensi yang masih mengharuskan bagian HRD untuk melakukan pencatatan secara manual menggunakan kertas, sehingga pegawai membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengisian formulir tersebut. | Dengan adanya sistem informasi proses pengimputan absensi pegawai tidak perlu melakukan pencatatan secara manual dan tidak secara tatap muka, cukup dengan menginput secara online pada website CV. Next Chapter. |

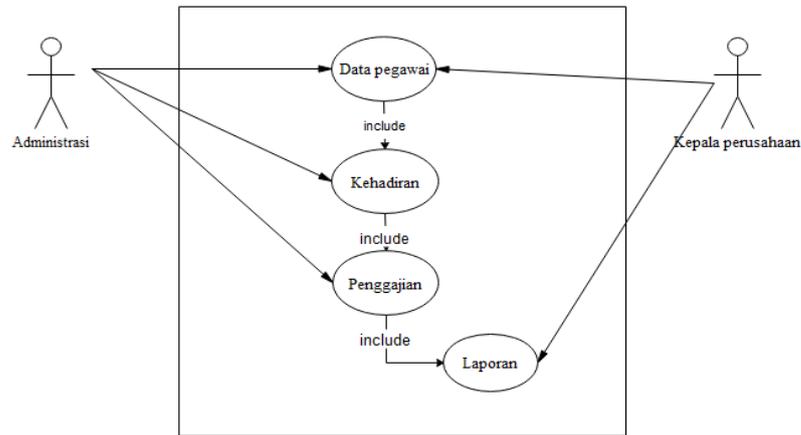
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN **Perancangan Sistem Yang Diusulkan**

Perancangan sistem adalah gambaran dari perancangan untuk membuat dan menciptakan suatu sistem dengan melihat komponen-komponen dari sistem informasi untuk membuat dan merancang tentang apa yang diusulkan. Setelah menganalisis dan mengevaluasi sistem yang sudah berfungsi sebagai bentuk tindak

lanjut untuk menyelesaikan masalah yang ada, sistem data Kepegawian dapat dibuat selama proses bergabung dengan proses penggajian dan proses kepegawaian baru yang bertujuan membantu CV Cahpter selanjutnya menggunakan solusi. Ini untuk menyelesaikan masalah yang terdapat pada resume bab selanjutnya ..

Use Case

Use Case Diagram akan melihat bagaimana alur yang terjadi antar actor atau usecase yang ada dalam sistem.

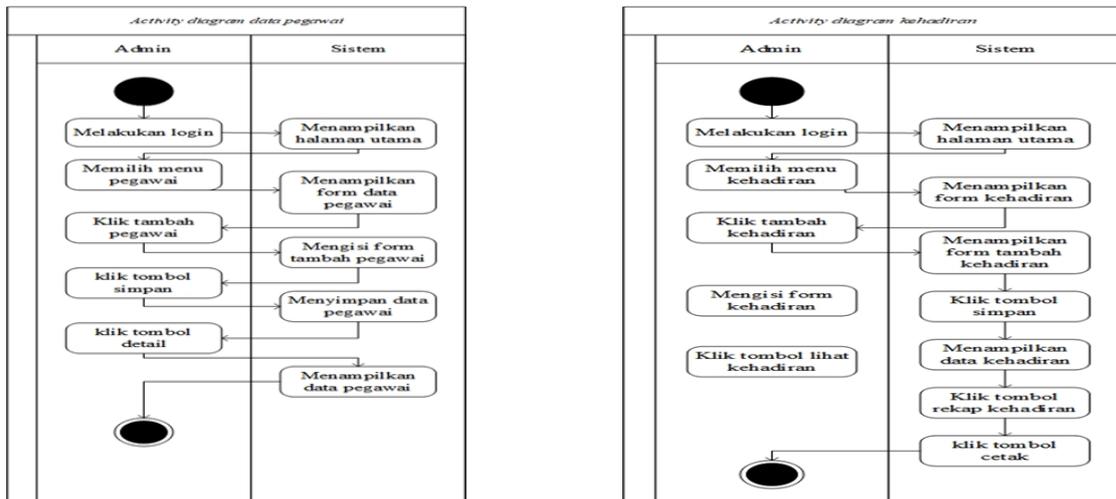


Gambar 4.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan

Skenario Use Case

Skenario use case menjelaskan tentang alur atau jalannya proses yang diusulkan dalam use case Diagram dari awal sampai akhir proses.

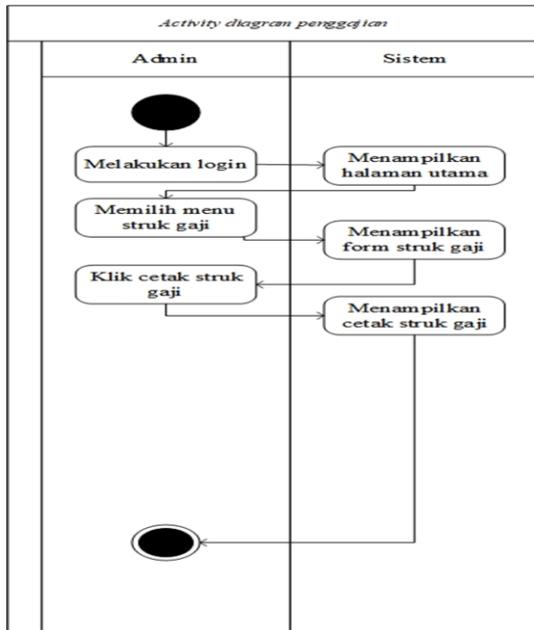
Activity Diagram



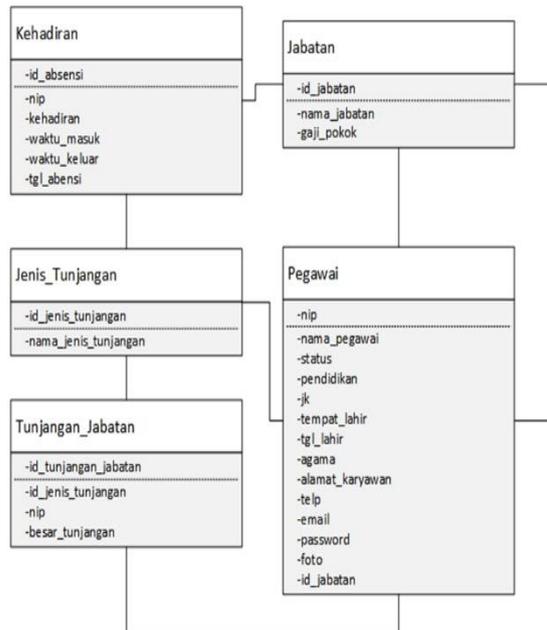
Activity diagram adalah yang digambarkan alur aktifitas tepat dari sistem. Pada langkah penalaran usaha, diagram kerja dapat dipakai untuk menunjukkan langkah kerjaan bisnis business work flow).

Class Diagram

Class Diagram merupakan spesifikasi untuk menampilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan serta desain berorientasi objek. Class diagram menggambarkan kondisi (atribut) suatu sistem sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi).



Gambar 4. 2 Penggajian



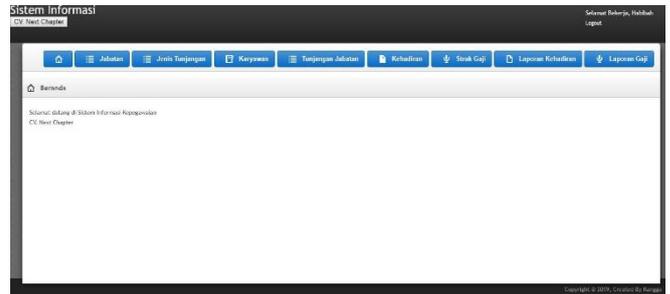
Gambar 4. 1 Class Diagram

Implementasi Antar Wajah

Perancangan antar face adalah menggambar penampilan (interface) sesuatu system yang digunakan secara live oleh orang, perancangan antar muka juga merupakan penggambaran interaksi yang dapat dilakukan oleh pengoperasi dalam sistem.



Gambar 4. 3 Tampilan Login



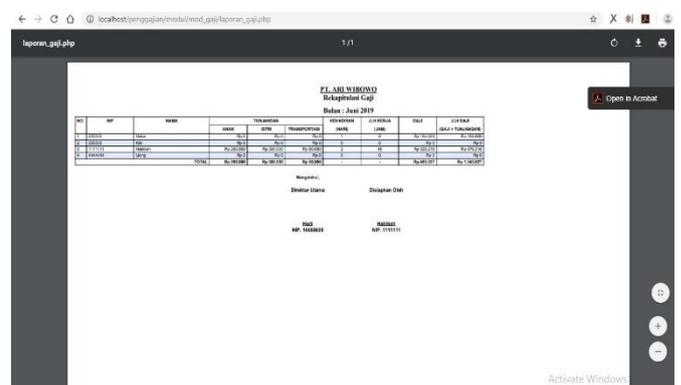
Gambar 4. 4 Halaman Utama

Perancangan Output

Perancangan output digunakan untuk menghasilkan informasi dari aktifitas yang berlangsung, dan dapat menampilkan data keluaran atau laporan yang dapat dari sumber data. Berikut ini adalah tampilan keluaran berupa laporan :



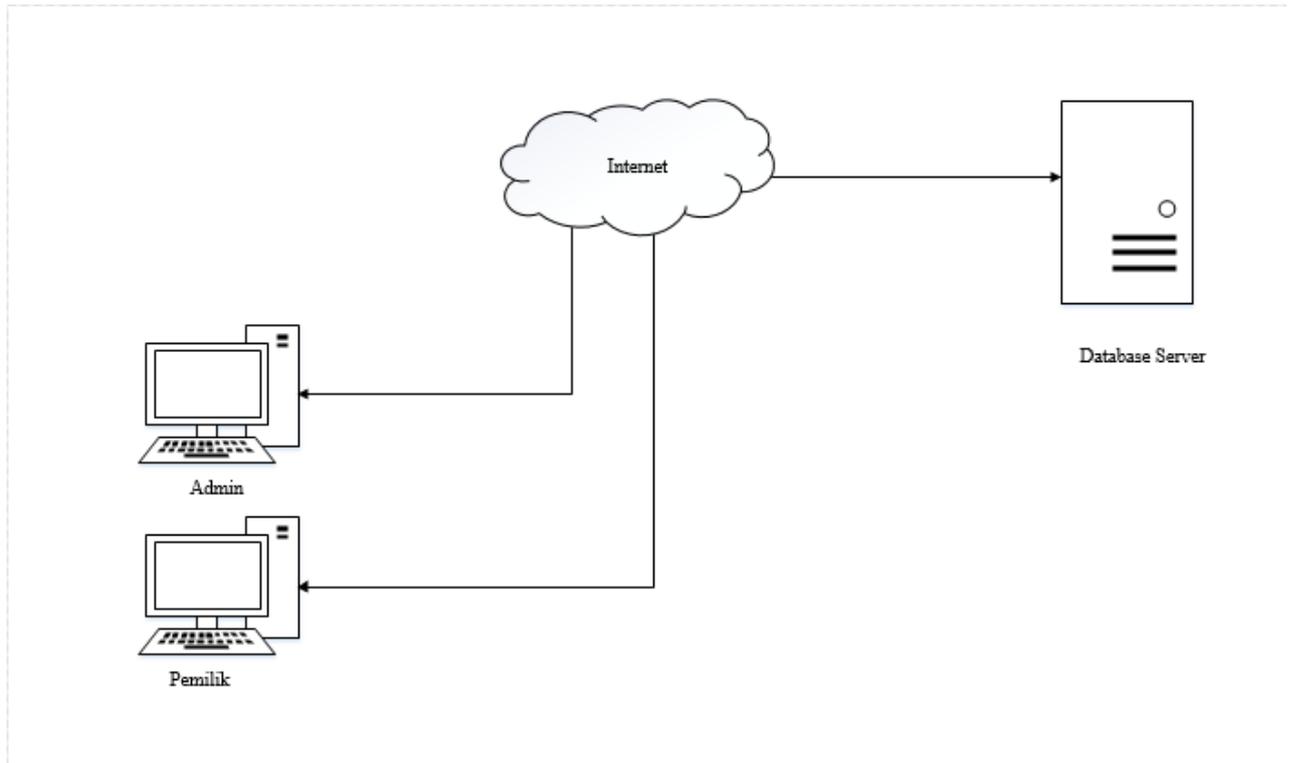
Gambar 4. 6 Struk Penggajian



Gambar 4. 5 Laporan

Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan merupakan bentuk rancangan dari suatu konfigurasi jaringan yang diusulkan untuk diimplementasikan dalam pelaksanaan.



Gambar 4.7 Arsitektur Jaringan

Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi Perangkat lunak dari sistem memerlukan beberapa perangkat pendukung yaitu:

1. Kebutuhan Komputer *Server*
 1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
 2. *Database Server* : MySQL
 3. Bahasa Pemrograman : PHP
 4. *Web Browser* : Google Chrome
2. Kebutuhan Client
 1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
 2. *Web Browser* : Google Chrome

Implementasi Perangkat Keras

Untuk jalankan aplikasi yang akan dirancang maka harus dibutuhkan duaatu perangkat keras sebagai pendukung. Berikut kebutuhan perangkat keras yang kita butuhkan adalah sebagai berikut:

1. Komputer dengan spesifikasi minmal
2. *Processor Intel Pentium*
3. *RAM* minimal 512 MB
4. *Hardisk* 32 GB
5. *Keyboard, Monitor, Mouse, dan Printer*

V.KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada VC. Chapter Next, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan mengenai Sistem informasi Inventory gudang pada VC.Chapter Next yaitu sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi kepegawaian ini CV. Next Chapter, dapat membantu pengolahan data pegawai, data kehadiran, dan data penggajian, sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat dan dapat mengurangi kesalahan dalam pengelolaan data yang ada.
2. Dengan adanya sistem ini CV. Next Chapter dapat meminimalisir kesalahan dalam proses kehadiran yang dapat mempengaruhi gaji pegawai.
3. Dengan adanya sistem ini CV. Next Chapter diharapkan akan terbantu dalam pelaksanaan proses pendataan pegawai, karena dengan sistem ini pegawai tidak perlu mengisi data pegawai secara manual.
4. Dengan adanya sistem ini pihak perusahaan akan terbantu pada saat proses penggajian dilaksanakan karena proses penggajian sudah terintegrasi dengan proses kehadiran, yang membuat proses penggajian lebih efektif dan lebih efisien.

Saran

Sistem yang dirancang oleh peneliti dirancang agar bisa dikembangkan kembali oleh pihak perusahaan, adapun beberapa saran dalam sistem kepegawaian ini adalah :

1. Agar semakin optimalnya proses kehadiran, CV. Next Chapter sebaiknya menggunakan sistem kehadiran dengan scan sidik jari agar mempunyai verifikasi sendiri
2. Sistem yang peneliti rancang hanya membahas pendataan pegawai, proses kehadiran, dan proses penggajian, diharapkan sistem dapat dikembangkan kembali dan dapat mencakup kenaikan pangkat, dan perpindahan pegawai.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Annisa Paramitha Fadillah S.Kom., "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI DINAS PERHUBUNGAN, KAB. GARUT," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. NO. 03 Vol 1, Desember 2015; Halaman 260-270,
- [2] Yasmi Afrizal, S. M. (Aug 2, 2017). ukuran Kinerja Layanan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Dengan Menggunakan Cobit 4.1 Studi Kasus: Politeknik Negeri Bandung.
- [3] Davis, G. B. ((1996:91)). Sistem Informasi pada sebuah organisasi. *dalam buku Magistra Utama*, .
- [4] Arsyad., S. d. ((1993)). Pengertian data.