

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

Abstrak	i
Abstract	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Statistika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2. Pengertian Topsis	9
2.3. Pengertian E-learning	9

2.4.	Pengertian Sistem	9
2.5.	Pengertian Informasi	10
2.6.	Pengertian Sistem Informasi	11
2.7.	Pengertian Belajar dan Mengajar	12
2.8.	Perangkat Pendukung	12
2.8.1.	MySQL.....	12
2.8.2.	XAMPP	12
2.9.	Pengertian Internet	13
2.10.	Pengertian Website	13
2.11.	Pengertian SMS Gateway	14
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		15
3.1.	Objek Penelitian	15
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	15
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	15
3.1.3.	Struktur Organisasi	16
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	17
3.2.	Metode Penelitian.....	18
3.2.1.	Desain Penelitian.....	18
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	19
3.2.3.	Pengujian Software	20
3.2.4.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	25
3.3.1.	Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	25
3.3.2.	Use Case Diagram.....	26
3.3.3.	Activity Diagram.....	31
3.3.4.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Perancangan Sistem.....	37
4.1.1. Tujuan Pernacangan Sistem	37
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Di Usulkan	37
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Di Usulkan	38
4.2. Perancangan Antarmuka.....	66
4.2.1. Struktur Menu	66
4.2.2. Perancangan Input.....	67
4.2.3. Perancangan Output	68
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	69
4.4. Pengujian	70
4.4.1. Rancangan Pengujian	70
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	71
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	74
4.5. Implementasi	74
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	74
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	75
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	75
4.5.4. Implementasi Antarmuka	79
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	81
4.5.6. Penggunaan Program	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	87
5.1. Kesimpulan dan Saran	87
5.1.1. Kesimpulan	87
5.1.2. Saran.....	87

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN