

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di zaman sekarang membuat instansi atau perusahaan harus mengikuti perkembangan teknologi di zaman sekarang ini. Terutama teknologi dibidang informasi yang sangat erat hubungannya dengan kegiatan perusahaan. Hal seperti ini tentu sudah disadari perusahaan mengingat teknologi informasi semakin berkembang pesat dengan persaingan yang ketat. Mengingat pentingnya teknologi informasi dalam persaingan maka harus ada peningkatan dalam kegiatan rutin perusahaan, baik untuk mempermudah pengolahan data.

Teknologi sistem informasi telah banyak digunakan oleh banyak perusahaan, mengingat teknologi informasi menciptakan aliran informasi yang sangat cepat dan tepat. Terutama pada perusahaan yang bergerak dibidang penjualan yang sudah melakukan otomatisasi dalam peng-*Inputan data*, pencarian data yang lebih spesifik, pembuata laporan dengan tepat waktu dan akurat. Keterpengaruhannya teknologi sistem informasi pada perusahaan dibidang penjualan sangat jelas membantu kegiatan perusahaan.

MINIMUS *Coffeeshop* merupakan perusahaan yang bergerak dibidang kuliner. MINIMUS *Coffeeshop* menjual produk minuman kopi seperti cafelatte, iced coffee, capuchino, v60, vietnamdrip dan masih banyak menu lainnya. Dalam kegiatan penjualan MINIMUS *Coffeeshop* perusahaan masih belum menghitung modal produksi dengan

akurat, perusahaan belum ada perhitungan untung rugi berdasarkan perkiraan modal produksi dan pencatatan transaksi masih mencatat secara manual sehingga dalam pencarian catatan transaksi memakan waktu yang lama.

Dalam kegiatan sehari-harinya MINIMUS *Coffeeshop* masih menggunakan kertas dalam kegiatan sehari – harinya terutama dalam hal penjualan. MINIMUS *Coffeeshop* belum menerapkan sebuah sistem informasi sehingga ketersediaan stok bahan baku masih tidak jelas yang memungkinkan terjadinya kerugian, hal seperti ini haruslah ditangani dengan adanya sistem informasi *inventory* sehingga akan mempermudah pemilik perusahaan untuk melihat stok bahan baku, keuntungan perhari, keuntungan perbulan, dan list orderan pelanggan dengan menggunakan system ini.

Dari permasalahan di atas diperlukannya suatu aplikasi untuk menangani masalah stok bahan baku yang belum saling berelasi, yang sangat diperhatikan adalah ketersediaan stok bahan baku dan system penjualan. Permasalahan ini dapat menjadi salah satu faktor kerugian di perusahaan. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem informasi dengan harapan dapat mempermudah perusahaan, dengan judul **“PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI *INVENTORY* PADA MINIMUS *COFFEESHOP* BANDUNG”**

## 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dari hasil kajian latar belakang masalah diatas penulis maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan menjadi beberapa pertanyaan untuk dijawab dengan

harapan dapat memperoleh solusi dari permasalahan yang terjadi. Adapun identifikasi dan rumusan masalahnya sebagai berikut :

#### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari permasalahan yang ada diatas maka dapat diidentifikasi masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Perusahaan belum dapat menghitung modal produksi dengan benar.
2. Perusahaan belum ada perhitungan untung rugi berdasarkan perkiraan modal produksi.
3. Pencatatan transaksi masih mencatat secara manual sehingga dalam pencarian catatan transaksi memakan waktu yang lama.

#### 1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran Rumusan Masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi *inventory* di MINIMUS *Coffeeshop*.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* untuk membuat *database* bahan baku di MINIMUS *Coffeeshop*.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi *inventory* di MINIMUS *Coffeeshop*
4. Bagaimana implementasi *database* yang manualisasi pada perusahaan MINIMUS *Coffeeshop*.

### 1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah tersebut, diantara lain:

#### 1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang ada pada MINIMUS *Coffeeshop* maka, penelitian ini bertujuan untuk memudahkan pihak perusahaan untuk pengecekan bahan baku yang lebih akurat, mempercepat transaksi penjualan, dan memudahkan untuk melihat transaksi penjualan, sehingga kerugian pada perusahaan dapat ditiadakan.

#### 1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan yang sedang berjalan pada MINIMUS *Coffeeshop*.
2. Untuk merancang sistem informasi *inventory* pada MINIMUS *Coffeeshop*.
3. Untuk menguji pembangunan sistem informasi *inventory* pada MINIMUS *Coffeeshop*
4. Untuk implementasi sistem informasi *inventory* pada MINIMUS *Coffeeshop*.

### 1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini di harapkan akan memberikan manfaat akademis, sebagai berikut :

#### 1.4.1 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengembang ilmu.

Untuk menjadinya referensi bagi yang membutuhkan dari hasil penelitian yang telah di buat dari torinya maupun dari teknisnya.

2. Bagi peneliti lain.

Diharapkan menjadikan ilmu yang di butuhkan kepada peneliti atau yang mengambil skripsi jika tujuan penelitiannya hampir sama, sekaligus menjadikan referensi.

3. Bagi penulis.

Dari hasil penelitian ini penulis berharap mendapatkan wawasan baru, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada.

### 1.5 Batasan Masalah

Tujuan adanya batasan masalah agar penulis bisa lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka penulis membatasi masalah hanya kepada hal-hal dibawah ini :

1. Customer belum bisa memesan langsung menggunakan aplikasi.
2. Pegawai hanya bias mengakses sistem penjualan saja.

### 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian yaitu Jl. Tubagus Ismail Raya No 16, Bandung, Jawa Barat.

### 1.6.1 Waktu Penelitian

Adapun waktu pelaksanaan penelitian yaitu kurang lebih selama 4 bulan.

Terhitung dari tanggal 16 april 2019 sampai dengan akhir Juli 2019.

**Tabel 1.1 Jadwal table penelitian**

No.	Kegiatan	Tahun 2019															
		April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mendengarkan Kebutuhan	■	■	■	■												
	a. Observasi	■	■	■	■												
	b. Wawancara	■	■	■	■												
2.	Membangun dan Memperbaiki <i>Prototype</i>		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	a. Analisis Sistem		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	b. Desain Sistem							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3.	Pengujian <i>Prototype</i>									■	■	■	■	■	■	■	■
	a. Mengujian <i>Prototype</i>									■	■	■	■	■	■	■	■
	b. Hasil Uji <i>Prototype</i>													■	■	■	■

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian baik kegunaan praktis maupun kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian juga sistematika penulisan laporan skripsi.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang penelitian sebelumnya penjelasan singkat konsep – konsep yang menjadi dasar pengetahuan yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan dan mendukung pengembangan sistem, seperti mendukung pengembangan sistem, meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, pengertian metode penelitian yang dipakai.

### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Pada bab ini membahas mengenai perusahaan yang di teliti, membahas sejarah singkat, visi & misi, bagai mana struktur organisasi dan bagaimana proses yang sedang berjalan.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas pengimplementasian sistem dengan menerapkan beberapa algoritma tertentu yang telah ditetapkan dan dirancang juga mengenai pengujian terhadap system.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi pembahasan mengenai hal-hal yang dapat diambil sebagai kesimpulan dari penyusun dan saran-saran yang diharapkan bermanfaat untuk pengembangan sistem yang diusulkan.