

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| ABSTRAK..... | i |
| <i>ABSTRACT</i> | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.2.1 Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.2.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan..... | 4 |
| 1.3.1 Maksud | 4 |
| 1.3.2 Tujuan..... | 4 |
| 1.4 Kegunaan Penelitian | 5 |
| 1.4.1 Kegunaan Akademis..... | 5 |
| 1.5 Batasan Masalah | 5 |
| 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian | 6 |
| 1.6.1 Waktu Penelitian..... | 6 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 9 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 9 |
| 2.2 Definisi Sistem..... | 10 |
| 2.3 Elemen Sistem | 10 |
| 2.4 Definisi Informasi..... | 11 |
| 2.5 Definisi Sistem Informasi | 11 |
| 2.5.1 Komponen Sistem Informasi | 12 |
| 2.6 Definisi <i>Inventory</i> | 12 |
| 2.7 Definisi <i>Coffeeshop</i> | 13 |

| | | |
|---|--|----|
| 2.8 | Perangkat Lunak Pendukung | 14 |
| 2.8.1 | Notepad++ | 14 |
| 2.8.2 | PHP (Pre Hypertext Processor) | 14 |
| 2.8.3 | HTML (Hyper Text Markup Language) | 15 |
| 2.8.4 | MySQL | 15 |
| 2.8.5 | JavaScript..... | 16 |
| 2.8.6 | Bootstrap..... | 16 |
| BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN | | 17 |
| 3.1 | Objek Penelitian..... | 17 |
| 3.1.1 | Sejarah Singkat Perusahaan..... | 17 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi Perusahaan | 17 |
| 3.1.3 | Struktur Organisasi | 18 |
| 3.1.4 | Deskripsi Tugas | 18 |
| 3.1.4.1 | Peran Pemilik..... | 18 |
| 3.1.4.2 | Peran Pegawai..... | 19 |
| 3.2 | Metode Penelitian | 19 |
| 3.2.1 | Desain Penelitian | 19 |
| 3.2.2 | Jenis Metode Pengumpulan Data | 19 |
| 3.2.2.1 | Sumber Data Primer | 20 |
| 3.2.2.2 | Sumber Data Skunder..... | 20 |
| 3.2.3 | Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem | 21 |
| 3.2.3.1 | Metode Pendekatan Sistem..... | 21 |
| 3.2.3.2 | Metode Pembangunan Sistem | 21 |
| 3.2.3.3 | Alat Bantu Analisis Perancangan..... | 23 |
| 3.2.4 | Pengujian Software..... | 28 |
| 3.3 | Analisis Prosuder Yang Berjalan | 28 |
| 3.3.1 | Analisis Prosedur Yang Berjalan..... | 28 |
| 3.3.2 | <i>Usecase Diagram</i> | 29 |
| 3.3.2.1 | Definisi Aktor dan Deskripsinya | 29 |
| 3.3.2.2 | Definisi <i>Usecase</i> dan Deskripsinya | 30 |
| 3.3.3 | Skenario <i>Usecase</i> | 31 |
| 3.3.4 | <i>Activity Diagram</i> yang Sedang Berjalan | 33 |

| | | |
|----------------------------------|---|----|
| 3.3.5 | Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan..... | 35 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | | 37 |
| 4.1 | Perancangan Sistem | 37 |
| 4.1.1 | Tujuan Perancangan Sistem..... | 37 |
| 4.1.2 | Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan | 38 |
| 4.1.3 | Perancangan Prosedur yang Diusulkan | 38 |
| 4.1.3.1 | <i>Usecase Diagram</i> | 39 |
| 4.1.3.2 | Skenario <i>Usecase</i> | 40 |
| 4.1.3.4 | <i>Sequence Diagram</i> | 52 |
| 4.1.4 | Perancangan Data | 56 |
| 4.1.4.1 | Diagram Class..... | 56 |
| 4.2 | Perancangan Antar Muka..... | 57 |
| 4.2.1 | Struktur Menu..... | 58 |
| 4.2.2 | Perancangan <i>Input</i> | 59 |
| 4.2.3 | Perancangan <i>Output</i> | 64 |
| 4.3 | Pengujian..... | 66 |
| 4.3.1 | Rencana Pengujian..... | 67 |
| 4.3.2 | Kasus dan Hasil Pengujian | 67 |
| 4.4 | Perancangan Arsitektur | 74 |
| 4.5 | Implementasi..... | 75 |
| 4.5.1 | Implementasi perangkat Lunak | 75 |
| 4.5.2 | Implementasi Perangkat Keras | 76 |
| 4.5.3 | Implementasi Basis Data | 76 |
| 4.5.4 | Implementasi Antar Muka | 81 |
| 4.5.5 | Implementasi | 88 |
| 4.5.6 | Penggunaan Program..... | 89 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 91 |
| 5.1 | Kesimpulan | 91 |
| 5.3 | Saran | 91 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN