

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii

BAB I.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud.....	4
1.3.2 Tujuan.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Definisi Sistem.....	11
2.3 Definisi Informasi.....	12
2.3.1 Faktor Yang Menentukan Kualitas Informasi.....	13
2.4 Definisi Sistem Informasi.....	14
2.5 Inventory.....	15

2.6	<i>Website</i>	15
2.7	Perangkat Lunak Pendukung	15
2.7.1	MySQL.....	16
2.7.2	Macromedia Dreamweaver 8.....	16
2.7.3	XAMPP.....	16
2.7.4	Laravel	17
BAB III	18
3.1	Objek Penelitian	18
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	18
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	19
3.1.2.1	Visi.....	19
3.1.2.2	Misi.....	19
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4	Deskripsi Tugas	20
3.2	Metode Penelitian	21
3.3.1	Desain Penelitian	22
3.3.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	22
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	22
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	23
3.3.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.3.4	Pengujian Software	24
3.2.4.1	Metode Pendekatan Sistem	24
3.2.4.2	Metode Pengembangan Sistem	25
3.2.4.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	26
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.3.1	Use Case Diagram	27
3.3.1.1	Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	28
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> Dan Deskripsinya.....	29
3.3.1.3	Skenario <i>Use Case</i>	30
3.3.2	Activity Diagram	34
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	37
BAB IV Hasil Dan Pembahasan	40

4.1. Perancangan Sistem	40
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	40
4.1.2. Gambaran Umum Perancangan Sistem	40
4.1.3. Perancangan Prosedur yang di Usulkan.....	40
4.1.3.1. Perancangan Prosedur yang di Usulkan.....	41
4.1.3.2. Activity Diagram yang diusulkan.....	49
4.1.3.3. Class Diagram yang diusulkan	55
4.1.3.4. Sequence Diagram yang diusulkan	56
4.2 Perancangan Antar Muka	60
4.2.1 Struktur Menu	60
4.2.2 Perancangan Input.....	61
4.2.3 Perancangan Output.....	63
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	64
4.4 Pengujian.....	65
4.4.1 Rencana Pengujian	65
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	65
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	67
4.5 Implementasi.....	67
4.5.2 Implementasi perangkat keras	68
4.5.3 Implementasi basis data	68
4.5.4 Implementasi antar muka	74
4.5.5 Implementasi instalasi program	83
4.5.6 Penggunaan Program	93
BAB V	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran.....	104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN