

BAB IV

Hasil Dan Pembahasan

4.1. Perancangan Sistem

Berdasarkan analisa sistem yang berjalan, maka diperlukan evaluasi sistem melalui pada sistem yang berjalan. Dengan adanya evaluasi sistem, kekurangan serta masalah yang ada dapat diminimalisir.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dirancang sistem ini adalah sebagai penyempurnaan dari sistem sebelumnya dan membuat sistem yang ada sebelumnya menjadi lebih efektif dalam keberlangsungan proses bisnis.

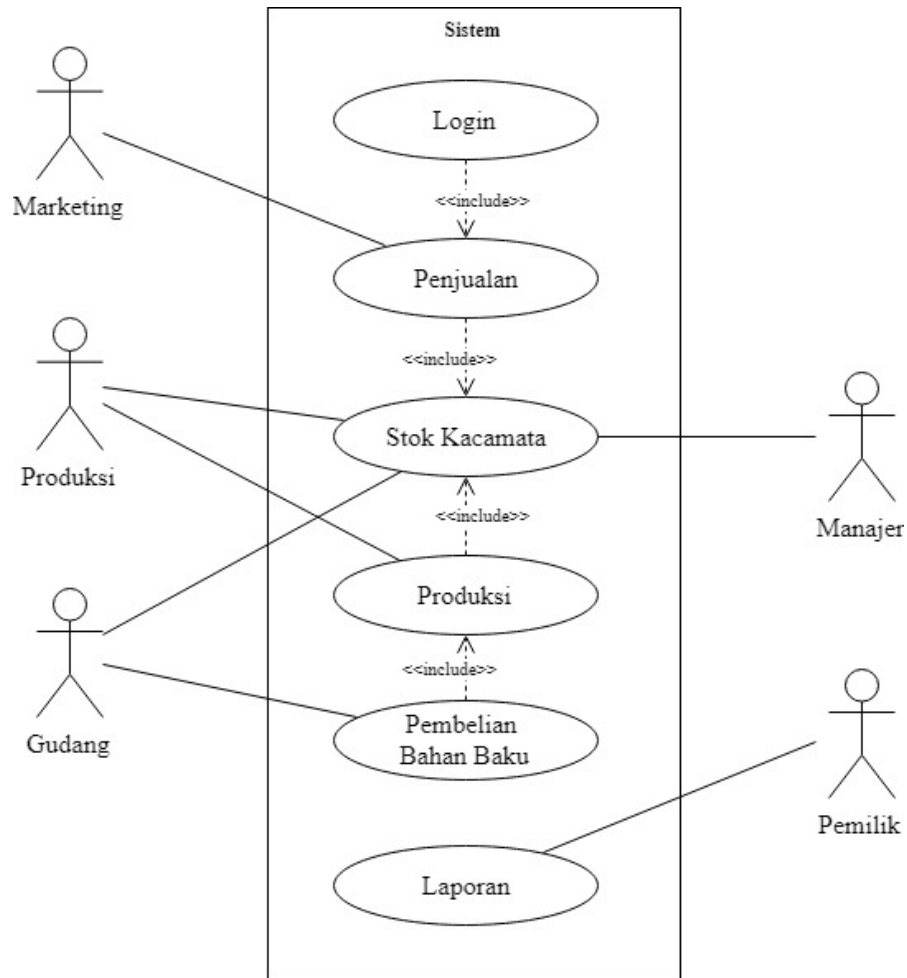
4.1.2. Gambaran Umum Perancangan Sistem

Gambaran sistem yang akan dibuat adalah sistem informasi berbasis web pada PT. Tesmak yang mengelola data stok barang pada saat pembelian, produksi maupun penjualan yang saat ini masih dilakukan secara manual. Dengan adanya sistem yang diusulkan ini akan memudahkan pengguna dalam mencatat barang yang masuk dan keluar dimanapun melalui perangkat yang bisa diakses menggunakan telepon pintar, komputer tablet, maupun laptop.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang di Usulkan

Pada tahap perancangan akan digunakan pemodelan berorientasi objek dengan bantuan UML (*Unified Model Language*).

4.1.3.1. Perancangan Prosedur yang di Usulkan



Gambar 4.1 Use Case yang diusulkan

a) Definisi aktor dan deskripsinya

Berdasarkan *use case diagram* di atas, berikut ini adalah definisi dan deskripsi dari masing-masing aktor :

1. Marketing

Marketing adalah orang yang melakukan input data pembelian dari konsumen yang telah membeli barang.

2. Gudang

Bagian Gudang adalah orang yang bertugas memantau stock bahan baku di perusahaan.

3. Produksi

Aktor yang menangani data produksi mulai dari jumlah kacamata yang akan diproduksi hingga bahan baku yang digunakan

4. Manajer

Manajer adalah orang yang bertugas melakukan Manajeristrasi di perusahaan.

5. Pemilik

Pemilik adalah orang yang memantau seluruh data pada laporan yang diberikan oleh manager

b) Definisi *use case* dan deskripsinya

Berdasarkan *use case diagram*, berikut ini definisi dan deskripsi dari masing-masing *use case* :

1. Penjualan

Penjualan adalah proses dimana perusahaan menjual barang kepada konsumen yang sudah memesan.

2. Pembelian

Pembelian adalah proses yang dimana seorang konsumen memesan barang kepada perusahaan.

3. Stok Kacamata

Stok Kacamata adalah proses monitoring stok kacamata yang tersedia dan telah diproduksi

4. Produksi

Produksi adalah proses pengelolaan stok barang jadi dan penambahan stok barang jadi melalui produksi yang dilakukan oleh aktor yang bersangkutan.

5. Laporan

Laporan adalah pengumpulan transaksi penjualan dan pembelian.

6. Login

Login adalah proses validasi username dan password untuk autentikasi kepada sistem.

c) *Skenario Use case***Tabel 4.1 Skenario Use case data penjualan yang diusulkan**

Nama <i>use case</i>	Penjualan
Aktor	Marketing
Tujuan	Menunggah data penjualan
Konsisi Awal	Memiliki data penjualan konsumen
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Marketing login ke dalam sistem	2. Jika username dan password benar, akan menampilkan menu data penjualan
2. Mengakses menu input data penjualan	
3. Input data penjualan ke dalam sistem	4. Data penjualan disimpan ke dalam sistem
Kondisi akhir	Menyimpan data penjualan

Tabel 4.2 Skenario Use case stok kacamata yang diusulkan

Nama <i>use case</i>	Stok Kacamata
Aktor	Produksi, Manajer
Tujuan	Menyimpan data penyaluran dan mengurangi stok kacamata

Konsisi Awal	User telah login
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Bag. Produksi menambah stok kacamata	2. Menampilkan data stok kacamata
3. Manajer mengakses detail kacamata	4. Sistem menampilkan detail produksi kacamata
5. Marketing mengakses menu penyaluran	6. Menampilkan data penyaluran
7. Marketing klik Tambah penyaluran	8. Menampilkan form tambah penyaluran.
9. Marketing mengisi form penyaluran	10. Menyimpan data penyaluran
Kondisi akhir	Menyimpan data penyaluran dan mengurangi stok kacamata

Tabel 4.3 Skenario *Use case* produksi yang diusulkan

Nama <i>use case</i>	Produksi
Aktor	Produksi
Tujuan	Menambah stok kacamata
Konsisi Awal	User telah login
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem

1. Bag. Produksi mengakses menu stok kacamata	2. Menampilkan data stok kacamata
3. Memilih menu produksi baru	4. Menampilkan form produksi
5. Input jumlah yang akan diproduksi	6. Menyimpan data produksi
7. Bag. Produksi melakukan proses produksi & klik produksi selesai ketika kacamata telah selesai diproduksi	8. Stok kacamata bertambah & stok bahan baku berkurang sesuai produksi yang dilakukan
Kondisi akhir	Stok kacamata bertambah

Tabel 4.4 Skenario *Use case* pembelian bahan baku yang diusulkan

Nama <i>use case</i>	Pembelian	
Aktor	Bag. Gudang, Manajer	
Tujuan	Melakukan pembelian bahan baku & pelaporan pembelian bahan baku	
Kondisi Awal	User telah login	
Skenario Utama		
	Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Bag. Gudang mengakses menu pembelian	2. Menampilkan form pembelian barang
	3. Bag. Gudang menginput bahan baku yang akan dibeli	4. Menyimpan rincian pembelian bahan baku dengan status “menunggu pengiriman”

	5. Menampilkan detail pembelian bahan baku yang akan diinput
6. Ketika barang datang, bag. Gudang melakukan input barang yang diterima	7. Jika sesuai, stok bahan baku akan bertambah dan status pembelian menjadi “selesai”, jika belum sesuai maka stok bahan baku kan bertambah sesuai jumlah yang diterima dan status akan berubah menjadi “menunggu sisa”
8. Menampilkan daftar stok bahan baku	
Kondisi akhir	Menampilkan data bahan baku dan menyimpan data pembelian

Tabel 4.5 Skenario *Use case* Laporan yang diusulkan

Nama <i>use case</i>	Laporan
Aktor	Pemilik
Tujuan	Mencetak laporan yang dipilih user.
Konsisi Awal	User telah login & data barang, penjualan & pembelian telah tersimpan.
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pemilik mengakses menu laporan	2. Menampilkan pilihan laporan

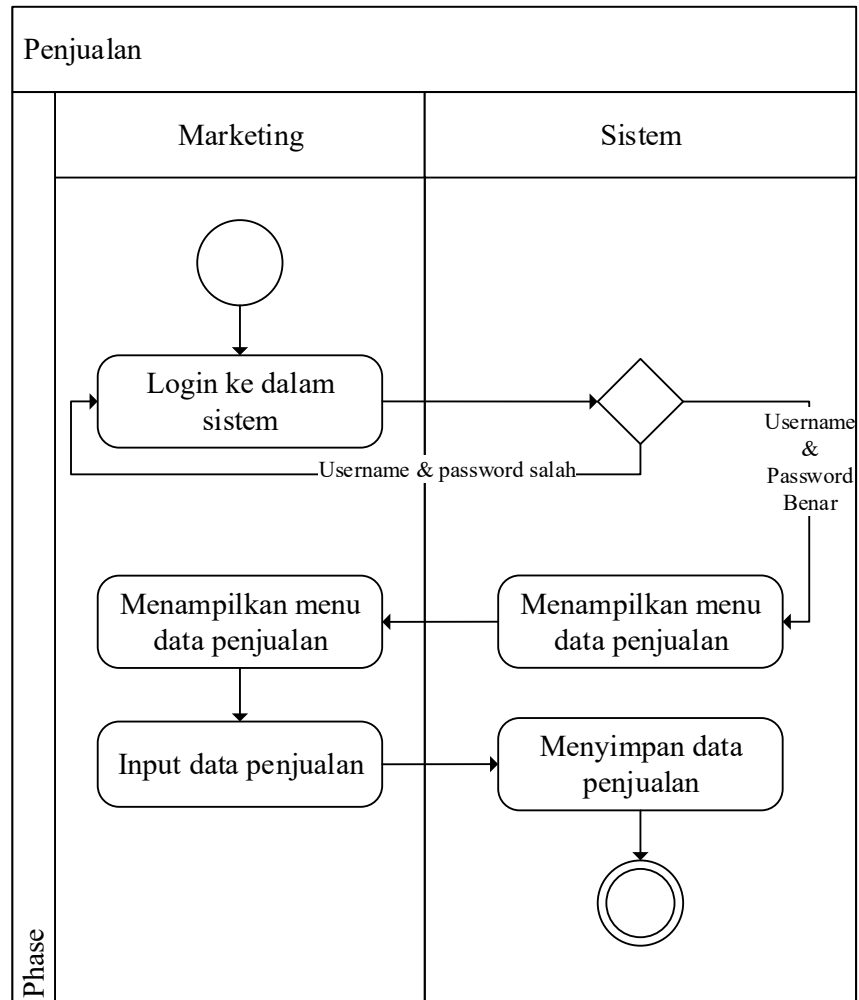
3. Pemilik mengakses menu laporan yang dipilih dan periode laporan	4. Menampilkan data laporan yang dipilih sesuai periode yang ditentukan
5. Pilih menu cetak laporan	6. Mencetak laporan
Kondisi akhir	Mencetak laporan sesuai pilihan dan periode yang dipilih

Tabel 4.6 Skenario *Use case* Login yang diusulkan

Nama <i>use case</i>	Laporan
Aktor	Seluruh user
Tujuan	Masuk ke dalam sistem
Konsisi Awal	User telah mengakses halaman login
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User mengisi form login	2. Validasi username dan password jika benar maka masuk ke dalam sistem, jika salah menampilkan pesan error
3. User masuk ke dalam sistem	
Kondisi akhir	User masuk ke dalam sistem

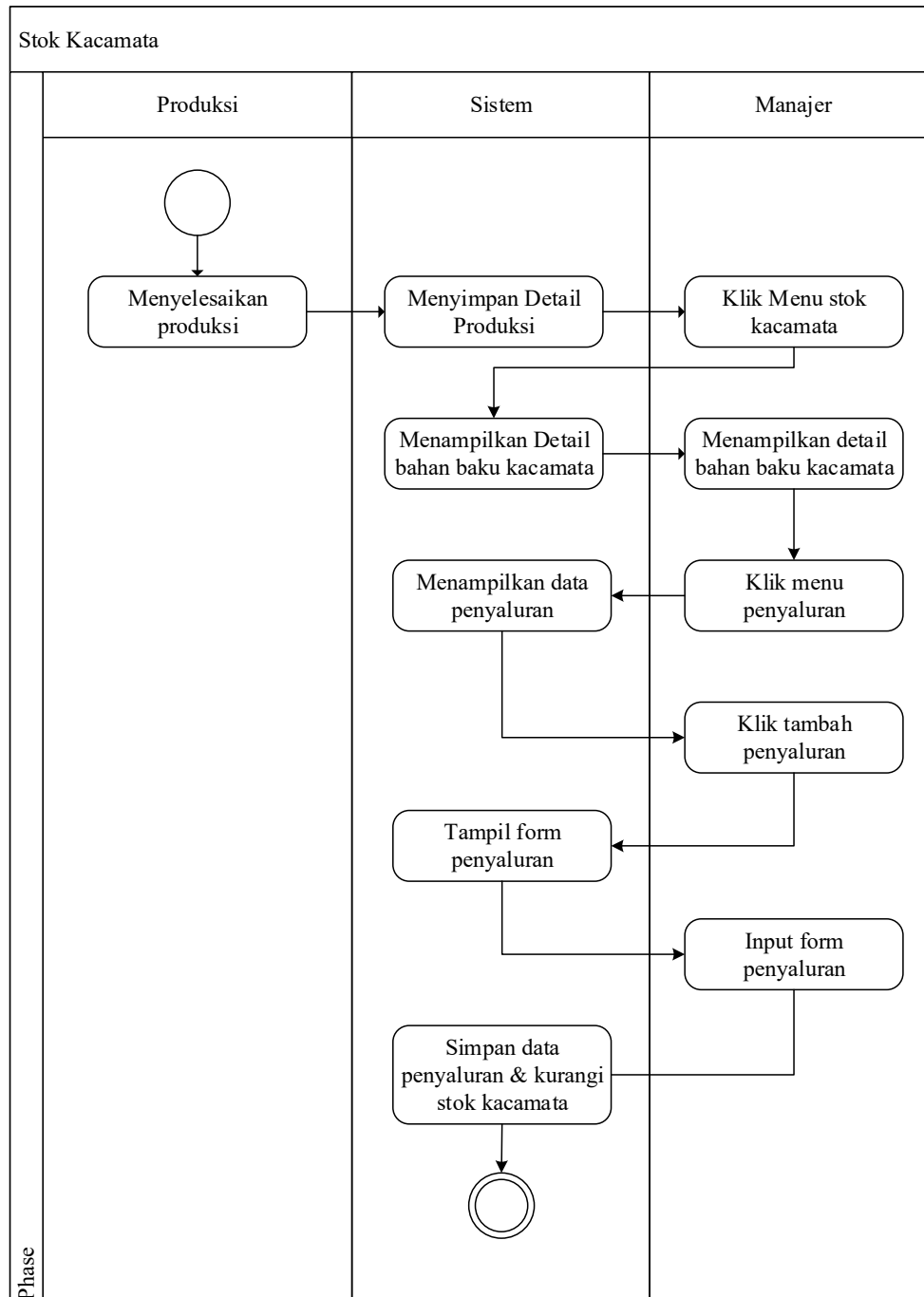
4.1.3.2. Activity Diagram yang diusulkan

a) Activity Diagram Penjualan



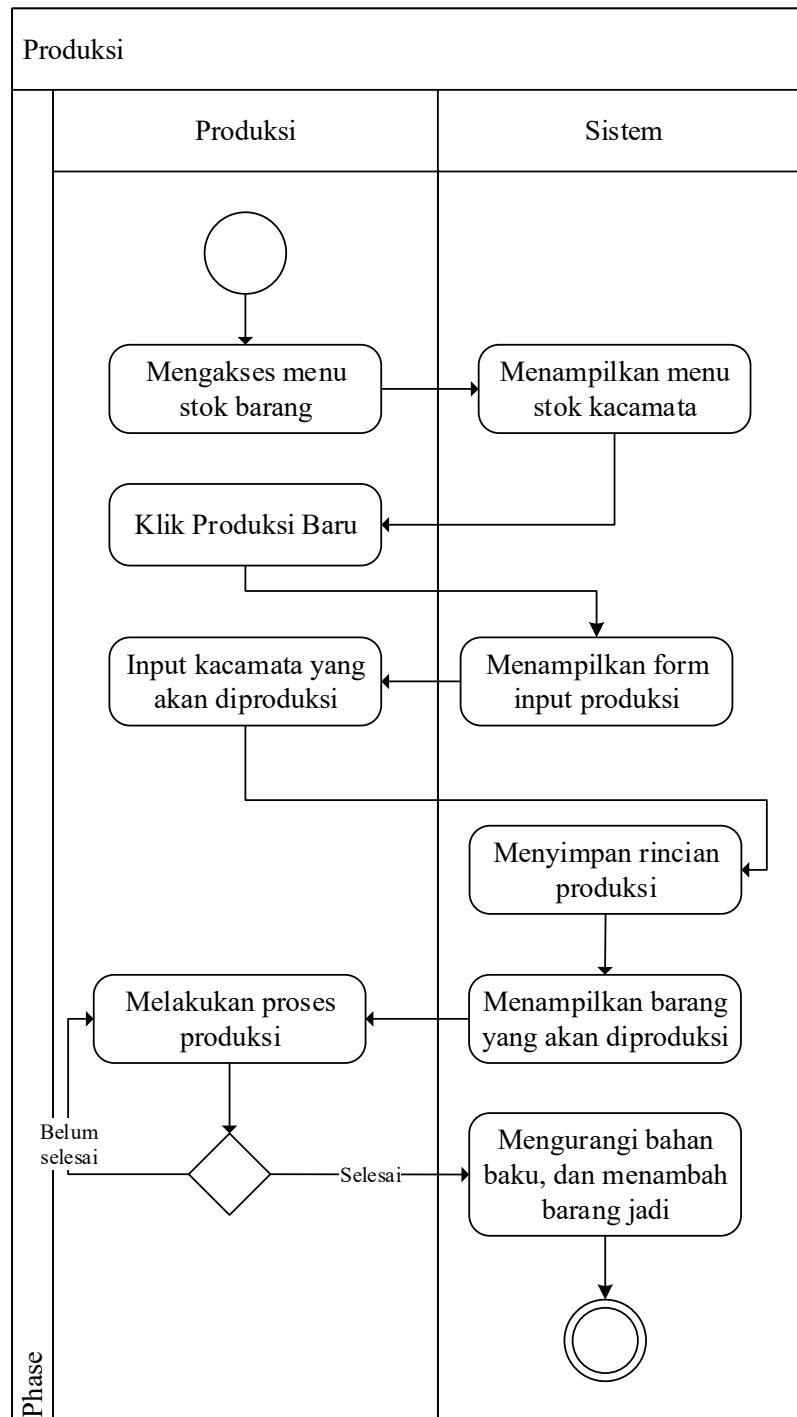
Gambar 4.2 Activity Diagram Data Penjualan

b) Activity Diagram Stok Kacamata



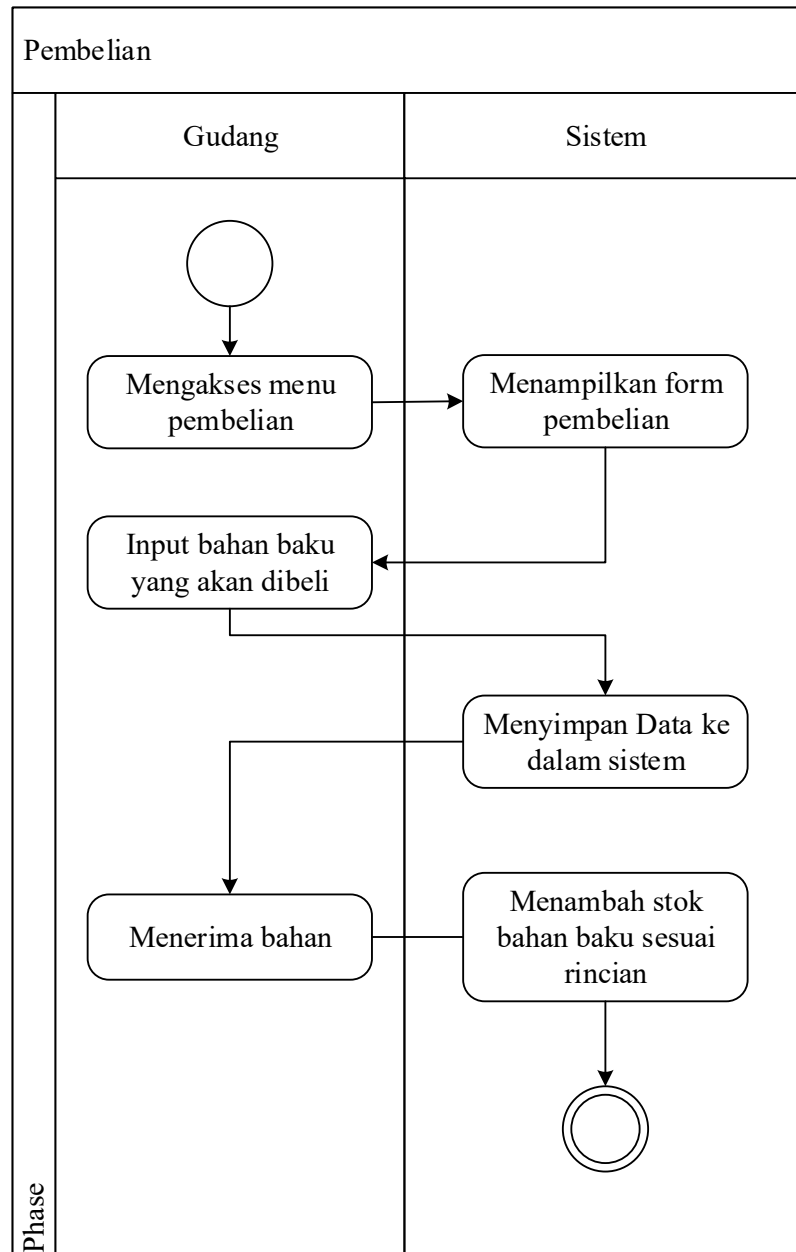
Gambar 4.3 Activity Diagram Stok Kacamata

c) Activity Diagram Produksi



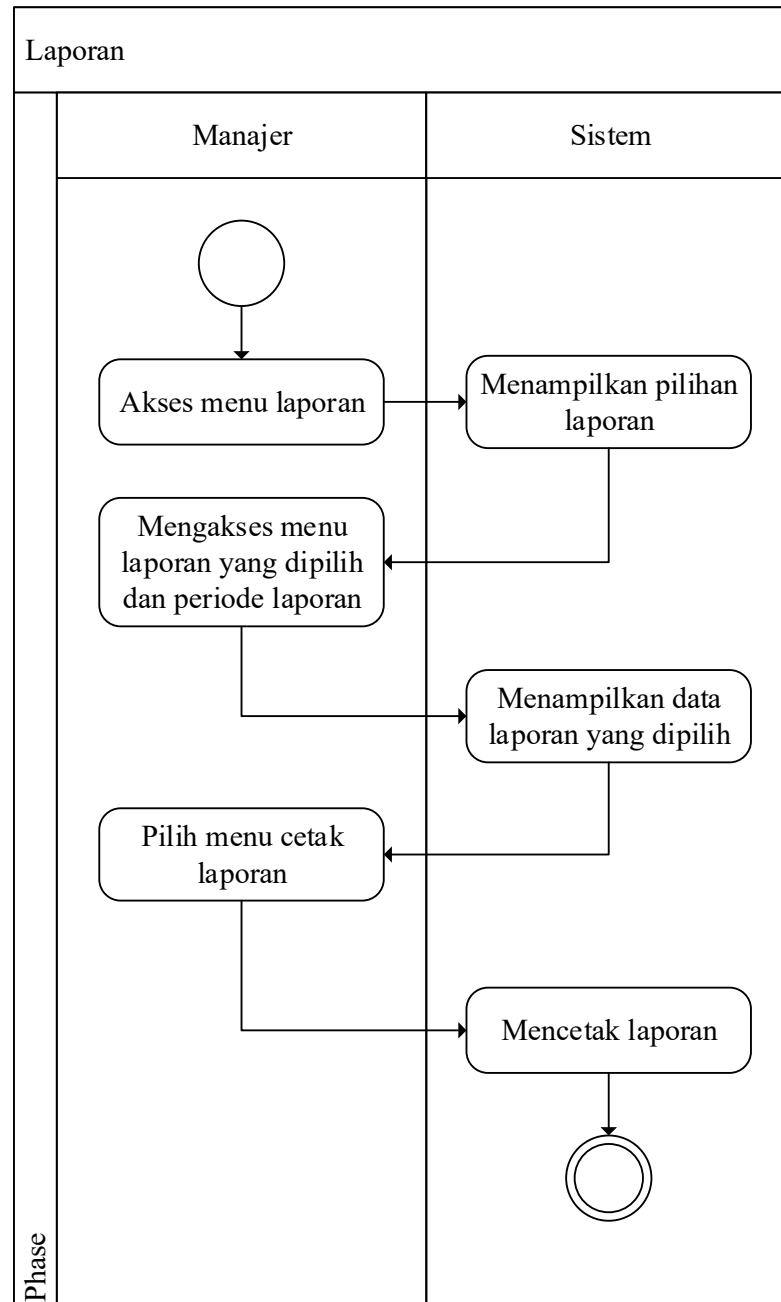
Gambar 4.4 Activity Diagram Produksi

d) Activity Diagram Pembelian



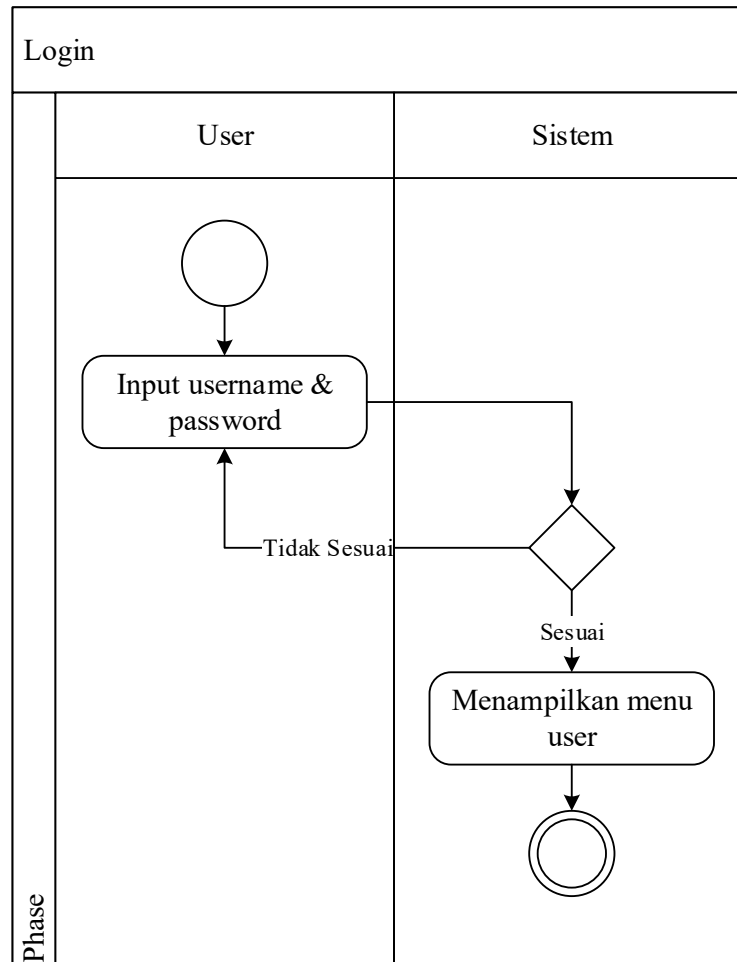
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembelian

e) Activity Diagram Laporan



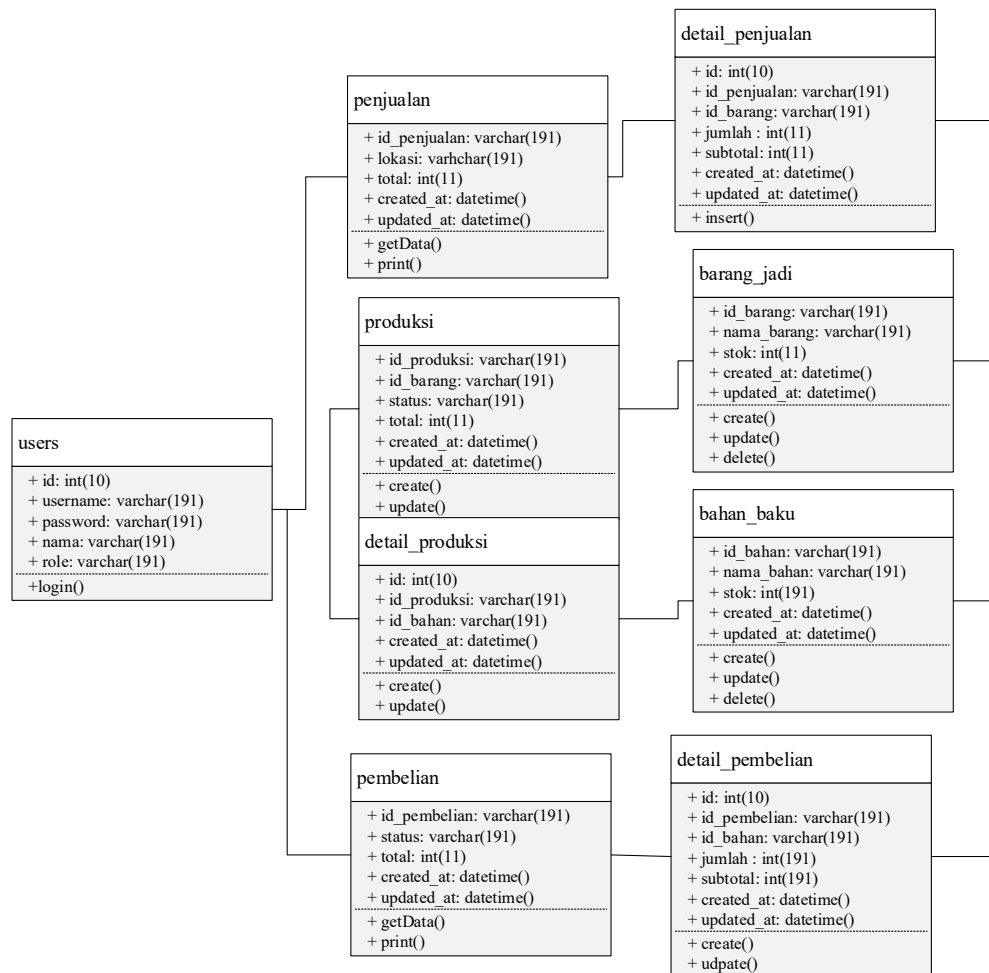
Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan yang diusulkan

f) Activity Diagram Login



Gambar 4.7 Activity Diagram Login yang diusulkan

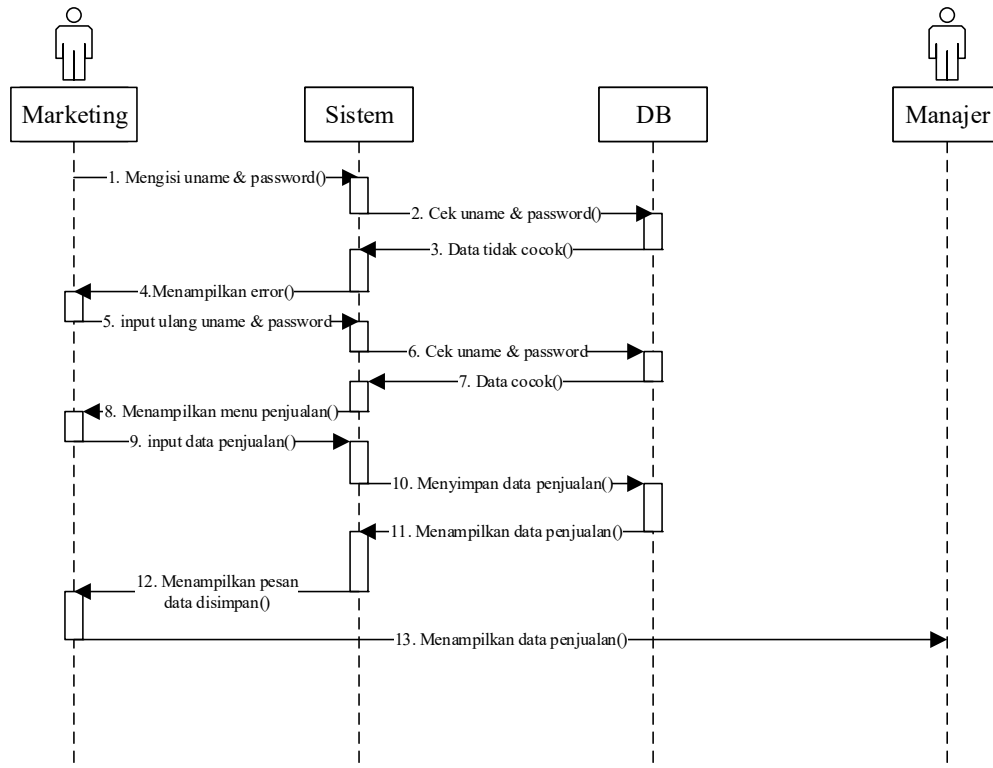
4.1.3.3. Class Diagram yang diusulkan



Gambar 4.8 Class Diagram yang diusulkan

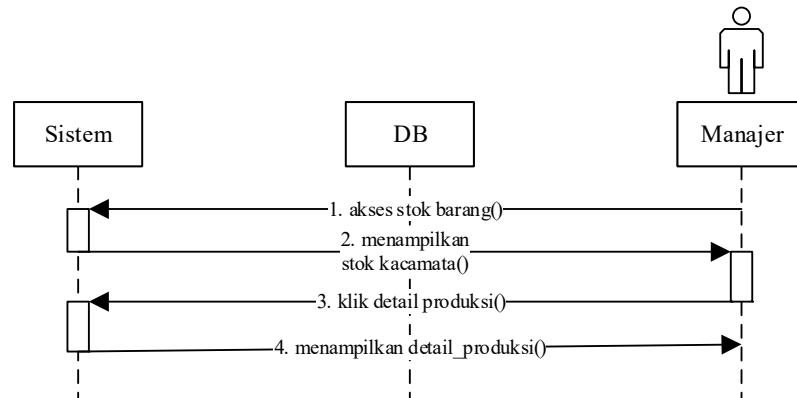
4.1.3.4. Sequence Diagram yang diusulkan

a) Sequence Diagram Penjualan yang diusulkan



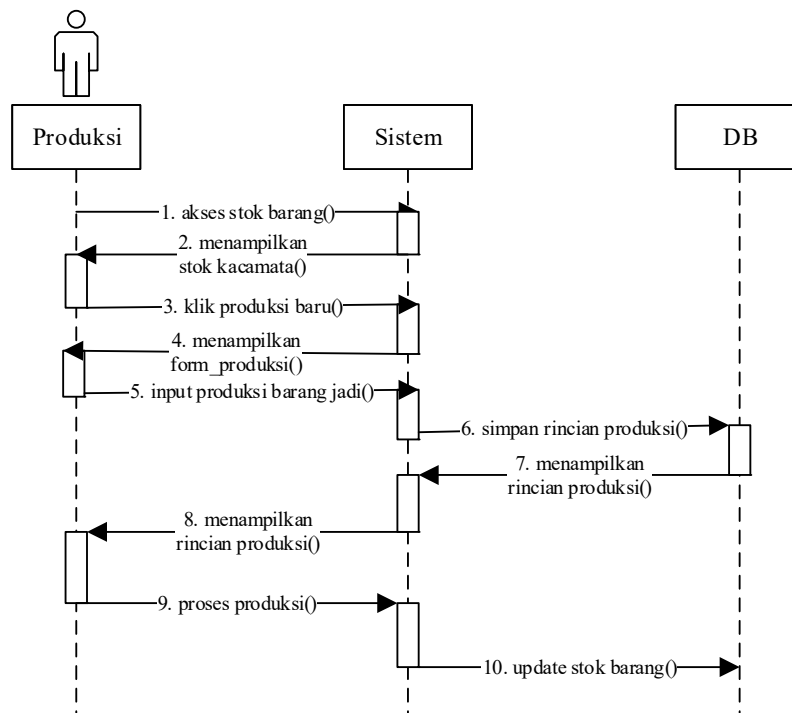
Gambar 4.9 Sequence Diagram Pendaftaran Penjualan yang diusulkan

b) Sequence Diagram stok kaca mata yang diusulkan



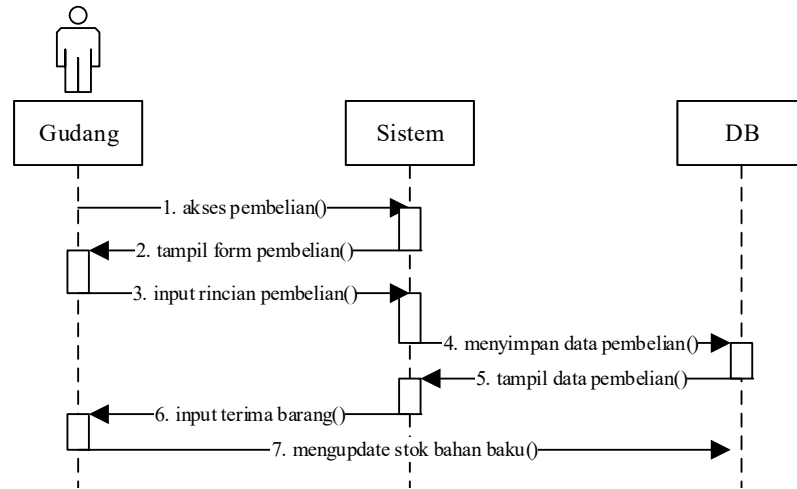
Gambar 4.10 Sequence Diagram stok kaca mata yang diusulkan

c) Sequence Diagram Produksi yang diusulkan



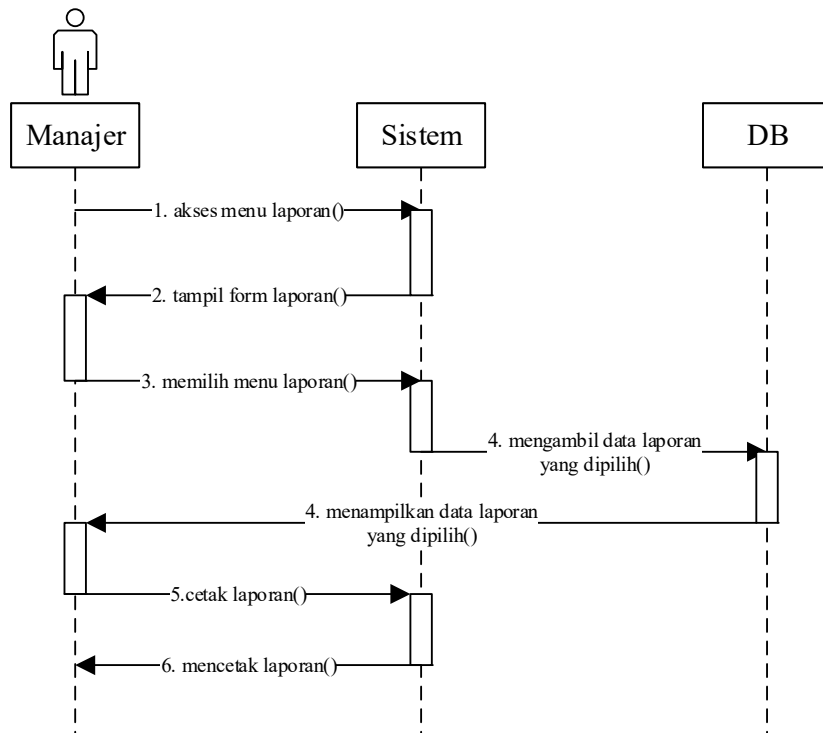
Gambar 4.11 Sequence Diagram Produksi yang diusulkan

d) Sequence Diagram pembelian bahan baku yang diusulkan



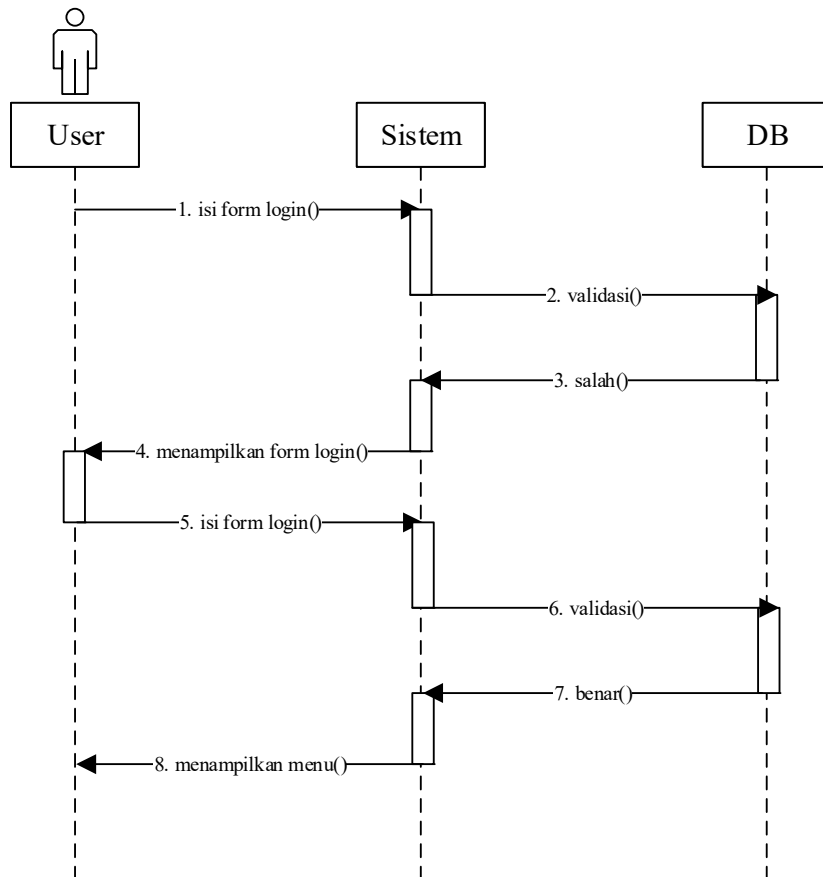
Gambar 4.12 Sequence Diagram Pembelian Bahan Baku yang diusulkan

e) Sequence Diagram Laporan yang diusulkan



Gambar 4.13 Sequence Diagram Laporan yang diusulkan

f) Sequence Diagram Login yang diusulkan



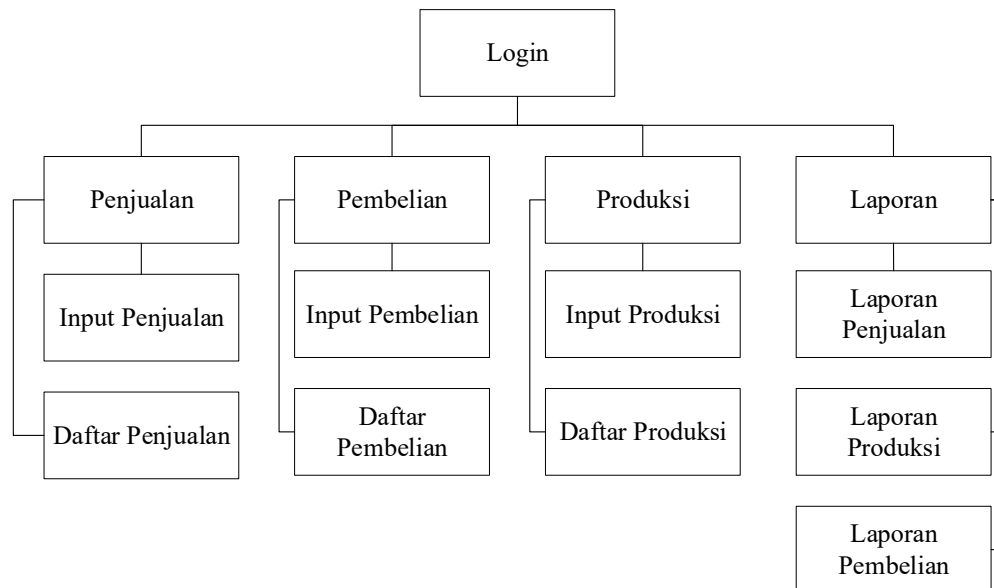
Gambar 4.14 Sequence Diagram Login yang diusulkan

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka adalah suatu gambaran dari sistem informasi yang akan dirancang yang menyangkut struktur menu, perancangan input & perancangan output.

4.2.1 Struktur Menu

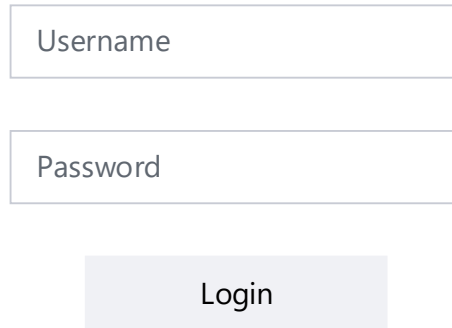
Berikut adalah struktur menu yang akan dirancang:



Gambar 4.15 Rancangan Struktur Menu

4.2.2 Perancangan Input

a) Perancangan input login



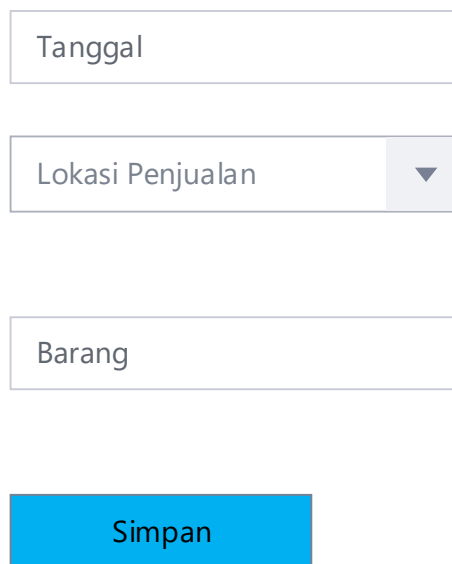
Username

Password

Login

Gambar 4.16 Perancangan input login

b) Perancangan input penjualan



Tanggal

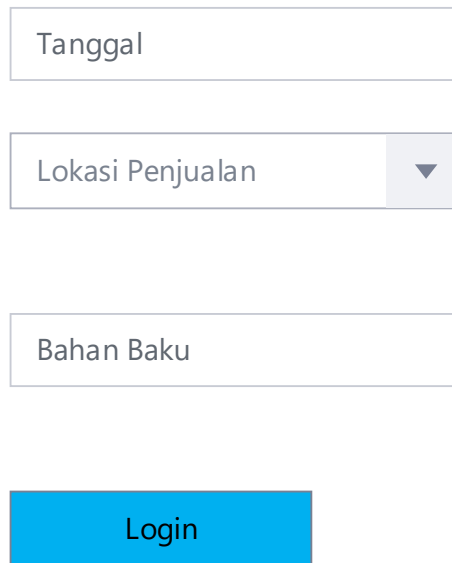
Lokasi Penjualan ▼

Barang

Simpan

Gambar 4.17 Perancangan input Penjualan

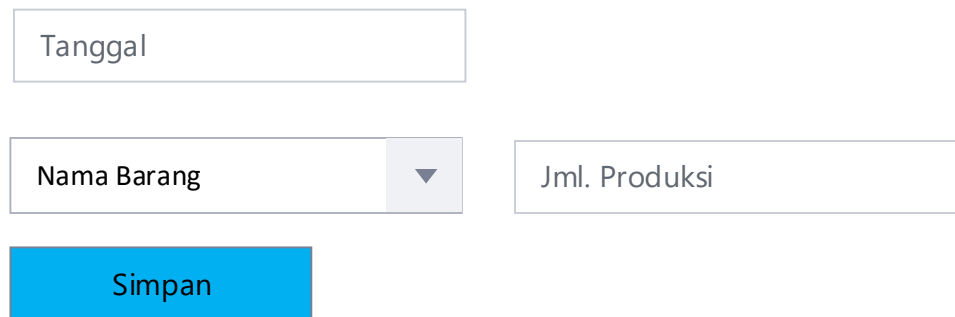
c) Perancangan input pembelian



The form for purchase input design consists of three input fields stacked vertically, followed by a blue button. The first field is a text input labeled 'Tanggal'. The second field is a dropdown menu labeled 'Lokasi Penjualan'. The third field is a text input labeled 'Bahan Baku'. Below these fields is a blue button labeled 'Login'.

Gambar 4.18 Perancangan input pembelian

d) Perancangan input produksi



The form for production input design consists of three input fields and a button. The first field is a text input labeled 'Tanggal'. The second field is a dropdown menu labeled 'Nama Barang'. The third field is a text input labeled 'Jml. Produksi'. Below these fields is a blue button labeled 'Simpan'.

Gambar 4.19 Perancangan input produksi

4.2.3 Perancangan Output

a) Perancangan Output Penjualan

Penjualan

Data Penjualan

NO	Tanggal	Lokasi Penjualan	Total Penjualan
----	---------	------------------	-----------------

Gambar 4.20 Rancangan output penjualan

b) Perancangan Output Pembelian

Pembelian

Data Pembelian

NO	Tanggal	Status
----	---------	--------

Gambar 4.21 Rancangan output pembelian

c) Perancangan Output Produksi

Produksi

Data Produksi

NO	Tanggal	Produksi Untuk	Jml. Produksi	Status
----	---------	----------------	---------------	--------

Gambar 4.22 Rancangan output produksi

d) Perancangan Output Stok Kacamata

Stok Kacamata

List Stok Kacamata

No	Nama Barang	Harga	Stok
----	-------------	-------	------

Gambar 4.23 Rancangan output stok kacamata

e) Perancangan Output Stok bahan baku

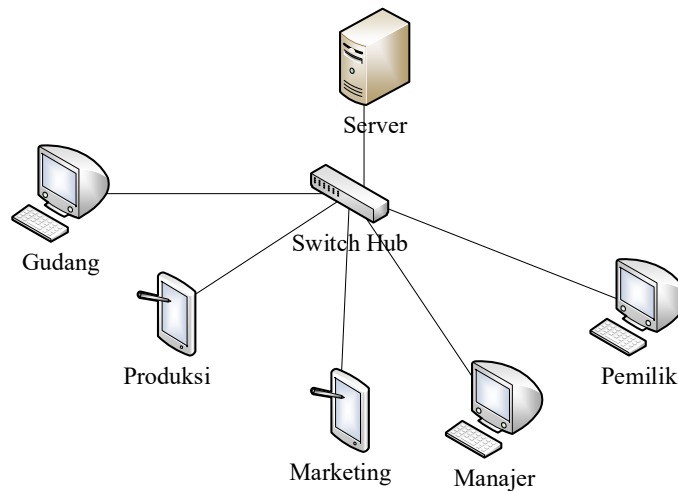
Bahan Baku

List Bahan Baku

No	Nama Bahan	Stok
----	------------	------

Gambar 4.24 Rancangan output stok bahan baku

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan



Gambar 4.25 Rancangan arsitektur jaringan

4.4 Pengujian

Pengujian dilakukan untuk menguji sistem yang dirancang yang dideskripsikan melalui kasus dan hasil pengujian dan menentukan hasil pengujian apakah layak atau tidak.

4.4.1 Rencana Pengujian

Berikut adalah rencana pengujian yang akan dilakukan:

Tabel 4.7 Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Login	Melakukan login ke dalam sistem	<i>Blackbox</i>
Penjualan	Melakukan input ke penjualan	<i>Blackbox</i>
Produksi	Melakukan input produksi yang akan dilakukan	<i>Blackbox</i>
Pembelian	Melakukan input pembelian yang akan dilakukan	<i>Blackbox</i>
Laporan	Menampilkan laporan yang dipilih sesuai periode	<i>Blackbox</i>

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian merupakan hasil dari pengujian berdasarkan rencana yang telah dirincikan sebelumnya, berikut adalah kasus dan hasil pengujiannya:

Tabel 4.8 Kasus dan Hasil Pengujian

No	Item Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Login	<i>Input Username dan password dengan benar</i>	Masuk ke menu sesuai user login	[√] Berhasil [] Gagal
		<i>Input Username dan password yang salah</i>	Menampilkan <i>error</i> ketika <i>user</i> dan <i>password</i> salah	[√] Berhasil [] Gagal
2	Penjualan	<i>Input Data penjualan dengan lengkap</i>	Data penjualan akan tersimpan ke database sesuai dengan jumlah yang diinput	[√] Berhasil [] Gagal
		<i>Input data penjualan dengan field yang kosong</i>	Memunculkan pesan <i>error</i> pada kolom yang dikosongkan	
3	Produksi	<i>Input Data penjualan dengan lengkap</i>	Data penjualan akan tersimpan ke database dan menambahkan stok kaca mata sesuai dengan jumlah yang diinput	[√] Berhasil [] Gagal
		<i>Input data produksi dengan field yang kosong</i>	Memunculkan pesan <i>error</i> pada kolom yang dikosongkan	
4	Pembelian	<i>Input Data pembelian dengan lengkap</i>	Data penjualan akan tersimpan ke database dan menambahkan stok bahan baku sesuai dengan jumlah yang diinput	[√] Berhasil [] Gagal
		<i>Input Data pembelian dengan kolom yang kosong</i>	Memunculkan pesan <i>error</i> pada kolom yang dikosongkan	[√] Berhasil [] Gagal
5	Laporan	Pilih jenis laporan dan periode dengan lengkap.	Menampilkan laporan sesuai jenis dan periode yang dipilih	[√] Berhasil [] Gagal
		Klik tampilkan tanpa memilih jenis dan periode	Menampilkan pesan <i>error</i> pada kolom	[√] Berhasil [] Gagal

			jenis atau periode yang kosong	
--	--	--	-----------------------------------	--

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan kasus dan hasil pengujian yang seluruhnya bisa diterima maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi inventory control tesmak dapat digunakan dan sudah berfungsi sesuai kebutuhan.

4.5 Implementasi

Implementasi merupakan penerapan dari rancangan yang sebelumnya sudah dideskripsikan. Implementasi pada sistem informasi ini akan mencakup implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data, antar muka dan instalasi program. Serta tata cara untuk menggunakan program.

4.5.1 Implementasi perangkat lunak

- a) Sistem Operasi : Microsoft Window XP/7/8/10
- b) Editor : Atom Editor 2016
- c) Dokumen Editor : Microsoft Word 360
- d) Perangkat Database : PHPMysqlAdmin
- e) Database Server : MySQL 8.0.13
- f) Web Server : Apache 2.3.0.1
- g) Bahasa Pemrograman : PHP 7.3.7 & Laravel 5.6

h) Web Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet
Expoler

4.5.2 Implementasi perangkat keras

- a) *Processor* : AMD Ryzen 7 2700
- b) *Memory* : 16 GB DDR4 *Memory*
- c) *Hard Disk* : 1 TB HDD
- d) *Monitor* : IPS 24" HD
- e) *Mouse* : *Standard USB Devices*
- f) *Keyboard* : *Standard USB Devices*

4.5.3 Implementasi basis data

a) Tabel *bahan_baku*

```
CREATE TABLE `bahan_baku` (
  `id_bahan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `nama_bahan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `satuan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `stok` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

b) Tabel barang_jadi

```
CREATE TABLE `barang_jadi` (  
  
  `id_barang` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  
  `nama_barang` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  
  `harga` int(11) NOT NULL,  
  
  `stok` int(11) NOT NULL,  
  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

c) Tabel detail_pembelian

```
CREATE TABLE `detail_pembelian` (  
  
  `id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,  
  
  `id_pembelian` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  
  `id_bahan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
```

```
`jumlah` int(11) NOT NULL,  
  
`created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  
`updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

d) Tabel detail_penjualan

```
CREATE TABLE `detail_penjualan` (  
  
`id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,  
  
`id_penjualan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  
`id_barang` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  
`jumlah` int(11) NOT NULL,  
  
`subtotal` int(11) NOT NULL,  
  
`created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  
`updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

e) Tabel detail_produk

```
CREATE TABLE `detail_produk` (  
  `id` int(10) UNSIGNED NOT NULL,  
  `id_produk` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `id_bahan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `jml_pakai` int(11) NOT NULL,  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

f) Tabel pembelian

```
CREATE TABLE `pembelian` (  
  `id_pembelian` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `status` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```


g) Tabel penjualan

```
CREATE TABLE `penjualan` (  
  `id_penjualan` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `lokasi` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `total` int(11) NOT NULL,  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

h) Tabel produksi

```
CREATE TABLE `produksi` (  
  `id_produk` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `id_barang` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `total` int(11) NOT NULL,  
  `status` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL
```

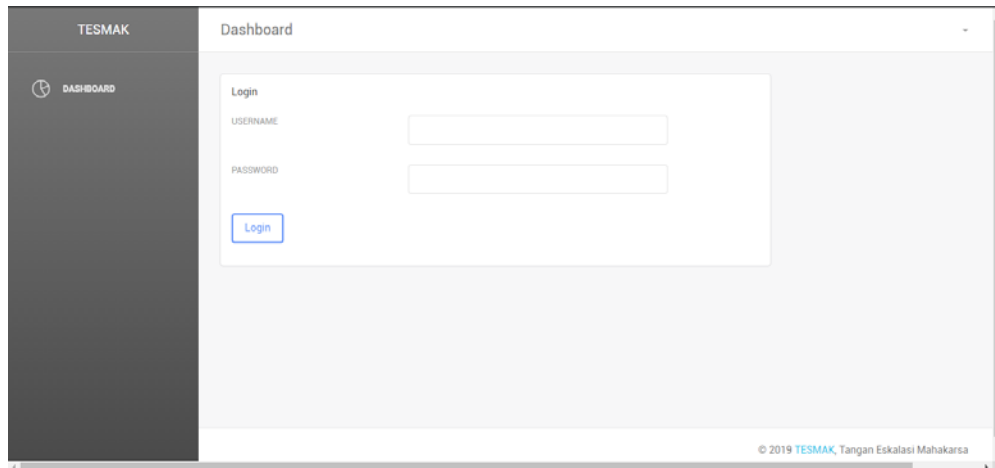
```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

i) Tabel user

```
CREATE TABLE `users` (  
  `id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL,  
  `name` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `username` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `password` varchar(191) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,  
  `remember_token` varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT  
  NULL,  
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT NULL,  
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

4.5.4 Implementasi antar muka

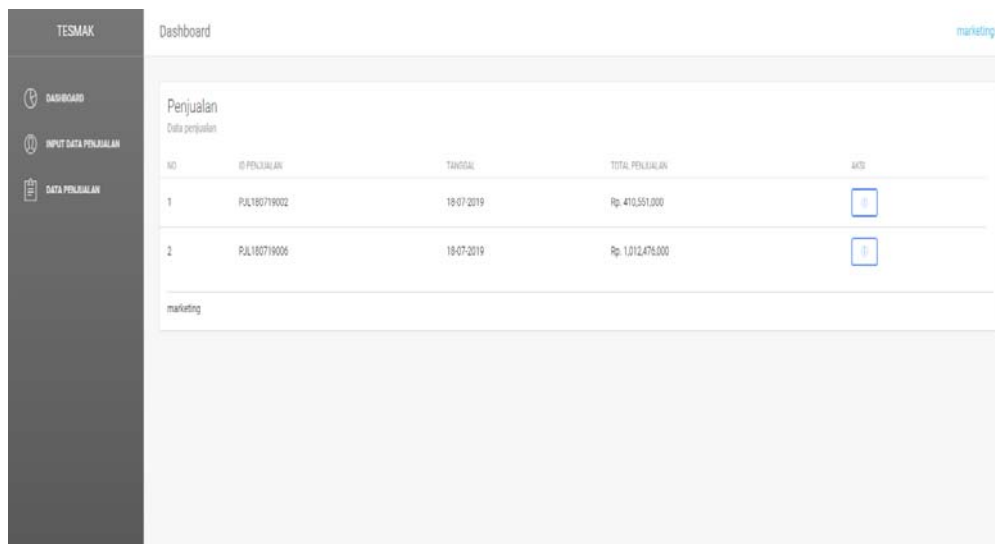
a) Tampilan Login



The screenshot shows the login interface of the TESMAK dashboard. It features a dark sidebar on the left with the TESMAK logo and a 'DASHBOARD' menu item. The main content area is titled 'Dashboard' and contains a 'Login' form with two input fields for 'USERNAME' and 'PASSWORD', and a 'Login' button. A copyright notice '© 2019 TESMAK, Tangan Eskalasi Mahakarsa' is visible at the bottom right of the page.

Gambar 4.26 Implementasi Tampilan Login

b) Tampilan Penjualan



The screenshot shows the sales page of the TESMAK dashboard. It features a dark sidebar on the left with the TESMAK logo and menu items for 'DASHBOARD', 'INPUT DATA PENJUALAN', and 'DATA PENJUALAN'. The main content area is titled 'Dashboard' and contains a 'Penjualan' section with a table of sales data. The table has columns for 'NO', 'ID PENJUALAN', 'TANGGAL', 'TOTAL PENJUALAN', and 'AKSI'. Below the table, there is a 'marketing' label.

NO	ID PENJUALAN	TANGGAL	TOTAL PENJUALAN	AKSI
1	PJL160719002	19-07-2019	Rp. 410.551.000	[Edit]
2	PJL160719006	19-07-2019	Rp. 1.012.476.000	[Edit]

Gambar 4.27 Implementasi Tampilan Penjualan

c) Tampilan Detail Penjualan

Penjualan
Data penjualan

Tanggal: 18-07-2019

Filter Lokasi: Order Online

Total Penjualan: Rp. 410,551,000

marketing

Penjualan Order Online				
NO	NAMA BARANG	JMLAH	HARGA	SUBTOTAL
1	ANALOGI	Order Online	2 pcs	Rp. 1,390,000
2	BLUR	Order Online	15 pcs	Rp. 898,000
3	BINGAR	Order Online	1 pcs	Rp. 1,279,000
4	BORNED ACRYLIC	Order Online	2 pcs	Rp. 898,000
5	BUNG	Order Online	3 pcs	Rp. 1,290,000
6	BUNG TIPS / LAMA	Order Online	4 pcs	Rp. 898,000
7	HARU BIRU	Order Online	6 pcs	Rp. 1,190,000
8	JIMAT	Order Online	1 pcs	Rp. 1,190,000
9	KALDERA	Order Online	23 pcs	Rp. 1,489,000
10	KLASIK	Order Online	2 pcs	Rp. 1,100,000

Penjualan The Parlor				
NO	NAMA BARANG	JMLAH	HARGA	SUBTOTAL
1	ANALOGI	The Parlor	3 pcs	Rp. 1,390,000
2	BLUR	The Parlor	2 pcs	Rp. 898,000
3	BINGAR	The Parlor	4 pcs	Rp. 1,279,000
4	BORNED	The Parlor	1 pcs	Rp. 1,189,000
5	BORNED ACRYLIC	The Parlor	5 pcs	Rp. 898,000
6	BUNG	The Parlor	3 pcs	Rp. 1,290,000
7	BUNG TIPS / LAMA	The Parlor	1 pcs	Rp. 898,000
8	ELEGI	The Parlor	1 pcs	Rp. 1,289,000
9	HARU BIRU	The Parlor	4 pcs	Rp. 1,190,000
10	IMAJINAR	The Parlor	5 pcs	Rp. 898,000

Gambar 4.28 Implementasi Tampilan Detail Penjualan

d) Tampilan Input Penjualan

Penjualan
Input data penjualan

Tanggal: 18-07-2019

Choose File: No file chosen

Simpan

marketing

Penjualan Order Online				
NO	NAMA BARANG	JMLAH	HARGA	SUBTOTAL
1	ANALOGI	Order Online	2 pcs	Rp. 1,390,000
2	BLUR	Order Online	15 pcs	Rp. 898,000
3	BINGAR	Order Online	1 pcs	Rp. 1,279,000
4	BORNED ACRYLIC	Order Online	2 pcs	Rp. 898,000
5	BUNG	Order Online	3 pcs	Rp. 1,290,000
6	BUNG TIPS / LAMA	Order Online	4 pcs	Rp. 898,000
7	HARU BIRU	Order Online	6 pcs	Rp. 1,190,000
8	JIMAT	Order Online	1 pcs	Rp. 1,190,000
9	KALDERA	Order Online	23 pcs	Rp. 1,489,000
10	KLASIK	Order Online	2 pcs	Rp. 1,100,000

Penjualan The Parlor				
NO	NAMA BARANG	JMLAH	HARGA	SUBTOTAL
1	ANALOGI	The Parlor	3 pcs	Rp. 1,390,000
2	BLUR	The Parlor	2 pcs	Rp. 898,000
3	BINGAR	The Parlor	4 pcs	Rp. 1,279,000
4	BORNED	The Parlor	1 pcs	Rp. 1,189,000
5	BORNED ACRYLIC	The Parlor	5 pcs	Rp. 898,000
6	BUNG	The Parlor	3 pcs	Rp. 1,290,000
7	BUNG TIPS / LAMA	The Parlor	1 pcs	Rp. 898,000
8	ELEGI	The Parlor	1 pcs	Rp. 1,289,000
9	HARU BIRU	The Parlor	4 pcs	Rp. 1,190,000
10	IMAJINAR	The Parlor	5 pcs	Rp. 898,000

Gambar 4.29 Implementasi Tampilan Input Penjualan

e) Tampilan Stok Kacamata

Dashboard gudang -

Stok Kacamata
List Stok Kacamata

NO	NAMA BARANG	HARGA	STOK	AKSI
1	ANALOGI	1,390,000	50	[Aksi]
2	BILUR	898,000	50	[Aksi]
3	BINGAR	1,279,000	50	[Aksi]
4	BORNEO	1,189,000	50	[Aksi]
5	BORNEO ACRYLIC	898,000	50	[Aksi]
6	BUNG	1,290,000	50	[Aksi]
7	BUNG TIPIS / LAMA	898,000	50	[Aksi]
8	ELEGI	1,289,000	50	[Aksi]
9	HARU BIRU	1,190,000	50	[Aksi]

Gambar 4.30 Implementasi Tampilan Stok Kacamata

f) Tampilan Stok Bahan Baku

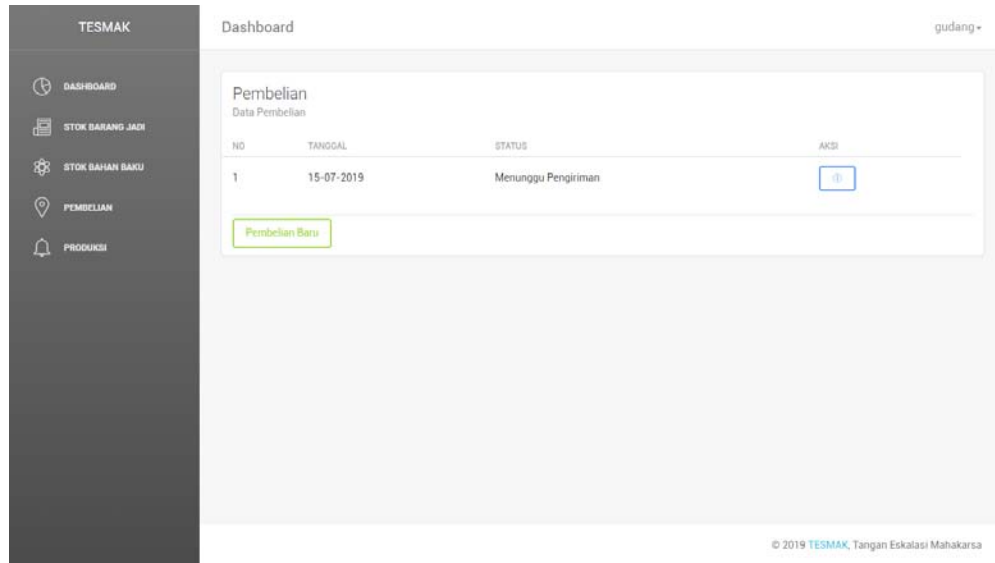
Dashboard gudang -

Bahan Baku
List Bahan Baku

NO	NAMA BAHAN	STOK	AKSI
1	Kayu	500 Lembar	[Aksi]
2	Engsel	200 Pair	[Aksi]
3	Lensa	200 Pair	[Aksi]
4	Lem Kayu	5 Botol	[Aksi]
5	Lem Albon	5 Botol	[Aksi]
6	Amplas Manual	500 Lembar	[Aksi]
7	Amplas Mesin	3 Pcs	[Aksi]
8	Piat Aluminium	200 Lembar	[Aksi]
9	Acrylic	1000 ml	[Aksi]

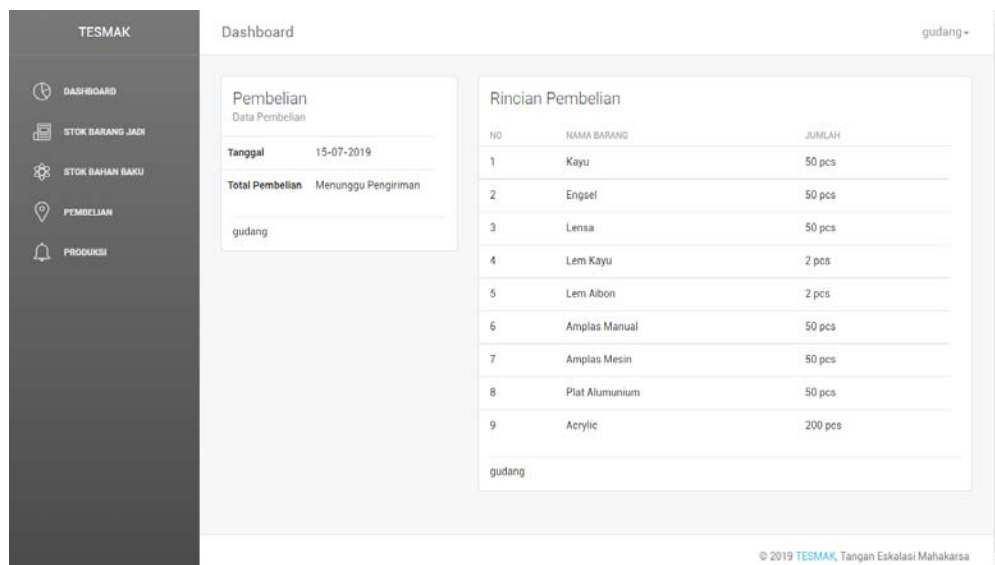
Gambar 4.31 Implementasi Tampilan Stok Bahan Baku

g) Tampilan Pembelian



Gambar 4.32 Implementasi Tampilan Pembelian

h) Tampilan Detail Pembelian



Gambar 4.33 Implementasi Tampilan Detail Pembelian

i) Tampilan Input Pembelian

TESMAK Dashboard gudang -

Pembelian
Input data pembelian

TANGGAL: 16-Jul-2019

FORM BELI

KAYU: Lembar ENGSEL: Pair

LENSA: Pair LEM KAYU: Botol

LEM ABON: Botol AMPLAS MANGKAL: Lembar

AMPLAS MESIN: Pcs FLAT ALUMINIUM: Lembar

ACRYLIC: ml

Gambar 4.34 Implementasi Tampilan Input Pembelian

j) Tampilan Produksi

TESMAK Dashboard gudang -

Produksi
Data Produksi

NO	TANGGAL	PRODUKSI UNTUK	JML. PRODUKSI	STATUS
1	07-07-2019	MATAHARI	3	Dalam Proses <input type="button" value="D"/>
2	08-07-2019	JIMAT	2	Dalam Proses <input type="button" value="D"/>
3	08-07-2019	ANALOGI	5	Dalam Proses <input type="button" value="D"/>

© 2019 TESMAK, Tangan Eskalasi Mahakarsa

Gambar 4.35 Implementasi Tampilan Produksi

k) Tampilan Detail Produksi

The screenshot displays the 'Produksi' (Production) detail page in the TESMAK system. The page is titled 'Dashboard' and includes a user profile 'gudang'. The main content is divided into two sections:

- Produksi (Detail produksi):** A summary card showing:
 - Tanggal: 07-07-2019
 - Barang yang Diproduksi: MATAHARI
 - Total Produksi: 3
- Rincian Produksi (Bahan baku yang digunakan):** A table listing the raw materials used:

NO	BAHAN	JUMLAH
1	Kayu	5 pcs
2	Engsel	3 pcs
3	Lensa	3 pcs
4	Ampas Manual	3 pcs
5	Plat Aluminium	1 pcs

© 2019 TESMAK, Tangan Eskalasi Mahakarsa

Gambar 4.36 Implementasi Tampilan Detail Produksi

l) Tampilan Detail Input Produksi

The screenshot displays the 'Produksi' (Production) input form in the TESMAK system. The page is titled 'Dashboard' and includes a user profile 'gudang'. The main content is a form for entering production data:

- Produksi (Input data produksi):** A form with the following fields:
 - TANGGAL: 16-Jul-2019
 - BARANG: ANALOGI (selected from a dropdown menu)
 - JML. PRODUKSI: (empty input field)

A 'Simpan' button is located below the form fields. The page footer includes the text: © 2019 TESMAK, Tangan Eskalasi Mahakarsa

Gambar 4.37 Implementasi Tampilan Input Produksi

m) Tampilan Laporan Pembelian

**Laporan Pembelian Tesmak**

Periode Jul-2019

No	Nama Bahan	Harga	Supplier	Jumlah Pembelian	Total Pembelian
1	Kayu	5,000	PT. Genta Trikarya	1000 Lembar	Rp. 5,000,000
2	Engsel	5,000	TB. Kerta Jaya	730 Pcs	Rp. 3,650,000
3	Lensa	50,000	TB. Kerta Jaya	970 Pcs	Rp. 48,500,000
4	Lem Kayu	150,000	PT. Brataco Chemika	515 Botol	Rp. 77,250,000
5	Lem Aibon	60,000	PT. Brataco Chemika	515 Botol	Rp. 30,900,000
6	Amplas Manual	15,000	TB. Kerta Jaya	1000 Lembar	Rp. 15,000,000
7	Amplas Mesin	35,000	TB. Kerta Jaya	1000 Pcs	Rp. 35,000,000
8	Plat Aluminium	75,000	TB. Kerta Jaya	975 Lembar	Rp. 73,125,000
9	Acrylic	300	PT. Brataco Chemika	2450 ml	Rp. 735,000

Owner

Yupi Yupiki

Gambar 4.38 Implementasi Tampilan Laporan Pembelian

n) Tampilan Laporan Produksi

TESMAK

Laporan Produksi Tesmak

Periode Jul-2019

Produksi			
No	Tanggal	Tipe Produksi	Jumlah Produksi
1	27-07-2019	ANALOGI	1 pcs
2	27-07-2019	SIWER	3 pcs
3	27-07-2019	KALDERA	6 pcs
4	27-07-2019	MATAHARI	60 pcs
5	27-07-2019	ANALOGI	80 pcs
6	28-07-2019	ELEGI	1 pcs

Penggunaan Bahan		
No	Bahan	Jumlah
1	Kayu	755 Lembar
2	Engsel	302 Pcs
3	Lensa	292 Pcs
4	Lem Kayu	141 Botol
5	Lem Aibon	141 Botol
6	Amplas Manual	151 Lembar
7	Amplas Mesin	141 Pcs
8	Plat Alumunium	285 Lembar
9	Acrylic	7066 ml

Owner

Yupi Yupiki

Gambar 4.39 Implementasi Tampilan Laporan Produksi

o) Tampilan Laporan Penjualan

TESMAK

Laporan Penjualan Tesmak

Periode Jul-2019

Order Online				
No	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
1	BILUR	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
2	BINGAR	3 pcs	Rp. 1,279,000	Rp. 3,837,000
3	BUNG	3 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 3,870,000
4	HARU BIRU	2 pcs	Rp. 1,190,000	Rp. 2,380,000
5	JIMAT	2 pcs	Rp. 1,190,000	Rp. 2,380,000
6	KLASIK	2 pcs	Rp. 1,100,000	Rp. 2,200,000
7	KULMINASI	1 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 1,289,000
8	LANGIT	3 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 4,170,000
9	MAKNA	3 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 4,170,000
10	MATAHARI	3 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 3,867,000
11	METAFORA	2 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 2,580,000
12	NALURI	1 pcs	Rp. 1,389,000	Rp. 1,389,000
13	SINAR	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
14	SINERGI	2 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 2,580,000
15	SINOPSIS ACRYLIC	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
16	SIWER	3 pcs	Rp. 1,100,000	Rp. 3,300,000
17	SORE	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
18	CUSTOM	1 pcs	Rp. 1,600,000	Rp. 1,600,000

The Parlor				
No	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
1	ANALOGI	2 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 2,780,000
2	BILUR	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
3	BINGAR	1 pcs	Rp. 1,279,000	Rp. 1,279,000
4	BORNEO ACRYLIC	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
5	BUNG	1 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 1,290,000
6	BUNG TIPIS / LAMA	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
7	ELI.FGI	2 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 2,578,000

Gambar 4.40 Implementasi Tampilan Laporan Penjualan

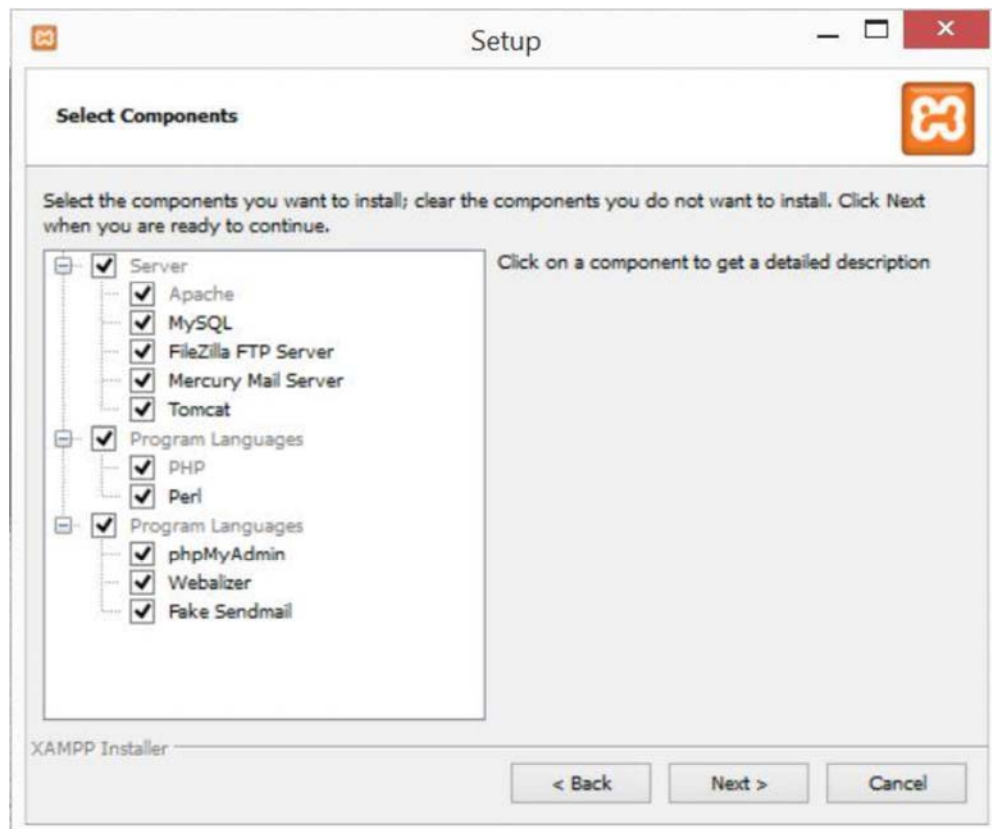
4.5.5 Implementasi instalasi program

1. Double klik file *installer xampp*, selanjutnya akan muncul jendela *setup*, kemudian klik tombol next pada jendela.



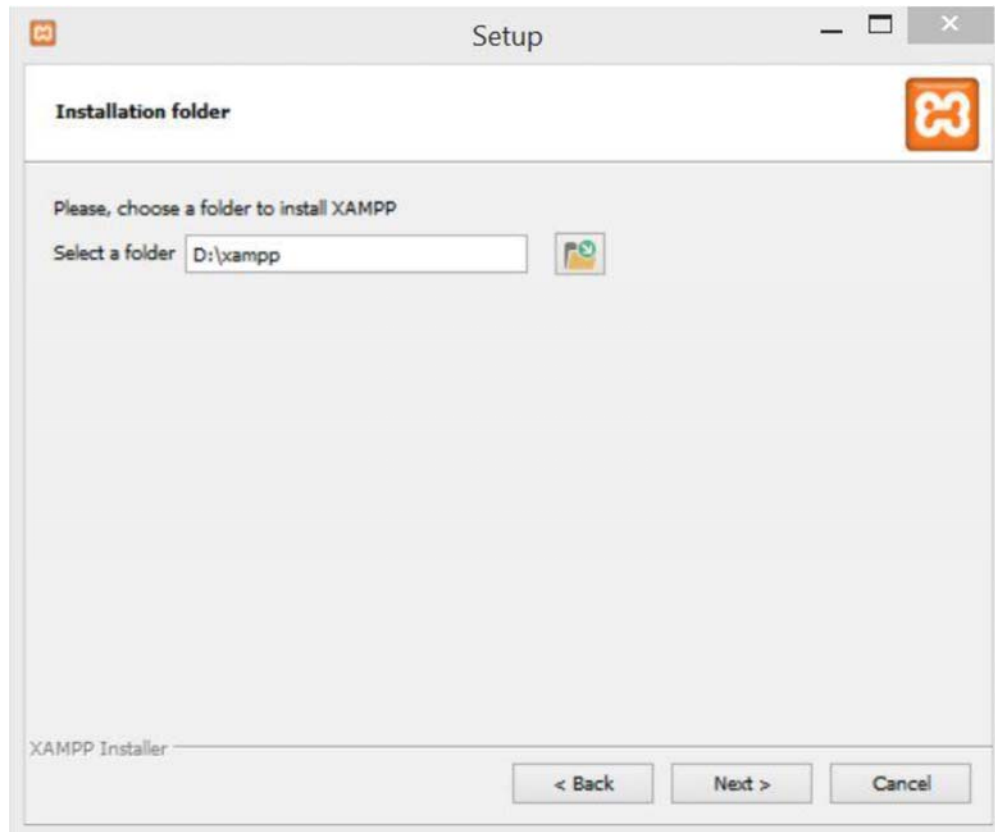
Gambar 4.41. Instalasi XAMPP

2. Selanjutnya kita diminta untuk memilih aplikasi yang akan diinstall. Ceklis saja semua pilihan dan klik tombol next.

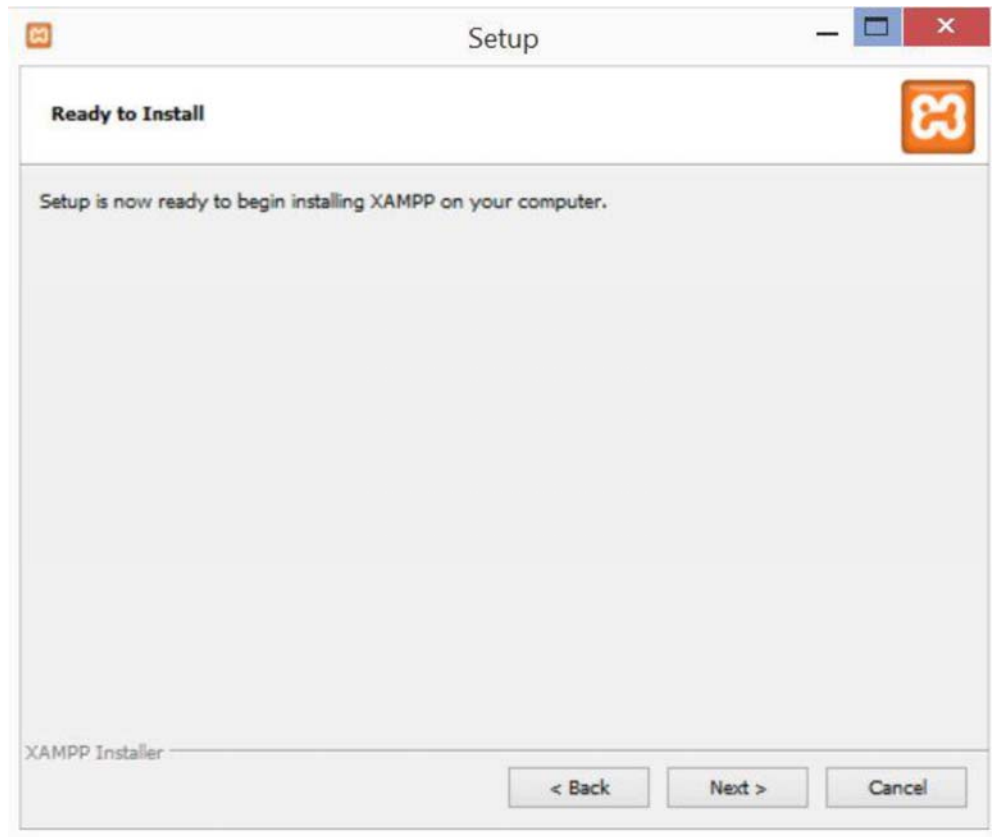


Gambar 4.42 Opsi instalasi XAMPP

3. Kemudian pilih folder untuk dijadikan penyimpanan xampp yang akan diinstall.
Langsung klik next jika akan install di lokasi default



Gambar 4.43 Instalasi lokasi folder XAMPP



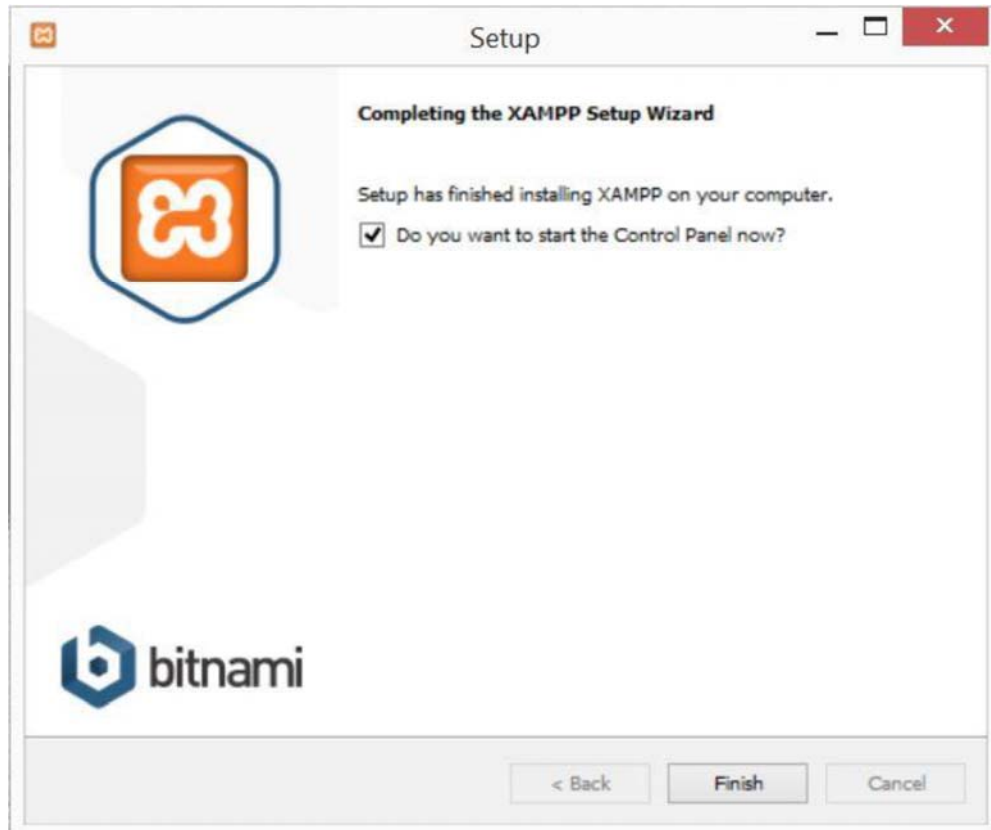
Gambar 4.44 Mulai Instalasi XAMPP

4. Tunggu sampai proses instalasi selesai.



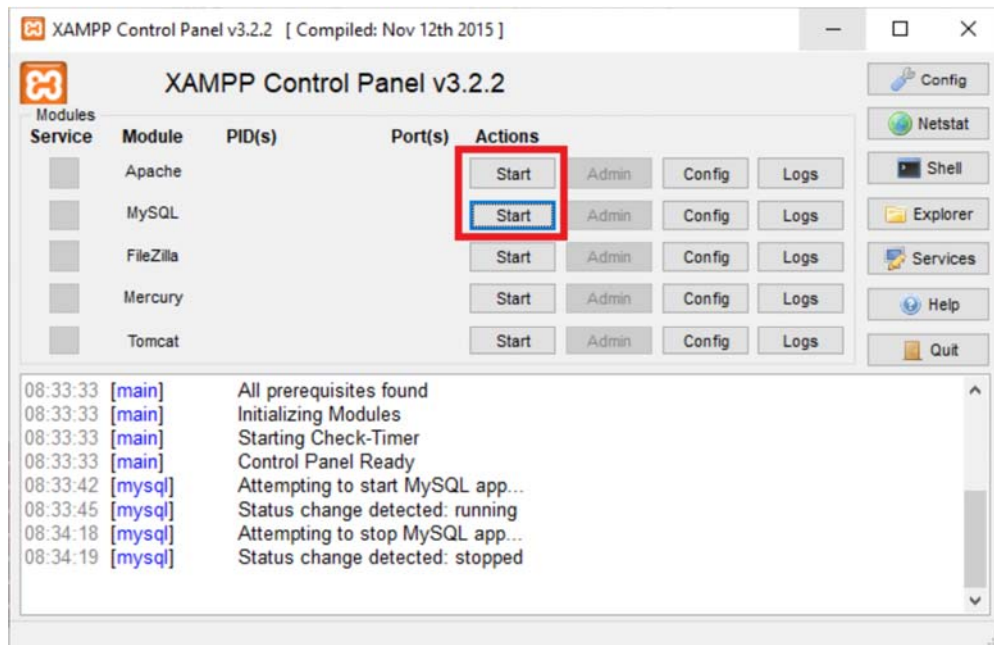
Gambar 4.45 Proses Instalasi

5. Klik finish saat proses instalasi selesai.



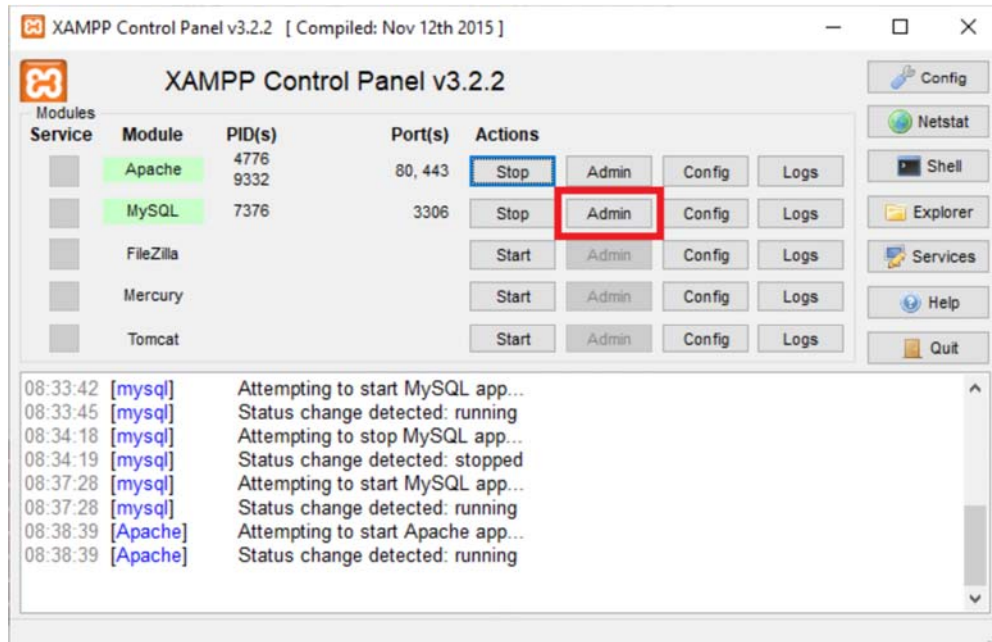
Gambar 4.46 Instalasi XAMPP selesai

6. Setelah itu akan muncul program Control Panel yang berfungsi untuk menjalankan *module* yang diperlukan. Jika yang diperlukan hanya adalah MySQL, klik start pada *module* Apache & MySQL



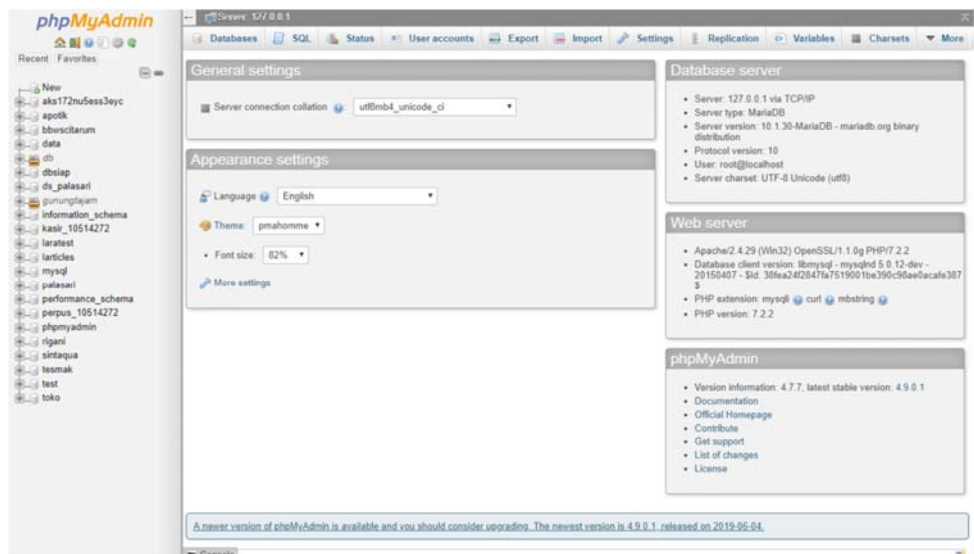
Gambar 4.47. XAMPP Control Panel

7. Setelah itu klik **Admin** pada *module* MySQL sudah berfungsi



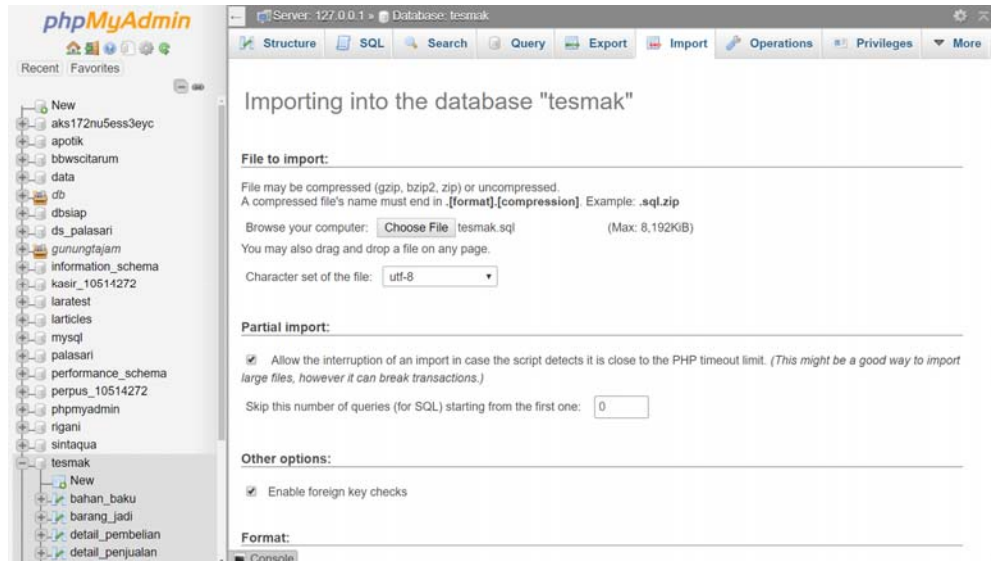
Gambar 4.48. Start MySQL

8. Sistem akan membuka browser untuk menampilkan antarmuka phpMyAdmin yang berfungsi untuk mengoperasikan MySQL



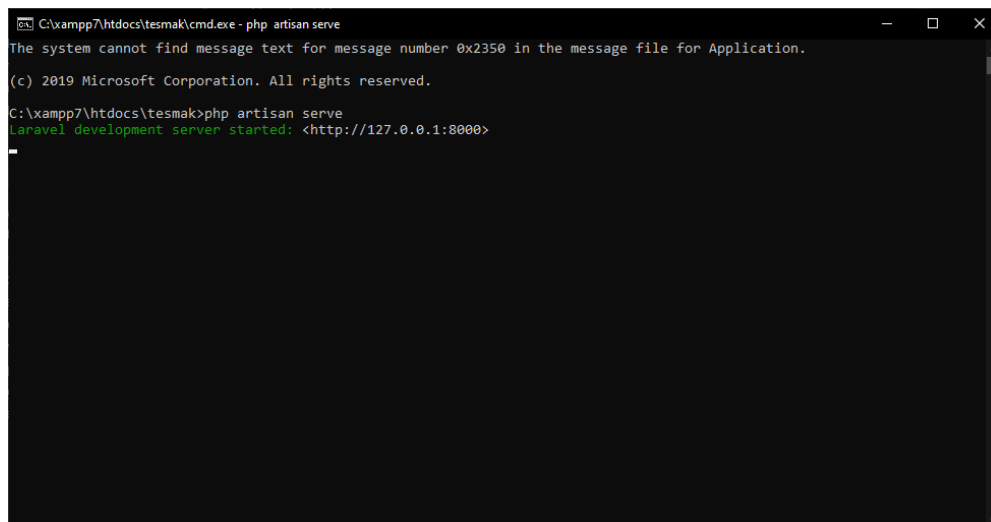
Gambar 4.49. Antarmuka phpMyAdmin

9. Klik menu “*Import*” pada menu PhpMyAdmin lalu pilih *tesmak.sql*



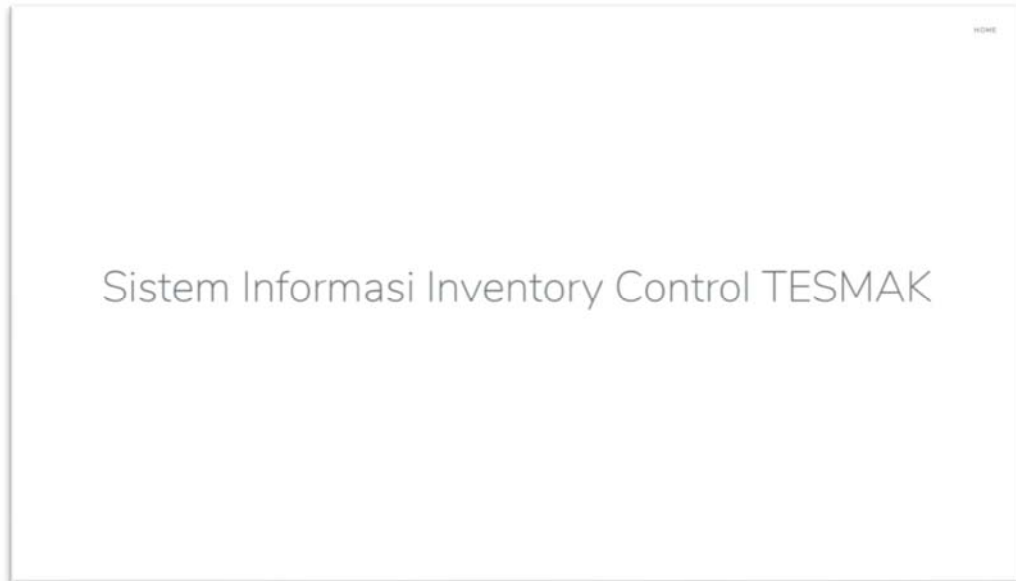
Gambar 4.50. Antarmuka phpMyAdmin

10. Setelah database berhasil di *import*, buka cmd dan arahkan ke folder project lalu jalankan perintah *php artisan serve*



Gambar 4.51. Perintah pada cmd

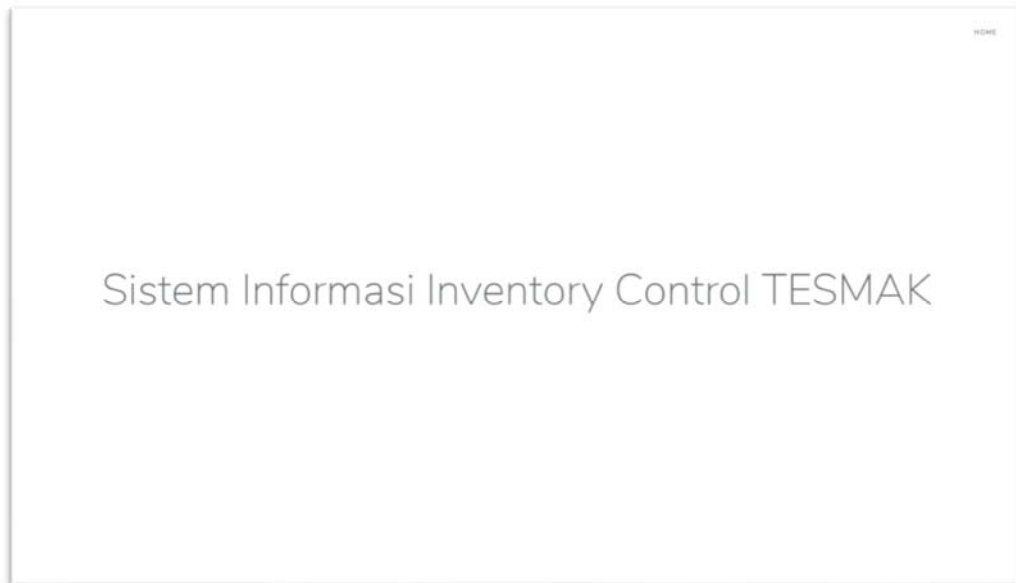
11. Program sudah bisa diakses di *server* yang ditulis pada cmd



Gambar 4.52. Antarmuka halaman utama

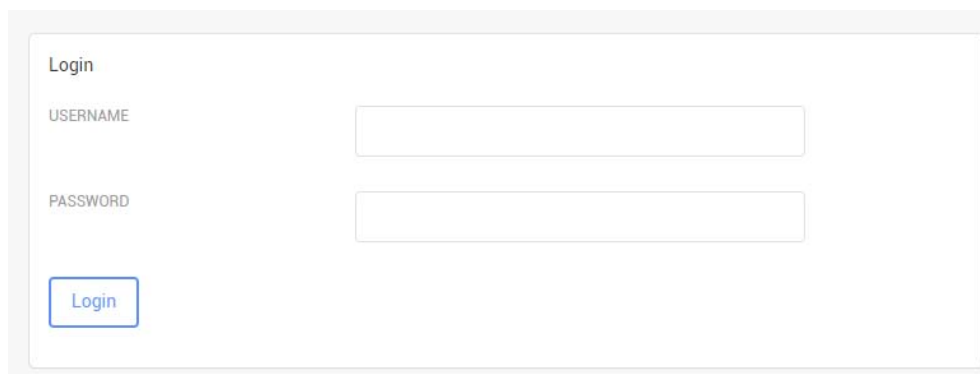
4.5.6 Penggunaan Program

1. Klik login pada halaman utama



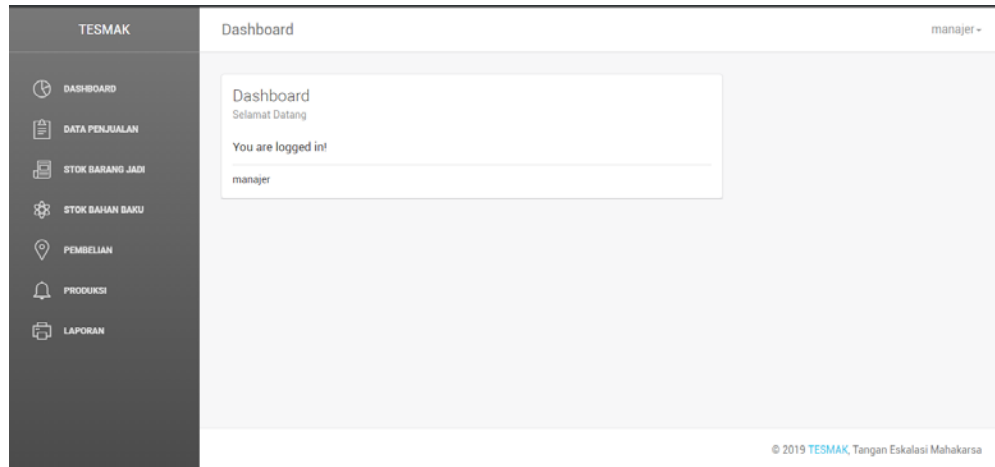
Gambar 4.53. Halaman utama

2. Masukkan *username* dan *password* yang sesuai

The image shows a screenshot of the login page of the 'Sistem Informasi Inventory Control TESMAK' application. The page is titled 'Login' in the top left corner. Below the title, there are two input fields: one for 'USERNAME' and one for 'PASSWORD'. Both fields are empty and have a light grey border. Below the password field, there is a blue button with the text 'Login' in white. The entire login form is enclosed in a light grey border.

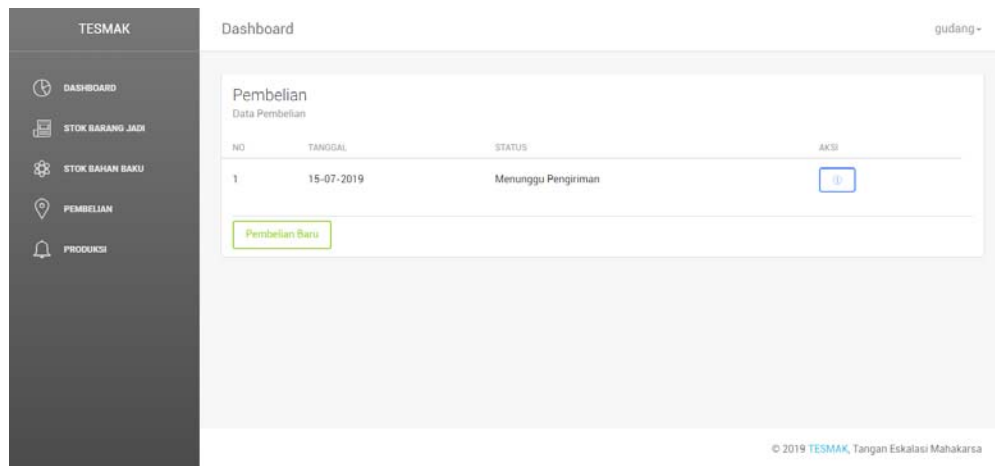
Gambar 4.54. Halaman login

3. Berhasil masuk ke halaman utama



Gambar 4.55. Halaman utama

4. Untuk *menginput* data pembelian, *login* menggunakan akun gudang, lalu klik pembelian & pembelian baru



Gambar 4.56. Data Pembelian

5. Isi barang apa saja yang akan diinput dalam data pembelian & klik simpan

TESMAK

FORM BELI

KAYU Lembar ENGSEL Pair

LENSA Pair LEM KAYU Botol

LEM ARON Botol AMPLAS MANUAL Lembar

AMPLAS MESIN Pcs PLAT ALUMINIUM Lembar

ACRYLIC ml

Simpan

gudang

Gambar 4.57. Input Pembelian

6. Data pembelian berhasil dicatat dan akan diarahkan ke detail pembelian

TESMAK

Dashboard

Pembelian
Data Pembelian

Tanggal 27-07-2019

Status Menunggu Pengiriman

Penyediaan Stok

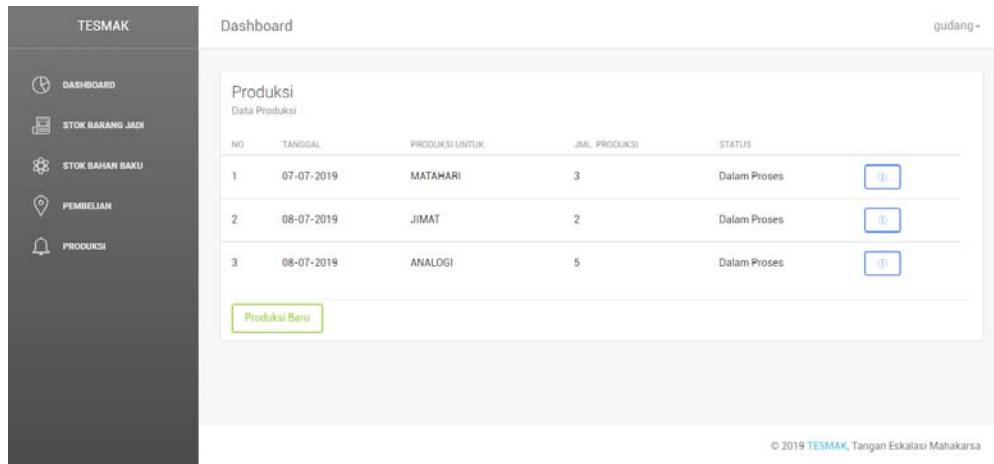
Rincian Pembelian

NO	NOMOR BARANG	Jumlah	TOTAL
1	Kayu	5 Lembar	25000

gudang

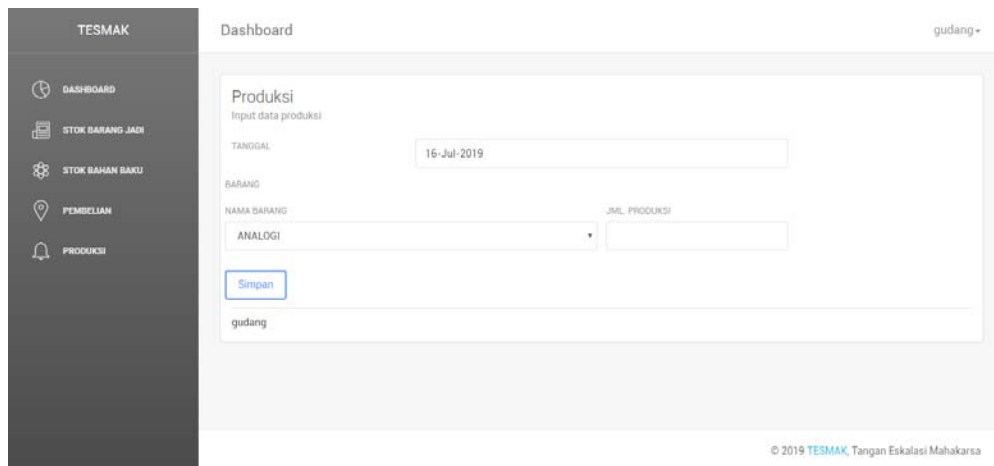
Gambar 4.58. Detail Pembelian

7. Untuk menginput data produksi, login menggunakan akun produksi, lalu klik produksi & produksi baru



Gambar 4.59. Data Produksi

8. Isi barang yang akan diproduksi & klik simpan



Gambar 4.60. Input Produksi

9. Data produksi berhasil dicatat dan akan diarahkan ke detail pembelian

NO	BAHAN	JUMLAH
1	Kayu	9 pcs
2	Engsel	3 pcs
3	Lensa	3 pcs
4	Amplas Manual	3 pcs
5	Plat Aluminium	1 pcs

© 2019 TESMAK, Tangan Eskalasi Mahakarsa

Gambar 4.61. Detail Produksi

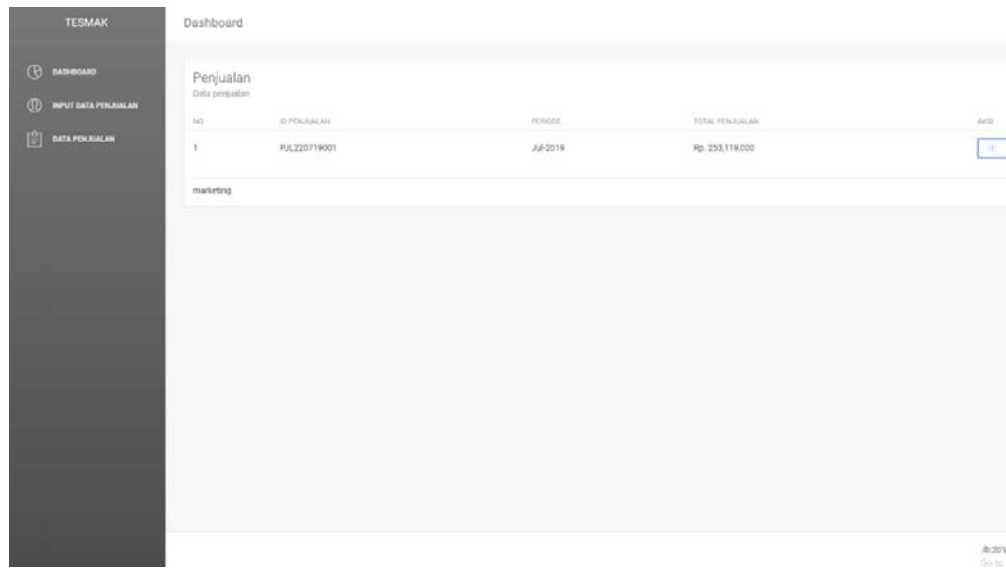
10. untuk menginput data penjualan login menggunakan akun marketing, lalu klik choose file untuk menginput rekapan data penjualan dan setelah di upload klik simpan.

marketing

© 2019

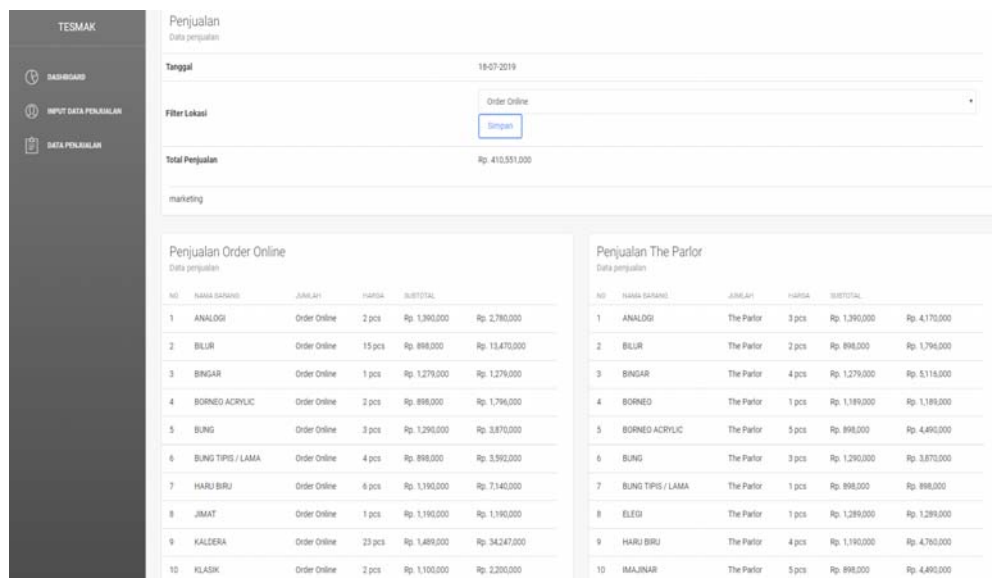
Gambar 4.62. Input Penjualan

11. Data berhasil disimpan dan di arahkan ke detail penjualan.



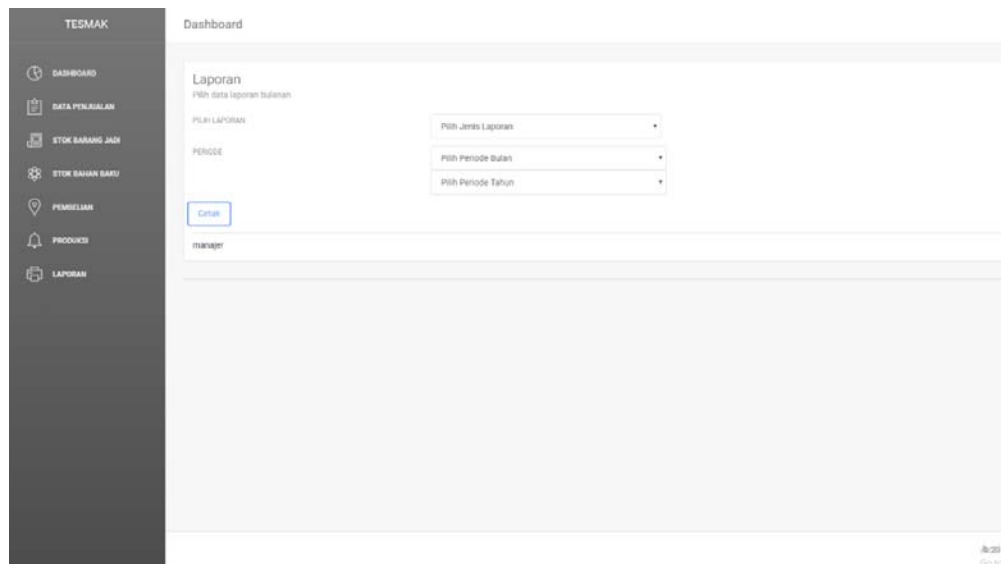
Gambar 4.63. Data Penjualan

12. Data berhasil disimpan dan di arahkan ke detail penjualan.



Gambar 4.64. Detail Penjualan

13. Untuk membuat laporan , manager *login* menggunakan akunnya dan memilih laporan apa yang ingin dibuat dan memilih periode bulan dan tahun yang diinginkan , setelah sudah di pilih klik cetak.



Gambar 4.65. Menu Laporan

14. Laporan penjualan , bila manager ingin mencetak laporan penjualan klik cetak.



Laporan Penjualan Tesmak

Periode Jul-2019

Order Online				
No	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
1	BILUR	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
2	BINGAR	3 pcs	Rp. 1,279,000	Rp. 3,837,000
3	BUNG	3 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 3,870,000
4	HARU BIRU	2 pcs	Rp. 1,190,000	Rp. 2,380,000
5	JIMAT	2 pcs	Rp. 1,190,000	Rp. 2,380,000
6	KLASIK	2 pcs	Rp. 1,100,000	Rp. 2,200,000
7	KULMINASI	1 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 1,289,000
8	LANGIT	3 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 4,170,000
9	MAKNA	3 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 4,170,000
10	MATAHARI	3 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 3,867,000
11	METAFORA	2 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 2,580,000
12	NALURI	1 pcs	Rp. 1,389,000	Rp. 1,389,000
13	SINAR	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
14	SINERGI	2 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 2,580,000
15	SINOPSIS ACRYLIC	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
16	SIWER	3 pcs	Rp. 1,100,000	Rp. 3,300,000
17	SORE	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
18	CUSTOM	1 pcs	Rp. 1,600,000	Rp. 1,600,000

The Parlor				
No	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
1	ANALOGI	2 pcs	Rp. 1,390,000	Rp. 2,780,000
2	BILUR	1 pcs	Rp. 898,000	Rp. 898,000
3	BINGAR	1 pcs	Rp. 1,279,000	Rp. 1,279,000
4	BORNEO ACRYLIC	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
5	BUNG	1 pcs	Rp. 1,290,000	Rp. 1,290,000
6	BUNG TIPIS / LAMA	2 pcs	Rp. 898,000	Rp. 1,796,000
7	ELEGI	2 pcs	Rp. 1,289,000	Rp. 2,578,000

Gambar 4.66. Laporan Penjualan

15. Laporan pembelian , bila manager ingin mencetak laporan pembelian klik cetak.



Laporan Pembelian Tesmak

Periode Jul-2019

No	Nama Bahan	Harga	Supplier	Jumlah Pembelian	Total Pembelian
1	Kayu	5,000	PT. Genta Trikarya	1000 Lembar	Rp. 5,000,000
2	Engsel	5,000	TB. Kerta Jaya	730 Pcs	Rp. 3,650,000
3	Lensa	50,000	TB. Kerta Jaya	970 Pcs	Rp. 48,500,000
4	Lem Kayu	150,000	PT. Brataco Chemika	515 Botol	Rp. 77,250,000
5	Lem Aibon	60,000	PT. Brataco Chemika	515 Botol	Rp. 30,900,000
6	Amplas Manual	15,000	TB. Kerta Jaya	1000 Lembar	Rp. 15,000,000
7	Amplas Mesin	35,000	TB. Kerta Jaya	1000 Pcs	Rp. 35,000,000
8	Plat Aluminium	75,000	TB. Kerta Jaya	975 Lembar	Rp. 73,125,000
9	Acrylic	300	PT. Brataco Chemika	2450 ml	Rp. 735,000

Owner

Yupi Yupiki

Gambar 4.67. Laporan Pembelian

16. Laporan produksi , bila manager ingin mencetak laporan produksi klik cetak.

TESMAK

Laporan Produksi Tesmak

Periode Jul-2019

Produksi			
No	Tanggal	Tipe Produksi	Jumlah Produksi
1	27-07-2019	ANALOGI	1 pcs
2	27-07-2019	SIWER	3 pcs
3	27-07-2019	KALDERA	6 pcs
4	27-07-2019	MATAHARI	60 pcs
5	27-07-2019	ANALOGI	80 pcs
6	28-07-2019	ELEGI	1 pcs

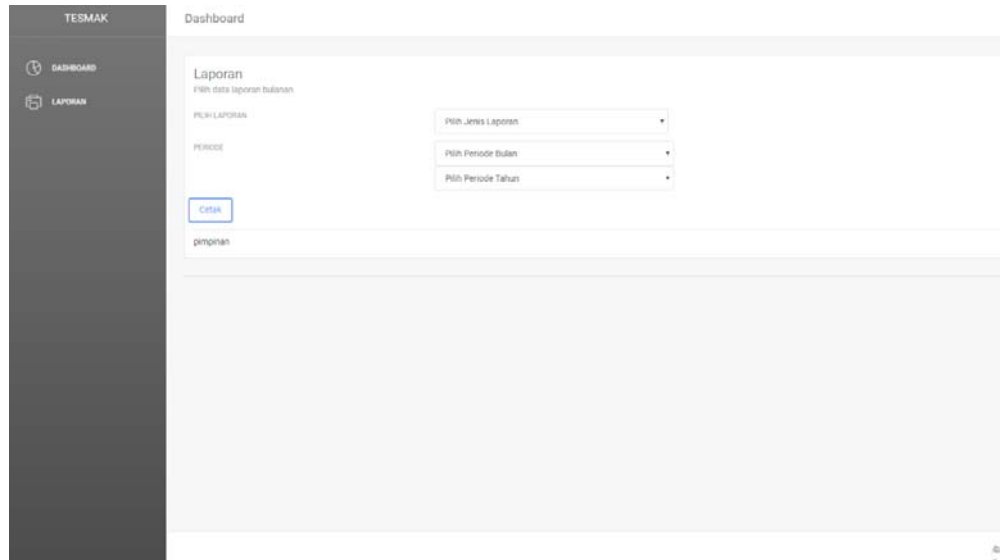
Penggunaan Bahan		
No	Bahan	Jumlah
1	Kayu	755 Lembar
2	Engsel	302 Pcs
3	Lensa	292 Pcs
4	Lem Kayu	141 Botol
5	Lem Aibon	141 Botol
6	Amplas Manual	151 Lembar
7	Amplas Mesin	141 Pcs
8	Plat Alumunium	285 Lembar
9	Acrylic	7066 ml

Owner

Yupi Yupiki

Gambar 4.68. Laporan Produksi

17. Untuk melihat laporan , pemilik *login* menggunakan akunnya dan memilih laporan apa yang ingin dilihat dan memilih periode bulan dan tahun yang diinginkan , setelah sudah di pilih klik cetak, dan akan muncul laporan yang sama dengan menu manager.



Gambar 4.69. Menu Laporan Pemilik