

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.	
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2 Waktu Penelitian.....	6
BAB II	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Pengertian Sistem	11

2.2.1	Karakteristik Sistem	11
2.2.2	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Pengertian Informasi	15
2.4	Pengertian Sistem Informasi	15
2.5	Pengertian Database	16
2.6	Pengertian Jaringan Komputer	16
2.6.1	Topologi Jaringan.....	16
2.7	Pengertian Website.....	17
2.7.1	HTTP.....	17
2.7.2	Web Browser.....	18
2.7.3	Web Server.....	18
2.7.4	WWW (<i>Word Wide Web</i>).....	19
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	19
2.8.1	<i>Sublime text</i>	19
2.8.2	PHP (<i>Personal Home Page</i>)	19
2.8.3	MYSQL.....	20
2.8.4	XAMPP.....	20
2.9	Perawatan	21
BAB III	23
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	23
3.1	Objek Penelitian	23
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	23
3.1.2	Struktur Organisasi Perusahaan	25
3.1.3	Deskripsi Tugas.....	26
3.2.1	Desain Penelitian.....	29

3.2.2	Teknik Pengumpulan data.....	30
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	31
3.2.4	Pengujian Software	36
3.2	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	37
3.3.1	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	37
3.3.2	<i>UseCase</i> diagram	38
3.3.1	Skenario <i>Usecase</i>	41
3.3.2	Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	50
BAB IV	52
HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1	Perancangan Sistem.....	52
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	52
4.1.2	Gambaran Umum Yang di Usulkan.....	53
4.1.3	Perancangan Prosedur Yang di Usulkan.....	53
4.1.4.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	54
4.1.4.2	Skenario Use Case.....	56
4.1.4.3	<i>Activity</i> Diagram.....	61
4.1.4	Perancangan Data	67
4.1.4.1	<i>Class Diagram</i>	67
4.1.4.2	<i>Object Diagram</i>	68
4.1.4.3	<i>Deployment Diagram</i>	69
4.1.4.4	<i>Component Diagram</i>	70
4.2	Perancangan Antar Muka.....	71
4.2.1	Struktur Menu	71
4.4.2	Perancangan Input.....	73

4.4.3	Perancangan Output.....	83
4.3	Perancangan Arsitektur jaringan.....	85
4.4	Pengujian	86
4.4.1	Rencana Pengujian.....	87
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	87
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	93
4.5	Implementasi	93
4.5.1	Implementasi perangkat lunak Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.	
4.5.2	Implementasi perangkat keras	94
4.5.3	Implementasi Basis Data	94
4.5.4	Implementasi Antar muka.....	96
4.5.5	Implementasi Penggunaan Program	97
BAB V.....		103
KESIMPULAN DAN SARAN	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.	
6.1	Kesimpulan.....	103
6.2	Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		