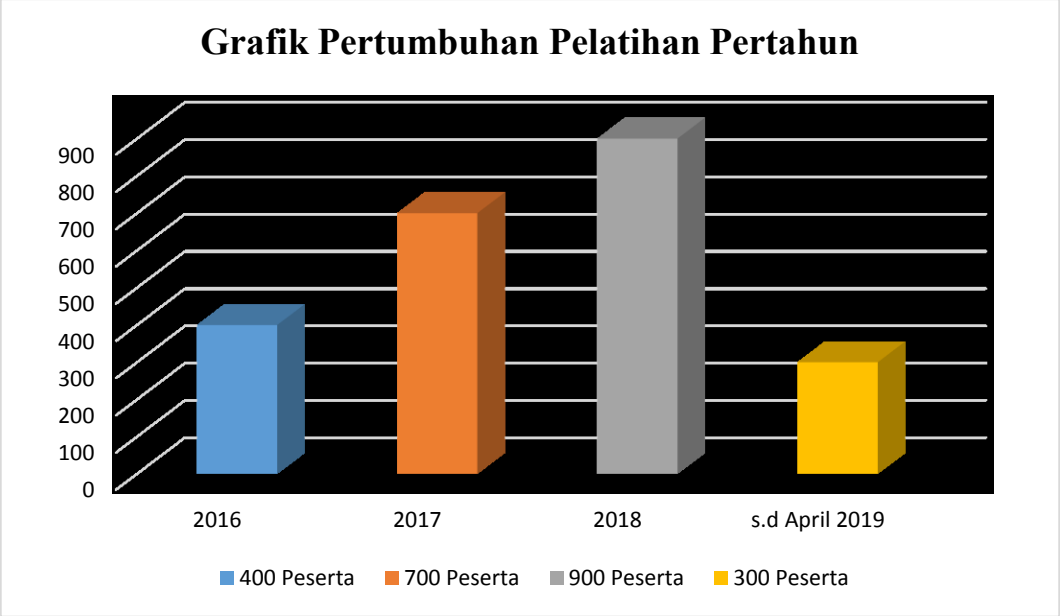
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan ilmu dan teknologi semakin pesat, khususnya teknologi informasi dan telekomunikasi yang memberikan peranan penting didalam kehidupan manusia terutama di dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata, hiburan, militer, dan sebagainya, telah menggunakan komputer sebagai alat bantunya. Pengguanaan sistem yang telah terkomputerisasi memudahkan pengguna dalam mengolah data dengan lebih efisien, akurat dan efektif. Salah satunya dengan sistem informasi berbasis web yang bisa digunakan dimanapun dan kapanpun oleh pengguna, hanya dengan gadget yang terkoneksi dengan internet.

Seira Studio merupakan salah satu Penyedia Pelatihan Olahraga Senam dengan lebih dari satu kategori khusus wanita yang ada di Bandung diantaranya Zumba, Piloxing, Strong By Zumba (SBZ), Yoga, Salsation dan Pounfit. Memiliki 4 ruangan yang tersedia dan tempat latihannya bisa memuat sampai 30 orang lebih untuk satu ruangan. Pengunjungnya mulai dari berbagai macam usia, mulai dari remaja usia SMA sampai ibu-ibu. Dari pertama berdiri sampai bulan april 2019 ini anggota yang terdaftar di Seira Studio sudah ribuan yang telah terdaftar.



Gambar 1.1 Pertumbuhan Peserta Pelatihan Pertahun

(Sumber : Data Seira Studio Tahun 2019)

Dengan kategori dan ruangan yang lebih dari satu serta jumlah peserta yang semakin banyak perusahaan susah dalam mengelola jadwal dan data anggota peserta pelatihan. Perusahaan juga kesulitan memberikan pengumuman jadwal dan informasi lain mengenai pelatihan kepada anggota serta dalam menentukan anggota yang berhak mendapatkan *reward* berupa sertifikat.

Dengan dirancangnya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam pembuatan jadwal, pengolahan data mulai dari status anggota sampai dengan memudahkan dalam menentukan anggota yang berhak mendapatkan *rewards* melalui penilaian dari instruktur. Sistem informasi ini juga berguna untuk memberikan kemudahan kepada pengguna dalam hal mengenai

penjadwalan, pengolahaan data dan informasi – informasi mengenai pelatihan dan penilaian untuk anggota yang mendapatkan sertifikat.

Berdasarkan analisa di atas tersebut, penulis membuat Laporan Penelitian ini dengan judul **"RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DAN PENILAIAN UNTUK KEGIATAN PELATIHAN DI SEIRA STUDIO"**.

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada yaitu:

1. Perusahaan kesulitan mengatur penjadwalan karena sering terjadi bentrok.
2. Perusahaan kesulitan dalam mengelola status anggota, anggota yang aktif dan tidak aktif, anggota yang sudah memilih paket member atau tidak.
3. Pengumuman jadwal dan informasi lain mengenai pelatihan belum terintegrasi untuk menyampaikan semua informasi kepada anggota.
4. Anggota kesulitan dalam memilih jadwal pelatihan, karena tidak fleksibel.
5. Menentukan Anggota yang berhak mendapatkan *reward* berupa sertifikat.
6. Belum adanya laporan tentang pelatihan.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di Seira Studio.

2. Bagaimana merancang sistem informasi pelatihan di Seira Studio.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pelatihan di Seira Studio.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pelatihan di Seira Studio.

1.3 Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Program Starta Satu (S1) program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dan membuat program aplikasi Sistem Informasi Pelatihan pada Seira Studio.

1.3.1 Maksud

Maksud dilaksanakan Penelitian ini adalah untuk membangun sistem yang memudahkan anggota dalam mengikuti pelatihan dan memudahkan perusahaan dalam mengelola data anggota. Sistem ini juga memudahkan perusahaan menilai berdasarkan performa siapa saja anggotanya yang berhak mendapatkan hadiah sebagai *reward* berupa setifikat yang bisa dipakai untuk melatih dimana saja.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang diperoleh dari Penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi pelatihan yang sedang berjalan di Seira Studio.
2. Untuk merancang sistem informasi pelatihan di Seira Studio.
3. Untuk pengujian sistem informasi pelatihan yang sudah dibuat untuk Seira Studio.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pelatihan yang sudah dibuat untuk Seira Studio.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan secara teoritis

Hasil dari penelitian ini diharapakan dapat menambah wawasan pengetahuan sekaligus cara penerapan dari sistem informasi yang dibangun ini, khusunya penerapan dalam penjadwalan dan penentuan penilaian anggota berdasarkan kriteria yang di tentukan oleh Seira Studio.

1.4.2 Kegunaan secara praktis

Hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan masukan dan mengatasi persoalan yang berarti kepada Seira Studio dalam acuan untuk meningkatkan bisnis perusahaan tersebut.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah tersebut di atas, penulis membatasi permasalahan menjadi :

1. Sistem ini hanya membahas penjadwalan dan penilaian.
2. Penjadwalan pelatihan sebatas input manual dan terhindar dari jadwal yang berbenturan, tetapi tidak dibuatkan sistem penjadwalan secara otomatis.
3. Untuk jadwal pertama diberikan kepada anggota saat datang untuk aktivasi, melakukan pembayaran, memilih kategori dan mengikuti pelatihan di hari itu juga.
4. Untuk pelatihan terhitung saat anggota mendaftar di tanggal pelatihan tersebut.

5. Anggota non member tidak memiliki hak akses terhadap fasilitas member begitupun sebaliknya.
6. Hanya anggota member yang masuk ke sistem penilaian oleh instruktur.
7. Penilaian sebatas input manual oleh instruktur.
8. *Rewards* atau hadiah berupa sertifikat diberikan bagi anggota member yang memiliki nilai lebih dari sama dengan 85.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi penelitian

Penulis memulai Penelitian di tempat tersebut pada hari rabu tanggal 28 Maret 2019 dan berakhir pada tanggal 28 Mei 2019. Tempat penulis melakukan penelitian yaitu beralamat di Jalan Buah Batu No.27, Burangrang, Lengkong, Kota Bandung, Jawa Barat 40262.

Gambar 1.2 Peta Lokasi Penelitian

1.6.2 Waktu / jadwal penelitian

Tabel 1.1 Waktu Dan Jadwal Penelitian

No	Tahap Penelitian	Tahun 2019															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data Kebutuhan User																
	a.Observasi																
	b.Wawancara																
	c.Studi Pustaka																
2.	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																
3.	Membuat Prototype																
	a.Perancangan Proses																
	b.Perancangan Basis Data																
	c.Membuat Program																
4.	Menguji Prototype																
5.	Memperbaiki Prototype																
6.	Pengembangan																

1.7 Sistematika Penulisan

Pada penelitian ini, pembahasan akan dibagi kedalam beberapa bab untuk memperoleh gambaran yang jelas dan terstruktur.

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB I menceritakan latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu serta sistematika penulisan .

BAB II LANDASAN TEORI

Pada BAB II berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi pelatihan dari Seira Studio.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada BAB III menuliskan mengenai tinjauan perusahaan mengenai metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada BAB IV menjelaskan mengenai hasil penelitian, sistem yang diusulkan dan pembahasan mengenai sistem informasi pelatihan berbasis web di Seira Studio.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada BAB V berisi tentang kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari penelitian.