

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi

BAB I PENDAHULUAN.....

1.1.Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3.Maksud dan Tujuan	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4.Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5.Batasan Masalah	7
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.7.Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.Penelitian Terdahulu.....	11
2.2.Konsep Dasar Sistem.....	12

2.2.1. Definisi Sistem	12
2.2.2. Karakteristik Sistem	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	15
2.3. Konsep Dasar Informasi	17
2.3.1. Pengertian Informasi	17
2.3.2. Siklus Informasi	17
2.3.3. Kualitas Informasi	18
2.3.4. Nilai Informasi	19
2.4. Konsep Sistem Informasi	20
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	20
2.4.2. Komponen Sistem Informasi.....	21
2.5. Pengertian Kasus Yang Dianalisis.....	23
2.5.1. Pengertian Penyewaan.....	23
2.5.2. Pengertian Peralatan dan Camping	24
2.5.3. Pengertian Stok	24
2.5.4. Pengertian Pengelolaan	24
2.5.5. Pengertian Nota	24
2.5.6. Pengertian Laporan	24
2.6. Jaringan Komputer	25
2.6.1. Topologi Jaringan Komputer	27
2.6.2. Manfaat Jaringan Komputer.....	34
2.7. Perangkat Lunak Pendukung.....	35
2.7.1. PHP.....	35
2.7.2. HTML.....	35
2.7.3. MySQL.....	36
2.7.4. Web Browser.....	36
2.7.5. XAMPP	36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	37
3.1. Objek Penelitian	37
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	37

3.1.2. Visi dan Misi Fifa Outdoor Gear	38
3.1.2.1. Visi	38
3.1.2.2. Misi.....	38
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	38
3.1.4. Deskripsi Tugas	39
3.2. Metode Penelitian	40
3.2.1. Desain Penelitian.....	40
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	61
3.2.2.1. Sumber Data Primer	41
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	42
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	42
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	43
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	45
3.2.4. Pengujian Software	47
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan	47
3.3.1. <i>Use Case</i> Diagram.....	47
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	48
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	49
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	50
3.3.2. <i>Activity</i> Diagram.....	55
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1. Perancangan Sistem.....	59
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	59
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	60
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	60
4.1.3.1. <i>Use Case</i> Diagram.....	61
4.1.3.1.1. Definisi <i>Actor</i> dan Deskripsinya.....	61
4.1.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	62

4.1.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	64
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	75
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	79
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	80
4.2. Perancangan Antar Muka	83
4.2.1. <i>Deployment Diagram</i>	83
4.2.2. Perancangan Input	84
4.2.3. Perancangan Output	96
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	99
4.4. Pengujian	99
4.4.1. Rencana Pengujian	100
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	102
4.4.2.1. Pengujian Pendaftaran Akun Pelanggan	102
4.4.2.2. Pengujian Konfirmasi Email	104
4.4.2.3. Pengujian Login Pelanggan	106
4.4.2.4. Pengujian Inputan Penyewaan	107
4.4.2.5. Pengujian Inputan Pembayaran	108
4.4.2.6. Pengujian Cetak Nota	110
4.4.2.7. Pengujian Logout Pelanggan	110
4.4.2.8. Pengujian Login Staff Operasional	111
4.4.2.9. Pengujian Pengisian Tambah Barang	112
4.4.2.10. Pengujian Konfirmasi Pembayaran	114
4.4.2.11. Pengujian Update Jaminan	115
4.4.2.12. Pengujian Kondisi Pengembalian Barang	116
4.4.2.13. Pengujian Perawatan Barang	117
4.4.2.14. Pengujian Pengadaan Barang	117
4.4.2.15. Pengujian Laporan	119
4.4.2.16. Pengujian Tambah Kategori	119
4.4.2.17. Pengujian Tambah Supplier	120
4.4.2.18. Pengujian Tambah Bank	121
4.4.2.19. Pengujian Penyewaan Mandiri	122

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	124
4.5. Implementasi	124
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	125
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	125
4.5.3. Implementasi Basis Data	125
4.5.4. Implementasi Antar Muka	132
4.5.4.1. Implementasi Halaman Pelanggan	132
4.5.4.2. Implementasi Halaman Staff Operasional	133
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	136
4.5.6. Penggunaan Program	144
4.5.6.1. Penggunaan Program Pelanggan	144
4.5.6.2. Penggunaan Program Staff Operasional	151
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	161
5.1. Kesimpulan	161
5.2. Saran	162
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	