

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABLE</b> .....	xi
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xiii

### BAB I PENDAHULUAN

<b>1.1. Latar Belakang Penelitian</b> .....	1
<b>1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.2.1. Identifikasi Masalah</b> .....	3
<b>1.2.2. Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian</b> .....	4
<b>1.3.1. Maksud Penelitian</b> .....	4
<b>1.3.2. Tujuan Penelitian</b> .....	4
<b>1.4. Kegunaan Penelitian</b> .....	5
<b>1.4.1. Kegunaan Praktis</b> .....	5
<b>1.4.2. Kegunaan akademis</b> .....	5
<b>1.5. Batasan Masalah</b> .....	6
<b>1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian</b> .....	6
<b>1.6.1. Lokasi penelitian</b> .....	6
<b>1.6.2. Waktu Penelitian</b> .....	6
<b>1.7. Sistematika Penulisan</b> .....	7

## **BAB II LANDASAN TEORI**

<b>2.1. Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2. Pengertian Sistem .....</b>	<b>11</b>
<b>2.2.1. Elemen-Elemen Sistem .....</b>	<b>11</b>
<b>2.3. Pengertian Informasi .....</b>	<b>13</b>
<b>2.4. Pengertian Sistem Informasi .....</b>	<b>14</b>
<b>2.5. Sistem Informasi Pengadaan .....</b>	<b>15</b>
<b>2.6. Data Mining .....</b>	<b>15</b>
<b>2.6.1. Algoritma Apriori .....</b>	<b>16</b>
<b>2.7. Topologi Jaringan .....</b>	<b>17</b>
<b>2.8. Alat Bantu Pemrograman .....</b>	<b>18</b>
<b>2.7.1. Web Server.....</b>	<b>18</b>
<b>2.7.2. MySQL.....</b>	<b>18</b>
<b>2.7.3. PHP .....</b>	<b>19</b>
<b>2.7.4. Sublime Text .....</b>	<b>20</b>
<b>2.7.5. Web Browser.....</b>	<b>20</b>

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

<b>3.1. Objek Penelitian .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....</b>	<b>22</b>
<b>3.1.4. Deskripsi Tugas .....</b>	<b>22</b>
<b>3.2. Metode Penelitian .....</b>	<b>23</b>
<b>3.2.1. Desain Penelitian.....</b>	<b>23</b>
<b>3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....</b>	<b>24</b>
<b>3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....</b>	<b>25</b>
<b>3.2.4. Pengujian Software.....</b>	<b>29</b>
<b>3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan .....</b>	<b>30</b>
<b>3.3.1. Usecase Diagram.....</b>	<b>30</b>
<b>3.2.2. Activity Diagram.....</b>	<b>42</b>
<b>3.2.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....</b>	<b>47</b>

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

<b>4.1. Perancangan Sistem</b> .....	50
<b>4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem</b> .....	50
<b>4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan</b> .....	51
<b>4.1.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan</b> .....	51
<b>4.2. Perancangan Antar Muka</b> .....	82
<b>4.2.1 Struktur Menu</b> .....	83
<b>4.2.2 Perancangan Input</b> .....	83
<b>4.2.3 Perancangan Output</b> .....	89
<b>4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan</b> .....	92
<b>4.4. Pengujian</b> .....	92
<b>4.4.1. Rencana Pengujian</b> .....	92
<b>4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian</b> .....	94
<b>4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian</b> .....	101
<b>4.5. Implementasi</b> .....	101
<b>4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak</b> .....	102
<b>4.5.2. Implementasi Perangkat Keras</b> .....	102
<b>4.5.3. Implementasi Basis Data</b> .....	103
<b>4.5.4. Implementasi Antar Muka</b> .....	107
<b>4.5.5. Implementasi Instalasi Program</b> .....	114
<b>4.5.6. Penggunaan Program</b> .....	118

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

<b>5.1 Kesimpulan</b> .....	127
<b>5.2 Saran</b> .....	127

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**