

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi penelitian	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Sistem	11
2.2.1. Elemen Sistem	12
2.3. Pengertian Informasi.....	14
2.4. Pengertian Sistem Informasi	14
2.5. Koperasi	15
2.6. Simpan Pinjam.....	15
2.7. Pengertian <i>Website</i>	16
2.8. Perangkat Lunak Pendukung.....	16
2.8.1. <i>XAMPP</i>	16
2.8.2. <i>Database MySQL</i>	16
2.8.3. Bahasa Pemograman <i>PHP</i>	17
2.8.4. <i>Sublime Text</i>	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	19
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	20
3.1.4. Deskripsi Tugas	21
3.2. Metode Penelitian	23
3.2.1. Desain Penelitian	23
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	23
3.2.2.1. Sumber Data Primer	23
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	24
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	25
3.2.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	27
3.2.4. Pengujian Software.....	28

3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	30
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	30
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	31
3.3.1.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	32
3.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	32
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	36
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem	40
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	40
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	42
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	48
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	51
4.1.3.4.	<i>Object Diagram</i>	52
4.1.3.5.	<i>Sequence Diagram</i>	53
4.2	Perancangan Antar Muka.....	56
4.2.1.	Struktur Menu.....	57
4.2.2.	Perancangan Input	57
4.2.3.	Perancangan Output.....	60
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	62
4.4	Pengujian.....	63
4.4.1.	Rencana Pengujian.....	64
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	64
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	67
4.5	Implementasi	67
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	68
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	68
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	69
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	75

4.5.5. Implementasi Instalasi Program	79
4.5.6. Penggunaan Program	81

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN