

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi sebagai sebuah sistem yang dibuat untuk membuat, mengolah, mengubah, menyimpan dan menyebarkan data atau informasi agar menjadi berguna bagi pemakainya dan bertujuan untuk menghasilkan informasi yang relevan, tepat waktu dan akurat. Perkembangan sistem informasi kini sudah sangat pesat di era globalisasi, dengan kemajuannya saat ini, pemanfaatan komputer sebagai media untuk memproses data akan sangat membantu pekerjaan manusia. Perkembangan dan pemanfaatan sistem informasi ini tidak hanya digunakan dibidang tertentu. Namun, saat ini telah banyak digunakan oleh berbagai bidang, baik bidang perdagangan, bidang pertanian, bidang industri, bidang kesehatan dan bidang pendidikan.

Perpustakaan menggambarkan sebuah ruangan dimana tempat menyimpan koleksi buku dan bahan pustaka yang diatur dan disusun sedemikian rupa agar bisa digunakan oleh pembaca sebagai sumber informasi dan sarana belajar yang menyenangkan. Perpustakaan didirikan dengan maksud menyediakan tempat atau sarana untuk mengumpulkan berbagai sumber informasi untuk dikoleksi secara terus menerus, diolah dan diproses yang bertujuan untuk menciptakan masyarakat yang terpelajar, terdidik dan terbiasa membaca. Perpustakaan sekolah menjadi sarana dan fasilitas yang disediakan oleh pihak sekolah bertujuan untuk menunjang proses belajar mengajar siswa-siswinya

dengan cara menyediakan bahan-bahan bacaan yang sesuai kurikulum sekolah dan ilmu pengetahuan tambahan sehingga proses belajar mengajar bisa berjalan dengan lancar. Peran perpustakaan di sekolah sangatlah penting bagi siswa-siswinya agar bisa meningkatkan minat membaca. Untuk memenuhi kebutuhan kegiatan membaca tersebut, perpustakaan sekolah harus bisa menyediakan buku-buku yang berkualitas agar bisa meningkatkan minat membaca disekolah.

SD Budi Luhur merupakan salah satu sekolah dasar yang berada di Kota Cimahi. Perpustakaannya memiliki tenaga pengelola, mempunyai sejumlah koleksi buku sebagai penunjang proses belajar mengajar di sekolah. Dari segi pelayanan yang dilakukan saat ini proses pendataan pengunjung perpustakaan siswa harus menuliskan identitasnya ke dalam buku kunjungan, hal ini akan menyebabkan antrian karena lamanya proses pengisian buku kunjungan perpustakaan. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih dituliskan tangan. Hal ini menyebabkan lambatnya dalam proses pencatatan peminjaman buku. Petugas cukup mengalami kesulitan dalam proses pencarian data ketika ada siswa yang akan mengembalikan buku, karena harus membuka halaman perhalaman buku. Kendala lainnya yang sering terjadi adalah pengelolaan buku, yakni pendataan buku pun masih di tulis tangan, seperti pendataan buku-buku dan kerusakan buku. Karena banyaknya ketersediaan buku ini membuat pencarian ketersediaan buku menjadi kurang efektif dan juga menyebabkan kesulitan bagi petugas perpustakaan untuk mendapatkan informasi tentang ketersediaan buku pada perpustakaan. Lamanya pembuatan laporan

peminjaman buku, hal ini akan membutuhkan waktu yang banyak dan menyebabkan kesulitan bagi petugas perpustakaan karena harus melihat satu persatu data siswa yang sering meminjam buku di perpustakaan.

Untuk menangani permasalahan diatas, penulis ingin membuat sebuah sistem yang berbasis *website* dengan judul “**Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di SD Budi Luhur**”. Dengan dibuatkannya sistem tersebut petugas perpustakaan tidak perlu lagi repot menuliskan data-data kedalam buku yang mana media penyimpanan dalam buku ini besar risikonya, seperti hilangnya data, *redudansi* data dan duplikasi data. Petugas cukup menginputkan data-data dalam memproses peminjaman dan pengembalian buku dengan otomatis akan tersimpan kedalam *database*. Siswa-siswinya pun tak perlu lagi menulis untuk mengisi daftar pengunjung perpustakaan kedalam buku, cukup menginputkan data diri yang otomatis akan langsung tersimpan kedalam *database*. Dengan sistem yang dibuatkan ini penulis berharap bisa membantu semua pihak terutama petugas perpustakaan dalam melakukan pengelolaan data-data di perpustakaan.

1.2. Identikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identikasi Masalah

Dari persoalan uraian dilatar belakang, maka ada beberapa permasalahan yang dapat diidentifikasi, yaitu sebagai berikut:

1. Proses peminjaman buku yang masih ditulis tangan, mengakibatkan lambatnya dalam pencatatan peminjaman buku dan lambatnya

pembuatan laporan peminjaman buku karena harus satu persatu melihat kedalam buku peminjaman.

2. Sulit dan lambatnya pencarian data ketika ada siswa yang akan mengembalikan buku, karena harus membuka halaman perhalaman buku peminjaman
3. Media penyimpanan di dalam buku bisa mengakibatkan hilangnya data, *redudansi* data dan duplikasi data.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis dapat mengemukakan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem perpustakaan yang sedang berjalan di SD Budi Luhur?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan untuk SD Budi Luhur?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SD Budi Luhur?
4. Bagaimana pengimplementasian sistem informasi perpustakaan di SD Budi Luhur?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian adalah untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan di SD Budi Luhur.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem yang saat ini digunakan di perpustakaan SD Budi Luhur.
2. Dengan merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis *web* secara sistematis, terstruktur dan terarah sehingga nantinya bisa mengatasi kelemahan sistem yang digunakan saat ini, bisa mempercepat proses pelayanan dan bisa meningkatkan mutu pelayanan perpustakaan.
3. Pengujian dilakukan menggunakan metode *black-box testing* untuk pengujian dari segi desain dan tampilan serta metode *white-box testing* untuk pengujian kode program.
4. Pengimplementasian sistem informasi perpustakaan berbasis web di SD Budi Luhur dengan merancang implementasi antar muka.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang diuraikan sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dilakukannya penelitian ini untuk perpustakaan SD Budi Luhur diharapkan bisa berguna untuk membantu sistem pengolahan data dalam memproses daftar hadir pengunjung perpustakaan, peminjaman buku dan pengembalian buku, juga pembuatan laporan yang akurat.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat lebih menambah wawasan ilmu pengetahuan baik teori maupun praktik menganalisis pada perpustakaan SD Budi Luhur. Dan dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang sistem informasi.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka batasan masalah dalam membangun sistem informasi perpustakaan di SD Budi Luhur mencakup:

1. Sistem informasi ini hanya mengelola data kunjungan perpustakaan, peminjaman buku dan pengembalian buku, serta pengelolaan buku yang ada di perpustakaan SD Budi Luhur.
2. Sistem informasi perpustakaan ini hanya dapat diakses oleh petugas perpustakaan dan siswa-siswi di SD Budi Luhur.
3. Semua siswa yang ada di SD Budi Luhur sudah otomatis menjadi anggota perpustakaan.
4. Biaya peminjaman buku sebesar Rp.500/buku.
5. Siswa diberi waktu maksimal selama 3 hari untuk meminjam buku.
6. Siswa diperbolehkan meminjam buku di perpustakaan maksimal 3 buku yang terdiri dari buku paket dan buku bacaan.
7. *Web* yang dibangun bersifat *offline*.
8. Pengunjung umum hanya bisa membaca buku saja, dan tidak diperbolehkan untuk meminjam buku.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian di SD Budi Luhur yang beralamat di Jln. Gajah XVII No.16 Leuwigajah, Cimahi Selatan, Kota Cimahi, 40532.

Adapun jadwal penelitian yang dilakukan sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan																			
		Maret'19				April'19				Mei'19				Juni'19				Juli'19			
		Minggu Ke-																			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis Data																				
2.	Desain Aplikasi																				
3.	Pengkodean Aplikasi																				
4.	Pengujian Aplikasi																				

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan penelitian, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan, sebagai bahan referensi dalam pembangunan sistem.

3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian seperti sejarah atau profil singkat SD Budi Luhur, visi misi, deskripsi tugas, metode penelitian seperti desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang akan digunakan.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang diusulkan menggunakan *flowmap*, *diagram konteks*, *data flow diagram* dan kamus data dari sistem yang diimplementasikan.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan penerapan dari sistem yang telah dibuat dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya.