

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.5 Batasan masalah	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi Penelitian	6
1.6.2 Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	13
2.2.1 Pengertian Sistem.....	13

2.2.2 Elemen Sistem.....	14
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	15
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1 Pengertian Informasi.....	16
2.3.2 Siklus Informasi	16
2.3.3 Kualitas Informasi.....	17
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	19
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi.....	19
2.4.2. Komponen Sistem Informasi.....	20
2.5. Perangkat Lunak	21
2.5.1 Website	22
2.5.2 Pengenalan PHP	23
2.5.3 HTML.....	23
2.5.4 Framework Codeigniter	23
2.5.5 Sublime Text.....	24
2.5.6 Pengenalan XAMPP.....	24
2.6 Database	24
2.6.1 Pengenalan MySQL.....	25
2.7. Pariwisata	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	27
3.1. Objek Penelitian.....	27
3.1.1. Sejarah Singkat Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Belitung Timur	27
3.1.2. Visi dan Misi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Belitung Timur	27
3.1.3. Struktur Organisasi	28

3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian	48
3.2.1. Desain Penelitian	48
3.2.2. Teknik Pengumpulan Data	48
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	49
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	55
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	55
3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan	56
3.3.2 <i>Use case Diagram</i>	56
3.3.3 Skenario <i>Use case</i>	58
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	66
4.1. Perancangan Sistem	66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	66
4.1.2. Gambaran Umum Perancangan Sistem.....	66
4.1.3. Perancangan Prosedur yang di Usulkan.....	67
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> yang di usulkan	67
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i> yang diusulkan	74
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i> yang diusulkan.....	79
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i> yang diusulkan	80
4.2 Perancangan Antar Muka	85
4.2.1 Struktur Menu	85
4.2.2 Rancangan Input	85
4.2.3 Rancangan Output.....	88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	91

4.4	Pengujian	91
4.4.1	Rencana Pengujian.....	91
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian	92
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	95
4.5	Implementasi	95
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	95
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	96
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	96
4.5.4	Implementasi antar muka	99
4.5.5	Implementasi instalasi program.....	101
4.5.6	Penggunaan Program	103
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	121
5.2	Saran.....	121
 DAFTAR PUSTAKA		
 LAMPIRAN		