

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penelitian.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2. Landasan Teori.....	9
2.2.1. Data.....	9
2.2.2. Sistem.....	9
2.2.3 Informasi.....	9
2.2.4 Sistem Informasi.....	10
2.2.5. Definisi Bisnis.....	10

2.2.6. Pengertian Penjualan, Pembelian, Service dan Spare Parts	11
2.2.7. Definisi <i>Website</i>	12
2.2.8. Definisi PHP	13
2.2.9. MySQL	13

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	14
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan.....	15
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	15
3.2. Metode Penelitian	16
3.2.1. Desain Penelitian.....	16
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	16
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	17
3.2.4. Pengujian Software	21
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	22
3.3.1. Use case diagram.....	22
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	27
3.3.3. Evaluasi Sistem yang sedan berjalan	28

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	30
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	30
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	31
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	32
4.2. Perancangan Antar Muka.....	46
4.2.1. Struktur Menu (<i>Deployment Diagram</i>)	46
4.2.2. Perancangan Input	47
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	54
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	58
4.4. Pengujian	58
4.4.1. Rencana Pengujian	58

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	60
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	65
4.5. Implementasi	66
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	66
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	66
4.5.3. Implementasi Basis Data	67
4.5.4. Implementasi Antarmuka	71
4.5.5. Implementasi instalasi Program	74
4.5.6. Penggunaan Program	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	93
5.2. Saran	94

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN