

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8

1.7.	Sistematika Penulisan	9
BAB II	LANDASAN TEORI.....	11
2.1.	Penelitian Terdahulu	11
2.2.	Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1.	Pengertian Sistem	13
2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	14
2.2.3.	Klasifikasi Sistem.....	17
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	18
2.3.1.	Pengertian Data	19
2.3.2.	Definisi Informasi.....	19
2.3.3.	Siklus Informasi.....	20
2.3.4.	Kualitas Informasi	20
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	21
2.4.1.	Pengertian Sistem Informasi	21
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi.....	22
2.5.	Pengertian Pemesanan	24
2.6.	Pengertian Paket Wisata.....	25
2.7.	Basis Data (<i>Database</i>)	25
2.8.	Perangkat Lunak Pendukung.....	26
2.8.1.	Sublime Text	26
2.8.2.	MySQL	26
2.8.3.	HTML	27
2.8.4.	PHP.....	27
2.8.5.	Xampp.....	28
2.8.6.	Javacript.....	28

2.8.7.	Bootstrap	28
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	29
3.1.	Objek Penelitian	29
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas	31
3.2.	Metode Penelitian	31
3.2.1.	Desain Penelitian	32
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	32
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	32
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	32
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	32
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	33
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	33
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	35
3.2.4.	Pengujian Software.....	37
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	38
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	38
3.3.2.	Use Case Diagram	40
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	41
3.3.2.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya	42
3.3.3.	Skenario Use Case	43
3.3.4.	Activity Diagram	51
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1. Perancangan Sistem.....	56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	57
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	57
4.1.3.1. Use Case Diagram	60
4.1.3.2. Activity Diagram.....	70
4.1.3.3. Class Diagram	74
4.1.3.4. Sequence Diagram.....	75
4.2. Perancangan Antar Muka.....	80
4.2.1. Struktur Menu.....	81
4.2.2. Perancangan Input	81
4.2.2.1. Input Login.....	82
4.2.2.2. Input Pendaftaran.....	82
4.2.2.3. Input Pemesanan.....	83
4.2.2.4. Input Pembayaran	84
4.2.2.5. Input Tambah Paket Wisata	84
4.2.2.6. Input Tambah Fasilitas.....	85
4.2.2.7. Input Laporan	86
4.2.3. Perancangan output.....	86
4.2.3.1. Laporan Pemesanan	86
4.2.3.2. Laporan Pembayaran	87
4.2.3.3. Laporan Pembatalan	88
4.2.3.4. Kwitansi	88
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	89

4.4.	Pengujian.....	90
4.4.1.	Rencana Pengujian	90
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	91
4.4.3.	Kesimpulan dan Hasil Pengujian.....	96
4.5.	Implementasi	96
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	96
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	97
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	98
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	103
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	106
4.5.6.	Penggunaan Program	116
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	128
5.1.	Kesimpulan.....	128
5.2.	Saran	128
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		