

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

| | |
|----------------------------|------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL | xiv |

| | |
|--------------------------------|----------|
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
|--------------------------------|----------|

| | |
|--|----|
| 1.1. Latar Belakang Penelitian | 1 |
| 1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah | 4 |
| 1.2.1. Identifikasi Masalah | 4 |
| 1.2.2. Rumusan Masalah | 5 |
| 1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.3.1. Maksud Penelitian | 5 |
| 1.3.2. Tujuan Penelitian | 6 |
| 1.4. Kegunaan Penelitian | 6 |
| 1.5. Batasan Masalah..... | 7 |
| 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... | 8 |
| 1.7. Sistematika Penelitian | 10 |

| | |
|---|-----------|
| BAB 2 LANDASAN TEORI | 12 |
| 2.1. Penelitian Terdahulu..... | 12 |
| 2.2. Pengenalan Sistem Informasi | 13 |
| 2.1.1. Pengertian Sistem..... | 13 |
| 2.1.2. Pengertian Informasi | 14 |
| 2.1.3. Pengertian Sistem Informasi | 14 |
| 2.3. Pengertian Monitoring..... | 15 |
| 2.4. Pengertian Material | 16 |
| 2.5. Analisis Sistem | 16 |
| 2.6. Perancangan Sistem..... | 16 |
| 2.7. Unifield Modelling Language (UML)..... | 17 |
| 2.8. Basis Data..... | 19 |
| 2.9. Xampp | 19 |
| 2.10. MySQL | 20 |
| 2.11. PHP | 20 |
| BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... | 21 |
| 3.1. Objek Penelitian | 21 |
| 3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan | 21 |
| 3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan..... | 23 |
| 3.1.3. Struktur Organisasi | 23 |
| 3.1.4. Deskripsi Tugas..... | 24 |
| 3.2. Metode Penelitian..... | 30 |
| 3.2.1. Desain Penelitian..... | 31 |
| 3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data | 31 |

| | | |
|---|---|----|
| 3.2.2.1. | Sumber Data Primer | 32 |
| 3.2.2.2. | Sumber Data Sekunder | 32 |
| 3.2.3. | Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem | 32 |
| 3.2.3.1. | Metode Pendekatan Sistem..... | 32 |
| 3.2.3.2. | Metode Pengembangan Sistem | 32 |
| 3.2.3.3. | Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... | 34 |
| 3.2.4. | Pengujian <i>Software</i> | 35 |
| 3.3. | Analisis Sistem yang Berjalan..... | 36 |
| 3.3.1. | <i>Use case diagram</i> | 36 |
| 3.3.1.1. | Definisi aktor dan deskripsinya | 36 |
| 3.3.1.2. | Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya | 37 |
| 3.3.1.3. | Skenario <i>use case</i> | 38 |
| 3.3.2. | <i>Activity diagram</i> | 45 |
| 3.3.3. | Evaluasi sistem yang sedang berjalan | 48 |
| BAB 4 HASIL DAN PENELITIAN | 50 | |
| 4.1. | Perancangan Sistem | 50 |
| 4.1.1. | Tujuan Perancangan Sistem | 50 |
| 4.1.2. | Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan | 50 |
| 4.1.3. | Perancangan Sistem Yang Diusulkan | 51 |
| 4.1.3.1. | <i>Use Case Diagram</i> | 51 |
| 4.1.3.2. | <i>Activity Diagram</i> | 66 |
| 4.1.3.3. | <i>Class diagram</i> | 69 |
| 4.1.3.4. | <i>Sequence diagram</i> | 70 |
| 4.2. | Perancangan Antar Muka | 72 |
| 4.2.1. | Struktur Menu | 72 |
| 4.2.2. | Perancangan Input | 73 |
| 4.2.3. | Perancangan Output | 78 |

| | | |
|--------------|--------------------------------------|------------|
| 4.3. | Perancangan Arsitektur Jaringan..... | 82 |
| 4.4. | Pengujian | 82 |
| 4.4.1. | Rencana Pengujian..... | 83 |
| 4.4.2. | Kasus Dan Hasil Pengujian..... | 84 |
| 4.4.3. | Kesimpulan Hasil Pengujian..... | 100 |
| 4.5. | Implementasi | 100 |
| 4.5.1. | Implementasi Perangkat Lunak..... | 101 |
| 4.5.2. | Implementasi Perangkat Keras..... | 101 |
| 4.5.3. | Implementasi Basis Data..... | 102 |
| 4.5.4. | Implementasi Antar Muka..... | 109 |
| 4.5.5. | Implementasi Instansi Program..... | 114 |
| 4.5.6. | Penggunaan Program | 121 |
| BAB 5 | KESIMPULAN DAN SARAN | 130 |
| 5.1. | Kesimpulan..... | 130 |
| 5.2. | Saran | 131 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN