

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian	7

1.7. Sistematika Penulisan.....	8
---------------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Pengertian Sistem	10
2.2.1. Karakteristik Sistem.....	10
2.3. Pengertian Informasi	12
2.3.1. Kegunaan Informasi.....	12
2.3.2. Siklus Informasi	13
2.4. Sistem Informasi.....	13
2.5. Pengertian Sistem Informasi Penggajian.....	15
2.6. Pengertian Penggajian	16
2.7. Pengertian Java.....	16
2.8. MySQL.....	16
2.9. Pengertian Absensi	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	19
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.2.1. Visi Perusahaan.....	20
3.1.2.2. Misi Perusahaan.....	20
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	21
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	22
3.2. Metode Penelitian.....	23
3.2.1. Desain Penelitian.....	23
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	23

3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	24
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	24
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem.....	24
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem Berorientasi Objek.....	25
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	27
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	29
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	29
3.3.1.	Use Case Diagram.....	30
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	31
3.3.1.2.	Definisi Use Case Dan Deskripsinya.....	31
3.3.1.3.	Skenario Use Case	32
3.3.2.	Activity Diagram.....	36
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem.....	41
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	41
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	42
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	42
a)	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	43
b)	Definisi Use Case Dan Deskripsinya	43
c)	Skenario Use Case.....	44
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	47
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	51

4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	51
4.2.	Perancangan Antar Muka	54
4.2.1.	Struktur Menu	55
4.2.2.	Perancangan Input	56
4.2.3.	Perancangan Output	67
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	69
4.4.	Pengujian	70
4.4.1.	Rencana Pengujian	70
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	72
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	74
4.5.	Implementasi	74
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	74
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	74
4.5.3.	Implementasi Basis Data	75
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	78
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	79
4.5.6.	Penggunaan Program	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	100
5.2.	Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN