

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I: PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan	6
1.3.1 Maksud Penelitian.....	6
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitan.....	9
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	9
1.6.2. Waktu Penelitian.....	10
1.7 Sistematika Penulisan.....	11

BAB II: KAJIAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	13
2.2. Konsep Dasar Sistem	15
2.2.1 Definisi Sistem	15
2.2.2 Elemen Sistem	16
2.2.3 Karakteristik Sistem	18
2.2.4 Klasifikasi Sistem	20
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	21
2.3.1 Pengertian Informasi	21
2.3.2 Kualitas Informasi	22
2.3.3 Komponen Informasi	23
2.3.4 Nilai Informasi	24
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	24
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	24
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	25
2.4.3 Klasifikasi Sistem Informasi	27
2.4.4 Tujuan Sistem Informasi	28
2.5 Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat	29
2.6 Pemodelan: <i>Object Oriented Programming</i>	30
2.6.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	31
2.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak (<i>Prototype</i>)	42
2.8 Perangkat Lunak Pendukung.....	44
2.8.1 <i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	44
2.8.2 <i>Bootstrap</i>	45
2.8.3 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	45
2.8.4 <i>Database Management System (DBMS)</i>	46
2.8.5 <i>MySQL</i>	48
2.8.6 <i>XAMPP</i>	49
2.9 Arsitektur Aplikasi	51
2.9.1 Jaringan Komputer	51

BAB III: OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian.....	54
3.1.1	Sejarah Kantor Desa Tanimulya	54
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	56
3.1.3	Struktur Organisasi	57
3.1.4	Deskripsi Tugas	57
3.2	Metode Penelitian.....	63
3.2.1	Desain Penelitian	64
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	64
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	64
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	65
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	65
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	66
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	66
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	68
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	68
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	68
3.3.1	Analisis Prosedur yang Berjalan.....	69
3.3.2	<i>Use Case</i> Diagram	71
3.3.2.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya	72
3.3.2.2	Definisi <i>Usecase</i> dan Deskripsinya.....	73
3.3.3	Skenario <i>Usecase</i>	77
3.3.4	<i>Activity Diaagram</i>	83
3.3.5	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	87

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem	89
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	89
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	89
4.1.3	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	90

4.1.3.1 Use Case Diagram.....	93
4.1.3.2 Skenario Use Case	99
4.1.3.3 Activity Diagram	108
4.1.3.4 Sequence Diagram	113
4.1.3.5 Class Diagram	119
4.1.3.6 Object Diagram.....	120
4.1.3.7 Component Diagram.....	121
4.1.3.8 Deployment Diagram.....	121
4.2 Perancangan Antar Muka.....	122
4.2.1 Struktur Menu	122
4.2.2 Perancangan Input.....	125
4.2.2 Perancangan Input.....	125
4.2.3 Perancangan Output	134
4.2.2 Perancangan Input.....	125
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	138
4.4 Pengujian.....	139
4.4.1 Rencana Pengujian.....	139
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	140
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	143
4.5 Implementasi	143
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	143
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	144
4.5.3 Implementasi Basis Data.....	145
4.5.4 Implementasi Antar Muka	149
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	169

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan174

5.2. Saran.....175

DAFTAR PUSTAKA50

LAMPIRAN54