

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
Simbol Use Case Diagram	xv
Simbol Sequence Diagram	xvi
Simbol Activity Diagram	xvii
Simbol Class Diagram	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud.....	4
1.3.2 Tujuan	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktisi	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Waktu dan Lokasi Penelitian.....	7

1.6.1	Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2	Waktu.....	7
1.7	Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.1.1	Sistem Informasi “ <i>Wellness Centre</i> “	11
2.1.2	Konsep Dasar Sistem	11
2.1.3	Karakteristik sistem	11
2.1.4	Klasifikasi sistem	14
2.2.	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.2.1.	Siklus informasi	15
2.2.2.	Kualitas informasi.....	15
2.2.3.	Nilai informasi	16
2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.3.1.	Komponen sistem informasi	19
2.4.	Metode Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek	22
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.4.2	Skenario <i>Use Case</i>	22
2.4.3	<i>Activity Diagram</i>	23
2.5	Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.5.1	MySQL	23
2.5.2	PHP	24
2.6.3	Apache	25
2.6.4	Xampp.....	25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	28
3.1.1.	Sejarah Perusahaan.	28

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	29
3.1.2.1 Visi.....	29
3.1.2.2 Misi	29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.	30
3.1.4 Deskripsi Tugas.	31
3.2. Metode Penelitian.....	33
3.2.1. Desain Penelitian	33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	39
3.3.1. Use Case Diagram.....	40
3.3.2 Activity Diagram.....	47
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....	53
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	54
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	54
4.2 Perancangan Antar Muka.....	85
4.2.1. Struktur Menu	86
4.2.2. Perancangan Input.....	86
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	94
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	96
4.4. Pengujian.....	96
4.4.1. Rencana Pengujian.....	96
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	98
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	104
4.5. Implementasi.....	104

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	104
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	105
4.5.3. Implementasi Basis Data	105
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	116
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	127
4.5.6. Penggunaan Program	133

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	136
5.2. Saran	137

DAFTAR PUSTAKA.....138

LAMPIRAN.....140