

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR SIMBOL	xx

BAB I: PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud	5
1.3.2 Tujuan	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1 Lokasi Penelitian	8
1.6.2 Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II: LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	11
--------------------------------	----

2.2	Definisi Sistem Informasi	14
2.3	Piranti Pendukung.....	23

BAB III: OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian.....	37
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	37
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	38
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	38
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	39
3.2	Metode Penelitian	40
3.2.1	Desain Penelitian.....	40
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	42
3.2.2.1	Sumber Data Primer	43
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	43
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	43
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	43
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	43
3.2.3.3	Pengujian <i>Software</i>	44
3.2.3.4	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	45
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	47
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	51
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	51
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	52
3.3.1.3	Skenario <i>Use Case</i>	53
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	59
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	62

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem	64
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	64
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	65

4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan	65
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	69
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i>	76
4.1.3.3	<i>Class Diagram</i>	79
4.1.3.4	<i>Object Diagram</i>	80
4.1.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	80
4.1.3.6	<i>Component Diagram</i>	85
4.1.3.7	<i>Deployment Diagram</i>	85
4.2	Perancangan Antar Muka	86
4.2.1	Struktur Menu	86
4.2.2	Perancangan Input.....	88
4.2.3	Perancangan Output	94
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	99
4.4	Pengujian	99
4.4.1	Rencana Pengujian	99
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	102
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	110
4.5	Implementasi.....	110
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	111
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	111
4.5.3	Implementasi Jaringan	112
4.5.4	Implementasi Basis Data.....	116
4.5.5	Implementasi Antar Muka.....	120
4.5.6	Implementasi Instalasi Program.....	143
4.5.7	Penggunaan Program	148

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	167
5.2	Saran	168

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN