

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian .....	5
1.5. Batasan Masalah .....	6
1.6. Jadwal dan Lokasi Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian .....	7
1.7. Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>

2.1. Penelitian Terdahulu .....	10
2.2. Definisi Sistem.....	11
2.3. Definisi Informasi .....	12
2.4. Pengertian Penyewaan .....	12
2.5. Pengertian WEB.....	14
2.6. Pengertian Internet .....	14
2.7. Definisi Sistem Informasi .....	14
2.7.1. Komponen-Komponen pada Sistem Informasi.....	15
2.7.1.1. <i>Input</i> (Masukan).....	15
2.7.1.2. <i>Output</i> (Keluaran) .....	16
2.7.1.3. <i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	16
2.7.1.4. <i>Hardware</i> (Perangkat Keras) .....	17
2.7.1.5. <i>Database</i> (Basis Data) .....	17
2.7.1.6. Kontrol dan Prosedur .....	18
2.8. Konsep Dasar Sistem .....	18
2.9. Analisis & Perancangan Sistem .....	19
2.9.1. Perancangan Sistem .....	20
2.10 Jaringan Komputer.....	23
2.10.1. Pengertian Jaringan Komputer.....	23
2.10.2. Macam Jaringan Komputer .....	23
2.10.3. Topologi Fisik Jaringan Komputer .....	25
2.10.4. Client server .....	27
2.11 Perangkat Lunak Pendukung .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
3.1 Objek Penelitian.....	33
3.1.1. Sejarah Singkat Syakira Studio.....	33
3.1.2. Visi dan Misi.....	33

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	35
3.1.4. Deskripsi Tugas .....	36
3.2 Metode Penelitian .....	36
3.2.1. Desain Penelitian.....	37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	38
3.2.4. Pengujian <i>Software</i> .....	43
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan .....	44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	44
3.3.2. Use Case Diagram.....	45
3.3.3. Skenario Use Case .....	47
3.3.4. Activity Diagram.....	51
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	55
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>56</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	56
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem .....	56
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	58
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	58
4.2 Perancangan Antar Muka.....	77
4.2.1 Struktur Menu .....	77
4.2.2 Perancangan <i>Input</i> .....	77
4.2.3 Perancangan <i>Output</i> .....	80
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	83
4.4 Pengujian.....	84
4.4.1 Rencana Pengujian .....	85
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	87
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	88

4.5 Implementasi.....	88
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	88
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.5.3 Implementasi Basis Data.....	89
4.5.1.    Implementasi Antar Muka .....	94
4.5.2.    Instalasi Program.....	104
4.5.3.    Penggunaan Program .....	109
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>112</b>
5.1 Kesimpulan .....	112
5.2 Saran .....	112
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	