

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
DAFTAR TABEL	
Tabel 2.1 Huruf Hiragana 1.....	8
Tabel 2.2 Huruf Hiragana 2.....	9
Tabel 2.3 Huruf Hiragana 3.....	10
Tabel 2.4 Tanda Baca.....	11
Tabel 2.5 Huruf Katakana	12
Tabel 2.6 Huruf Tambahan.....	12
DAFTAR GAMBAR	
Gambar 4.1 Langkah Pertama Pencarian Kanji.....	22
Gambar 4.2 Pencarian Bushu.....	23
Gambar 4.3 Hasil Pencarian Bushu.....	23
Gambar 4.4 Langkah Pertama Mencari Fukugo.....	24
Gambar 4.5 Hasil Pencarian Fukugo.....	25
Gambar 4.6 Kutipan Cerita Dari Komik.....	26

Gambar 4.7	Hasil Terjemahan.....	28
BAB I	PENDAHULUAN.....	1
1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Rumusan Masalah.....	3
1.3	Tujuan KKL.....	3
1.4	Manfaat Penelitian	4
1.5	Teknik Pengolahan Data Penelitian	5
1.6	Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	SOFTWARE JLOOK UP.....	6
2.1	Software Kamus Jlook Up.....	6
2.2	Teknik Penerjemahan	11
BAB III	GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	13
3.1	Profil Perusahaan.....	13
3.2	Aktivitas Perusahaan.....	16
3.2.1	Progam Pelatihan bahasa Jepang khusus untuk Manga.....	17
3.2.2	Progam Pelatihan Bahasa Jepang khusus untuk <i>Nouryokushiken</i>	17
3.3	Produktivitas Perusahaan.....	18
3.4	Kerjasama antar Perusahaan.....	19

BAB IV PENGGUNAAN SOFTWARE JLOOK UP DALAM

PENERJEMAHAN KOMIK “YOZAKURA QUARTET 03”	17
4.1 Proses Penggunaan Software Jlook Up Dalam Penerjemahan Komik “Yozakura Quartet 03”	17
4.2 Keuntungan menggunakan Software Jlook Up	21
4.3 Kekurangan menggunakan Software Jlook Up	22
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	25
5.1 Kesimpulan	25
5.2 Saran	26
DAFTAR PUSTAKA	27
LAMPIRAN	