

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Penelitian**

Teknologi komputer sudah banyak digunakan oleh sebuah instansi atau perusahaan pada saat ini. Teknologi komputer digunakan untuk menunjang kegiatan yang beroperasi dalam sebuah instansi dengan tujuan untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi kegiatan tersebut. Sistem informasi merupakan salah satu teknologi komputer yang banyak digunakan oleh sebuah instansi. Sistem informasi yang baik dapat menyimpan dan mengolah data dengan baik dan tepat. Sistem informasi sangat dibutuhkan, khususnya pada sekolah. Karena sekolah memerlukan sistem untuk melakukan pengolahan data dengan cepat dan akurat dalam setiap kegiatannya, termasuk dalam sistem *inventory* Alat Tulis Kantor (ATK). Sistem *inventory* ATK ini berisikan berbagai kegiatan seperti proses pengadaan, pemesanan, pembayaran, dan permintaan ATK. Sistem *inventory* adalah suatu kegiatan dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu instansi. Sistem *inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu instansi, karena sistem *inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan memudahkan pelaporan data barang yang tersedia.

Pada saat ini, SMP Negeri 1 Cihampelas memiliki 29 ruang belajar dengan jumlah rombongan belajar sebanyak 39 rombongan belajar. Rombongan belajar ini terbagi menjadi 10 rombongan belajar kelas VII, 10 rombongan belajar kelas VIII, dan 9 rombongan belajar kelas IX. SMP Negeri 1 Cihampelas memiliki 37 orang guru tetap, 14 orang guru tidak tetap, 1 orang kepala sekolah, dan 2 orang tata usaha.

Pencatatan dan pengolahan data ATK menjadi sangat penting karena banyaknya guru, kepala sekolah, dan tata usaha yang menggunakan ATK.

Sistem *inventory* ATK yang berjalan pada SMP Negeri 1 Cihampelas masih sederhana. Pencatatan data ATK, pengajuan ATK, data keluar masuk ATK, serta pelaporan yang masih diketik menggunakan Microsoft Excel menjadi kendala yang mengakibatkan adanya salah pengetikan saat pengolahan data ATK. Adanya kendala dalam perhitungan biaya dan jumlah pengadaan barang yang masih menggunakan kalkulator, menyebabkan kesalahan dalam perhitungan biaya dan jumlah barang ATK. Pengajuan dan pelaporan rekapitulasi barang ATK yang masih berbentuk dokumen fisik mendapat kendala karena dengan berjalannya waktu, dokumen-dokumen tersebut menjadi banyak dan tertumpuk-tumpuk. Sehingga dokumen-dokumen tersebut rentan untuk hilang, tercecer, ataupun rusak.

Berdasarkan uraian diatas, maka peneliti membuat sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web untuk membantu dalam proses pengolahan data ATK, perhitungan biaya ATK, dan pembuatan laporan. Maka dari itu peneliti membuat sebuah penelitian yang dituangkan dalam laporan tugas akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI INVENTORY ALAT TULIS KANTOR BERBASIS WEB DI SMP NEGERI 1 CIHAMPELAS”**.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang penelitian yang sudah diuraikan diatas, maka peneliti melakukan identifikasi masalah dan merumuskan masalah sebagai gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti.

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang penelitian yang telah diuraikan, maka peneliti mengidentifikasi masalah yang ada pada sistem *inventory* ATK di SMP Negeri 1 Cihampelas sebagai berikut:

1. Pengolahan data ATK yang masih menggunakan Microsoft Excel mengalami kendala dimana adanya kesalahan dalam pengetikan data.
2. Sering terjadi kesalahan dalam menghitung biaya dan jumlah pengadaan barang dikarenakan masih menggunakan kalkulator.
3. Banyaknya dokumen-dokumen penting yang menumpuk sehingga rentan terjadinya kehilangan dokumen.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas?

### **1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang penelitian yang sudah diuraikan, maksud dan tujuan dari perancangan sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web adalah sebagai berikut:

#### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari perancangan sistem informasi *inventory* berbasis web yang dilakukan adalah untuk mempermudah bagian Tata Usaha sekolah dalam melakukan pengolahan data *inventory* ATK di SMP Negeri 1 Cihampelas.

#### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan tentang sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web ini adalah:

1. Menganalisis sistem *inventory* ATK yang sedang berjalan, sehingga dapat mengetahui permasalahan yang ada di sistem *inventory* ATK.
2. Merancang sistem informasi *inventory* ATK berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas.
3. Menguji sistem informasi *inventory* ATK berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas.
4. Melakukan implementasi sistem informasi *inventory* ATK berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Adapun kegunaan penelitian yang diharapkan dapat berguna baik pada lingkungan praktis maupun akademis sebagai berikut:

#### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Dari penelitian yang sudah dilakukan diharapkan adanya kegunaan praktis bagi SMP Negeri 1 Cihampelas sebagai berikut:

1. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan dalam melakukan pengembangan sehingga dapat meningkatkan kinerja karyawan di SMP Negeri 1 Cihampelas.
2. Diharapkan mampu mempermudah kerja dan meningkatkan kinerja bagian Tata Usaha di SMP Negeri 1 Cihampelas dalam melakukan pengolahan *inventory* ATK.

#### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

Adapun dalam bidang akademis, diharapkan penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut:

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi perbandingan antar teori yang sudah dipelajari selama di kampus dengan kejadian nyata yang ada di lapangan. Menjadi pengembangan ilmu tentang bagaimana penerapan teknologi komputer pada masyarakat.

2. Bagi Peneliti

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memperluas wawasan peneliti dalam penerapan teknologi informasi pada dunia kerja, bagaimana dalam mengatasi masalah yang ada pada suatu perusahaan, terutama di SMP Negeri 1 Cihampelas.

3. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi peneliti lain dalam melakukan penelitiannya sehingga ilmu yang didapat dari penelitian ini dapat terus berkembang.

### **1.5. Batasan Masalah**

Agar tidak ada pembahasan yang keluar dari permasalahan, maka peneliti memberikan batasan masalah seperti berikut:

1. Sistem informasi *inventory* alat tulis kantor berbasis web di SMP Negeri 1 Cihampelas yang diusulkan ini menangani pengadaan barang, pemesanan barang, retur, serta permintaan barang.
2. Pembayaran barang harus langsung lunas.
3. Pengiriman barang tidak dilakukan oleh pihak ketiga.
4. Permintaan hanya dilakukan oleh staff.
5. Retur hanya dapat dilakukan maksimal 7 hari setelah penerimaan barang.

### **1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian**

Lokasi dan waktu penelitian merupakan tempat peneliti melakukan observasi dan penelitian serta mengumpulkan data-data yang tersedia. Berikut adalah lokasi dan waktu penelitian:

#### **1.6.1. Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian yang dilakukan peneliti bertempat di Jl. Desa Cihampelas No. 177, CIHAMPELAS, Kec. Cihampelas, Kab. Bandung Barat Prov. Jawa Barat. Berikut adalah peta lokasi dari tempat penelitian:



**Gambar 1.1. Peta Lokasi Penelitian**

### 1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang dilakukan yaitu selama 4 bulan. Terhitung dari Maret 2019 sampai dengan akhir Juni 2019.

**Tabel 1.1. Waktu Penelitian**

No	Tahapan	2019															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan	█	█	█													
	a. Pengumpulan Data	█	█	█													
	b. Analisis Kebutuhan		█	█	█												
2.	Pengembangan Prototype				█	█	█	█									
	a. Perancangan Desain				█	█	█	█									
	b. Perancangan Program					█	█	█	█								
3.	Pengujian Prototype							█	█	█	█	█	█				
	a. Pengujian Prototype							█	█	█	█	█	█				
	b. Evaluasi Prototype													█	█	█	█

## **1.7. Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang sedang dibahas. Terdapat juga penelitian-penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian ini dan dijadikan acuan untuk pembuatan penelitian.

### **BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas mengenai objek penelitian, berisikan sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi dan misi perusahaan, deskripsi tugas. Membahas juga mengenai metode penelitian yang dipakai, metode pendekatan dan pengembangan sistem, serta analisis sistem yang berjalan.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan mengenai langkah-langkah dalam proses perancangan sistem yang meliputi diagram, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian, dan implementasi.

### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang sudah dilakukan.