

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem	11

2.2.1. Karakteristik Sistem	11
2.3.Konsep Dasar Informasi.....	13
2.4.Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.1. Komponen Sistem Informasi	14
2.5.Definisi Kasus yang Dianalisis	16
2.5.1. Penjualan	16
2.5.2. Pembelian.....	16
2.5.3. Service.....	16
2.6. Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, dan Service	17
2.7.Definisi Basis Data	17
2.8.Jaringan Komputer	17
2.8.1. Jenis – Jenis Jaringan	18
2.9.Perangkat Lunak Pendukung.....	19
2.9.1. PHP	19
2.9.2. HTML	20
2.9.3. CSS.....	20
2.9.4. Java Script	20
2.9.5. Bootstrap	20
2.9.6. XAMPP	21
2.9.7. MySQL.....	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	23
3.1.Objek Penelitian	23
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	23
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	24
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	24
3.2.Metode Penelitian.....	25
3.2.1. Desain Penelitian.....	26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.2.1. Sumber Data Primer	27

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	28
3.2.3. Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem.....	28
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	29
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	30
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	31
3.2.4. Pengujian Software.....	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjaan.....	34
3.3.2. Use Case Diagram.....	37
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	37
3.3.2.2. Definisi Usecase dan Deskripsinya.....	38
3.3.3. Skenario Use Case.....	39
3.3.4. Activity Diagram.....	43
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1. Perancangan Sistem.....	49
4.1.1. Tujuan dan Perancangan Sistem.....	49
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	49
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	50
4.1.3.1. Use Case Diagram.....	50
4.1.3.2. Activity Diagram.....	56
4.1.3.3. Class Diagram.....	62
4.1.3.4. Sequence Diagram.....	63
4.2. Perancangan Antar Muka.....	67
4.2.1. Struktur Menu.....	68
4.2.2. Perancangan Input.....	69
4.2.3. Perancangan Output.....	73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	74
4.4. Pengujian.....	75
4.4.1. Rencana Pengujian.....	76

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	77
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	80
4.5. Implementasi	80
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	80
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	81
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	81
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	84
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	88
4.5.6. Penggunaan Program	91
4.5.6.1. Penggunaan Konsumen.....	91
4.5.6.2. Penggunaan Admin	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	95
5.1. Kesimpulan	95
5.2. Saran.....	96
DAFTAR FUSTAKA	97
LAMPIRAN.....	