

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7

1.6.1.	Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2.	Waktu Penelitian.....	7
1.7.	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI		11
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	11
2.2.	Pembangunan	12
2.3.	Perangkat Lunak.....	13
2.3.1.	Pengertian Perangkat Lunak	13
2.3.2.	Karakteristik Perangkat Lunak.....	13
2.4.	<i>Monitoring</i>	14
2.4.1.	<i>Monitoring</i> dan Evaluasi.....	14
2.5.	Kinerja.....	15
2.6.	Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	16
2.6.1.	Bahasa Pemrograman Java.....	16
2.6.2.	SQL (<i>Structured Query Language</i>).....	16
2.7.	Aplikasi Pendukung	17
2.7.1.	Android	17
2.7.1.1	Android Studio.....	19
2.7.3.	<i>Website</i>	20
2.7.2.	MySQL.....	21
2.7.3.	XAMPP	21
2.7.4.	phpMyAdmin	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		23
3.1.	Objek Penelitian	23
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	23

3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	24
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	25
3.2.1.	Desain Penelitian.....	45
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	45
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	46
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	46
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	46
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	47
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	47
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	49
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	50
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	50
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	51
3.3.1.1	Definisi aktor dan deksirpsinya	52
3.3.1.2	Definisi use case dan deskripsinya	53
3.3.1.3	Skenario use case	54
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	57
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		60
4.1.	Perancangan Sistem.....	60
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	60
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	61
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	61
4.1.3.1	Use Case Diagram	61

4.1.3.2	Activity Diagram	79
4.1.3.3	Class Diagram.....	84
4.1.3.4	Sequence Diagram	85
4.2.	Perancangan Antar Muka	91
4.2.1.	Struktur Menu	91
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	93
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	97
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	101
4.4.	Pengujian	102
4.4.1.	Rencana Pengujian	103
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	104
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	111
4.5.	Implementasi	111
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	112
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	112
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	114
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	117
4.5.4.1	Implementasi Antar Muka Website	117
4.5.4.2	Impelementasi Antar Muka Aplikasi Android.....	124
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	125
4.5.5.1	Implementasi Instalasi Website	125
4.5.5.2	Impelemntasi Instalasi Aplikasi Android	133
4.5.6.	Penggunaan Program	136
4.5.6.1	Penggunaan Website.....	136
4.5.6.2	Penggunaan Aplikasi Android.....	151

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	157
5.1. Kesimpulan.....	157
5.2. Saran.....	157

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN