

Sistem Informasi Pendataan Pemesanan dan Bahan Baku Berbasis Web Di Megah Jati

Information System Ordering Data Collection and Raw Material Web-Based at Megah Jati

Wildan Darissalam¹, Nizar Rabbi Radliya²

^{1,3} Universitas Komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : wildandariss@mahasiswa.unikom.ac.id

Abstrak - Megah Jati merupakan suatu perusahaan yang berkembang di bidang furnitur yang biasa memproduksi furnitur rumahan seperti meja tamu, kursi tamu, beket, lemari, dan macam macam furnitur lainnya. dan menerima selain menerima pemesanan furnitur Megah Jati menerima jasa untuk *service* furnitur yang bisa memperbaiki furnitur yang rusak. Megah Jati mengutamakan bahan dasar kayu jati sebagai bahan utama dalam pembuatan furnitur. Proses transaksi masih menggunakan cara manual, yaitu dengan cara mencatat pemesanan di buku pemesanan, yang menyebabkan data keperluan pemesan hilang dan data tidak tertata dengan rapih. Dalam perancangan ini metode pendekatan yang dilakukan menggunakan metode *prototype* yang merancang sistem terlebih dahulu sebelum masuk tahap implementasi ke bahasa pemrograman, Sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan metode *Object Oriented Programming* (OOP) dan *Unfined Modeling Language* (UML) sebagai alat bantu, Pada Implementasi Bahasa pemrograman yang di gunakan penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP *framework Laravel* dengan database MySQL. Sistem yang di usulkan ini dapat digunakan sebagai sarana pendataan pemesanan furnitur, *service* furnitur dan pembelian bahan baku di Megah Jati sehingga kendala yang dihadapi saat ini dapat diselesaikan dengan baik.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pemesanan, Pendataan, Berbasis Web, PHP

Abstract - Megah Jati is a company that develops in the field of furniture which usually produces home furniture such as guest tables, guest chairs, beket, cabinets, and other kinds of furniture. and accept in addition to receiving orders for Megah Jati furniture to receive services for furniture services that can repair damaged furniture. Even Megah Jati prioritizes teak wood as the main ingredient in making furniture. The transaction process still uses manual methods, namely by recording the order in the order book. which causes the data for ordering needs to be lost and the data is not neatly arranged. In this design approach method is using a *prototype* method that designs the system first before entering the implementation stage into the programming language, while the system development method uses *Object Oriented Programming* (OOP) and *Unfined Modeling Language* (UML) methods as tools, in Language Implementation the programming used by the author includes the *Laravel PHP framework* programming language with a *MySQL* database. The proposed system can be used as a means of data collection on furniture, *furniture service* and raw material purchases in Megah Jati so that the obstacles currently faced can be resolved properly

Keyword : Information System, Ordering, Data Collection, Web Based, PHP.

I. PENDAHULUAN

Megah Jati adalah sebuah perusahaan pembuatan furniture rumah yang berfokus pada bahan kayu jati sebagai bahan utama dalam pembuatan furniture. Megah Jati yang berdiri sejak tahun 2000, yang di dirikan Oleh Bapak Taufik Achmad Bawazir, berawal dari hanya menerima pesanan yang dilakuan sendiri dalam pembuatannya hingga berkembang memiliki pesananan yang cukup banyak dan sekarang memiliki cukup karyawan dalam membantu proses pembuatan furniture. Megah Jati sampai sekarang beralamat di Komplek Permata Biru Blok R No.55 Cininuk, Cileunyi Kab. Bandung. Pada saat ini, usaha yang dimiliki oleh bapak Taufik masih beberapa kekurangan diantaranya yaitu dibagian pemesanan furnitur yang masih menggunakan cara manual dan pendataannya masih menggunakan lembaran-lembaran struk dan metode penyimpanannya masih terbilang sangat tidak baik pendataannya. Sama halnya dengan bagian *service* furnitur yang masih menggunakan cara manual dengan. Dan bagian inventory bahan baku yang belum sama sekali terdata dengan baik. Pembelian bahan baku menjadi tidak sesuai kebutuhan dan terkadang melebihi atau kekurangan bahan baku dalam proses pembuatannya.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

No	Nama Peneliti	Yuri Resti
1	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun Penelitian	2015
	Judul Penelitian	Sistem informasi pemesanan Merchandise Berbasis web Pada CV. Vast Merchandise & Gift[1]
	Maksud dan Tujuan Penelitian	Maksud dan Tujuan penelitian ini di buat untuk membangun proses bisnis yang lebih baik pada C.V Vast Merchandise & Gift. Yang di ambil dari permasalahan yang terjadi.
	Metodologi Yang digunakan	Metode Deskriptif, dengan Metode Pengembangan Sistem <i>Prototype</i> . Terstruktur
	Kesimpulan Penelitian	Memperbaiki proses bisnis yang ada menjadi lebih baik Dan Pendataan Bahan Baku yang terdata.
	Persamaan Penelitian	Melibatkan sistem pemesanan yang ada dan dikembangkan dengan lebih baik dan efektif
	Perbedaan Penelitian	Sistem yang di buat melibatkan pihak konsumen dalam melakukan transaksi.
No	Nama Peneliti	Yostyo Siswantoro dan Novrini Hasti
2	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun Penelitian	2013
	Judul Penelitian	Pemesanan dan penjualan kue berbasis android pada chérie cake's – halim perdana kusuma [2]
	Maksud dan Tujuan Penelitian	Maksud dan Tujuan dari penelitian ini merancang sebuah aplikasi pemesanan terutama untuk konsumen agar mempermudah dalam melakukan proses bisnis.
	Metodologi Yang digunakan	Metode Deskriptif, dengan Metode Pengembangan Sistem <i>Prote.Object</i>
	Kesimpulan Penelitian	1. Mempermudah dalam melakukan promosi. 2. Mempermudah konsumen untuk memesan. 3. Proses pemesanan menjadi kondusif .
	Persamaan Penelitian	Masih menggunakan media buku besar atau masih menggunakan sistem manual dalam penulisan pemesanan dan metode pengembangannya menggunakan OOP
	Perbedaan Penelitian	Perbedaannya nya sistem ini menggunakan bahasa pemrograman android sedangkan penulis menggunakan PHP dalam bahasa pemrograman dan Framework Laravel sebagai rangkaiannya.

B. Sistem

Pengertian sistem adalah kumpulan atau bagian dari komponen yang saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu.[3].

C. Informasi

Informasi adalah data yang yang sebelumnya telah di proses untuk dijadikan suatu kegunaan yang bisa di gunakan penerimanya dalam melakukan suatu tujuan[4].

D. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu komponen atau variabel yang saling berinteraksi, saling bergantung satu sama dengan komponen lainnya untuk mencapai suatu tujuan[5]

E. Pemesanan

Pemesanan menurut KBBI atau Kamus Besar Bahasa Indonesia mengandung arti Nomina (kata benda) proses, perbuatan, cara memesan atau memesankan.[6] Bisa dikatakan pemesanan merupakan suatu aktivitas yang dilakukan oleh seorang yang saling berinteraksi untuk melakukan pembelian.

F. Internet

Internet diartikan sebagai kumpulan jaringan yang luas berskala global. Padahal apabila kita membaca sejarah internet, internet berawal dari keperluan militer. Asal mula internet tidak lain dikarenakan adanya perang dingin antara Amerika Serikat dengan Uni Soviet[7].

G. PHP

PHP adalah suatu Bahasa pemrograman merupakan pada HTML yang di pergunakan untuk dalam membuat suatu sistem yang melibatkan suatu keterkaitan data. [8].

H. Laravel

Laravel adalah salah satu framework berbasis PHP yang pada dasarnya menggunakan metode MVC yaitu model-view-controller[9]

III. METODE PENELITIAN

Metode Penelitian merupakan suatu cara mengumpulkan data untuk kegunaan tertentu, Metode yang digunakan dalam Penelitian ini metode pendekatan sebagai berikut :

A. Desain Penelitian

Penelitian deskriptif adalah yang bertujuan untuk mempelajari, kondisi atau hal-hal lain, yang hasilnya dipaparkan dalam bentuk laporan penelitian. [10].

B. Jenis Penelitian

Pengumpulan data yaitu suatu pengumpulan data yang dikumpulkan akan menjadi landasan terbentuknya sebuah sistem atau perangkat lunak yang baik. Dalam penelitian kali ini penulis menggunakan dua buah sumber data yaitu, Sumber data primer dan sumber data sekunder. Sedangkan dalam pengumpulan data, penulis menggunakan wawancara dan observasi langsung.

C. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

1) Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan yang penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek (*Objek Oriented Development*). Metode pendekatan berbasis objek merupakan metode penguraian masalah dengan melihat objek-objek yang terdapat di dalam sistem, dalam metode pendekatan ini penulis menggunakan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*).

2) Metode Pengembangan Sistem

Metode Pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Prototyping yang merupakan siklus pendapatan informasi secara terus menerus hingga mendapatkan informasi yang di perlukan

3) Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Sama halnya dengan metode Pendekatan sistem penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek (*Objek Oriented Development*). Metode pendekatan berbasis objek merupakan metode penguraian

masalah dengan melihat objek-objek yang terdapat di dalam sistem , dalam metode pendekatan ini penulis menggunakan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*).

D. Pengujian Software

Metode Pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Black-Box Testing. Black-Box Testing merupakan metode pengujian suatu Program yang dilakukan agar mengetahui struktur dari suatu Program. yang biasanya agar bisa mengetahui kesalahan di program tersebut.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem yaitu suatu proses lanjutan dari hasil analisis sistem yang berjalan. Pada tahap analisis sistem yang berjalan menghasilkan beberapa informasi, salah satunya kelemahan atau kekurangan pada sistem yang berjalan. Dari kelemahan atau kekurangan sistem tersebut, perlu dilakukan evaluasi sehingga sistem tersebut perlu untuk dikembangkan. Pengembangan sistem tersebut dapat dilakukan dengan mengubah atau memperbaiki sistem yang ada sehingga tujuan pengembangan sistem yang efektif dan efisien dapat tercapai.

B. Tujuan Perancangan Sistem

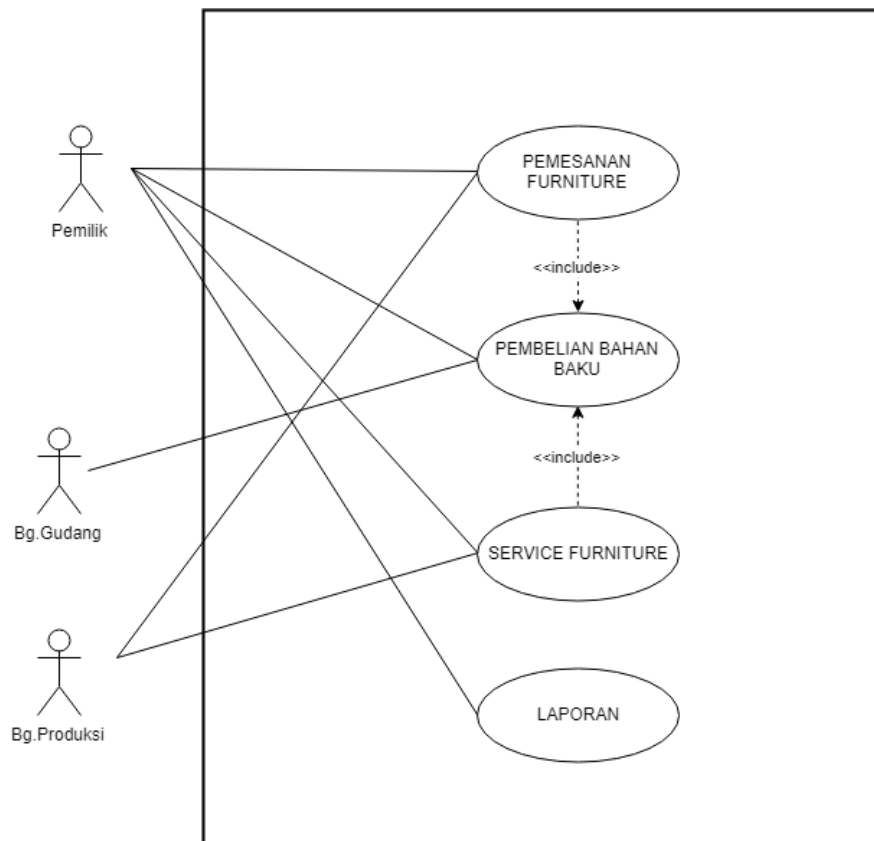
Tujuan dari perancangan ini adalah untuk memberikan gambaran yang akan di di perbaharui atau dikembangkannya. Perancangan sistem yaitu sebuah pengembangan dari prosedur atau proses yang berjalan untuk memperbaharui atau mengembangkan sistem yang sudah ada dan memberikan suatu gambaran sistem yang dapat diimplementasikan sehingga menjadi lebih efektif juga efisien dalam mengelola Pemesanan di Megah Jati.

C. Gambaran Umum sistem yang diusulkan

Gambaran umum sistem yang di usulkan oleh penulis mencakup beberapa proses yang terjadi di Megah Jati yaitu Pemesanan Furnitur, Service Furnitur, Pendataan Bahan Baku, Pengelolaan Bahan Baku.

D. Perancangan Sistem yang diusulkan

Berikut merupakan use case Diagram yang penulis usulkan kedalam pembuatan Sistem Informasi Pendataan Pemesanan dan Bahan Baku di Megah Jati :



Gambar 1 Use Case diagram

E. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mengimplementasikan Perangkat Lunak yang sudah di rancang dan diuji maka dibutuhkan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Minimum Window 7 / Linux
2. Browser : Google Chrome ,Mozilla Firefox , Opera , dll
3. Aplikasi Pendukung Lainnya : Adobe Reader , Foxit Reader

F. Implementasi Perangkat Keras

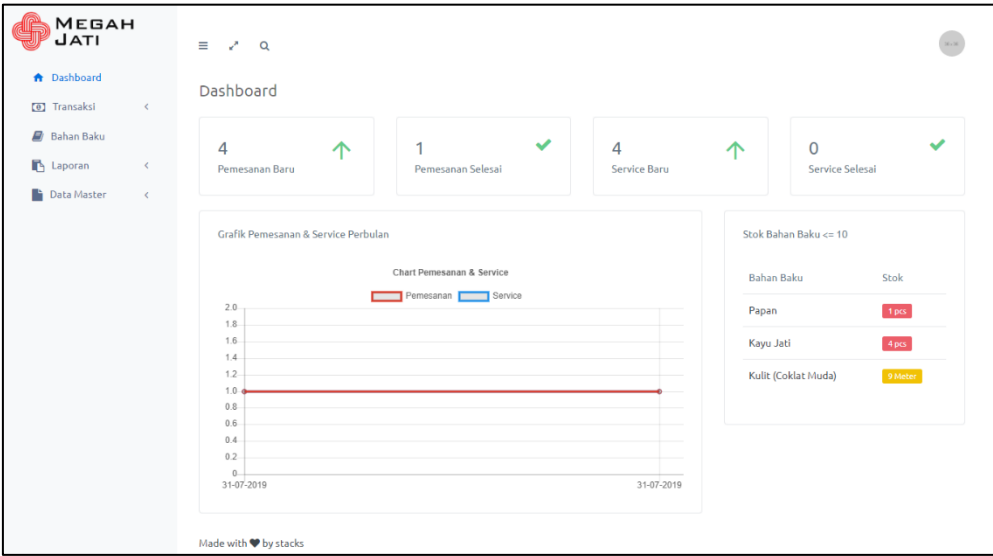
Minimal Konfigurasi Perangkat keras untuk pengimplementasian Aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* minimal Intel Pentium 4
2. *Memory* minimal 2gb
3. *Hardisk space* minimal 50gb.

G. Implementasi Antar Muka



Gambar 2 Login



Gambar.3 Dashboard

Data Pemesan

Show 10 entries

No.	Nama Pemesan	Tanggal Pesan	Est Tanggal Selesai	Pesanan	Status	Action
1	Hadi	2019-08-01	2019-08-01	Meja Kerja : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
2	Ihsan	2019-08-01	2019-08-31	Meja : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Bayar] [Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
3	fff	2019-08-01	2019-08-31	Meja Makan : 1	Sudah Bayar, Belum dikerjakan	[Kerjakan] [Diantar]
4	Gangan	2019-08-01	2019-08-30	Meja Makan : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
5	Yudi	2019-08-01	2019-08-31	Meja Kerja : 1	Sudah Bayar, Selesai	[Diantar] [Kerjakan]
6	Aan	2019-07-31	2019-07-09	Meja Kerja : 1	Sudah Bayar, Sudah di antar	[Diantar]

Showing 1 to 6 of 6 entries

Gambar.4 List Pemesanan

Data Pesanan Service

Show 10 entries

No.	Nama Pemesan	Tanggal Pesan	Est Tanggal Selesai	Pesanan	Status	Action
1	Budi	2019-08-01	2019-08-31	Meja Kerja : 1	Sudah Bayar, Selesai	[Diantar] [Kerjakan]
2	fff	2019-08-01	2019-08-31	Meja Kerja : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
3	fff	2019-08-01	2019-08-01	Meja Kerja : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
4	Gangan	2019-08-01	2019-08-31	Meja Kerja : 1	Belum Bayar, Belum dikerjakan	[Diantar] [Kerjakan] [Hapus]
5	fff	2019-08-01	2019-08-31	fff : 1	Sudah Bayar, Selesai	[Diantar] [Kerjakan]
6	Saya	2019-07-31	2019-08-21	Meja Kerja : 1	Sudah Bayar, Belum dikerjakan	[Kerjakan] [Diantar]

Showing 1 to 6 of 6 entries

Gambar.5 List Service

Keluar Masuk Bahan Baku

Penyesuaian Stok Dan Pembelian Bahan Baku

Stok saat ini: 35, Jumlah (+/-): 0, Keterangan: Penyesuaian Stok

Submit

Show 10 entries

No.	Nama Bahan Baku	Satuan	Keterangan	Jumlah	Harga Beli
1	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Pemesanan ID:6 Untuk pembuatan Furniture:Meja	-1	0
2	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Service ID:3 Untuk pembuatan Furniture:Meja Kerja	-1	0
3	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Pemesanan ID:3 Untuk pembuatan Furniture:Meja Kerja	-1	0
4	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Pemesanan ID:14 Untuk pembuatan Furniture:www	-2	0
5	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Pemesanan ID:9 Untuk pembuatan Furniture:1	-1	0
6	Kayu Jati Balok	pcs	Dipakai pada Service ID:28 Untuk pembuatan Furniture:ss	-1	0
7	Kayu Jati Balok	pcs	Pembelian	10	350000
8	Kayu Jati Balok	pcs	Pemesanan ID:31 Furnitur:Kursi	-1	0
9	Kayu Jati Balok	pcs	Pemesanan ID:31 Furnitur:Meja Kerja	-1	0
10	Kayu Jati Balok	pcs	Penyesuaian	1	0

Showing 1 to 10 of 31 entries

Gambar.3 Beli Bahan Baku

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan Analisis dan Perancangan yang sudah di bahas diatas mengenai Sistem Informasi Pendataan Pesanan dan Bahan Baku di Megah Jati penulis Membuat beberapa kesimpulan diantaranya:

1. Bahan baku menjadi terdata dan status penggunaan bahan baku menjadi jelas dan tertata rapih.
2. Pendataan pemesanan tidak memerlukan nota pemesanan yang di pergunakan juga sebagai tanda bukti dan data tersimpan rapih,tidak rentang kehilangan
3. Dokumentasi pemesanan dan bahan baku lebih jelas.
4. Pembuatan Laporan Pemesanan Furniture,Service Furniture dan Pembelian Bahan Baku.

B. Saran

Adapun Saran yang penulis sampaikan untuk pengembangan Sistem Informasi ini selanjutnya yaitu:

1. Sistem yang di buat ini diharapkan bisa dikembangkan untuk jangka kedepannya
2. Menambahkan fitur konsumen untuk melakukan proses bisnis
3. Menambahkan fitur halaman utama agar menjadi daya tarik konsumen.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. R. Gumelar, "SISTEM INFORMASI PEMESANAN MERCHANDISE BERBASIS WEB PADA C.V. VAST MERCHANDISE & GIFT BANDUNG," Bandung, 2015.
- [2] Y. Siswanto and N. Hasti, "Pemesanan Dan Penjualan Kue Berbasis Android Pada Chérie Cake'S – Halim Perdana Kusuma," *J. Kaji. Manaj. Bisnis*, vol. 2, no. 2, pp. 97–111, 2013.
- [3] Rabbi Radliya, Nizar, "Pembangunan Sistem Aplikasi Kuliah Online Sebagai Sarana Penunjang Kegiatan Perkuliahan Di Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Tasikmalaya", *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, 1#11, Hal.35-51;ISSN:2088-2289, Maret 2016.
- [4] B. L. Al-Bahra, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. 2005.
- [5] Sutabri T. "Analisis Sistem Informasi", Andi, 2012.
- [6] KBBI, "Arti Kata Pemesanan." [Online]. Available: <https://kbbi.kata.web.id/pemesanan/>. [Accessed: 10-Jul-2019].
- [7] Hidayat R., "Cara Praktis Membangun Website Gratis: Pengertian Website", Jakarta, PT Elex Media Komputindo Kompas, Gramedia, 2010.
- [8] Nugroho, Bunafit. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media, 2008.
- [9] Naista, D,Codeigniter Vs Laravel. Yogyakarta:CV. Lokomedia.2017
- [10] Arikunto, Suharsimi. *Metodologi penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara, 2006.