

# **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEBSITE DI PUZZEL**

**<sup>1</sup>BONITAS MANIK, SYAHRUL MAULUDDIN, S.KOM., M.KOM**

Universitas Komputer Indonesia  
Email : [Bonimanik80@gmail.com](mailto:Bonimanik80@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Perkembangan dan kemajuan teknologi informatika, menyebabkan perubahan sistem pada dunia kerja dan bisnis yang berdampak juga pada perubahan kerja. Teknologi informatika sering aplikasikan untuk pengelolaan pekerjaan karena efektifitas dan efesiensi yang terbukti mampu mempercepat kinerja. Dalam meningkatkan dunia bisnis termasuk olahraga futsal harusnya membutuhkan informasi-informasi untuk mengefisienkan dan mengefektifkan dalam proses penyewaan. Oleh sebab itu diperlukan sistem informasi penyewaan lapangan futsal yang dapat mengelola data data menjadi terkomputerisasi adapun metode penelitian yang dilakukan adalah dengan pengumpulan data meliputi wacana dengan pemilik tempat pengamatan secara langsung (*observasi*), metode pengolahan data meliputi data pengolahan penyewaan dan pembayaran, metode analisis data serta metodologi penyusunan sistem dengan pendekatan terstruktur, pendekatan terhadap pengembangan sistem yang di lengkapi dengan alat (*Flowmap, diagram konteks, DFD, kamus data ERD, hubungan table*) dan metode prototype pengembangan yang membuat bentuk awal dari sistem yang akan diciptakan dan terus diuji berkembang untuk mendapatkan sistem yang lengkap di sebut proses iterative (*iteratif process*) dari system.

Kata kunci : Sistem, Informasi, Penyewaan, Lapangan, Futsal,

## **ABSTRACT**

*the development and progress of informatics teknologi, meyimpin changes in the system of the world of work and business that also impact on changes in work. Informatics technology often applied for the management of the work because of the effectiveness and efficiency that proved to accelerate the performance. In improving the business world including futsal sports should require information to streamline and streamline the leasing process. Therefore it is necessary futsal field leasing information system that can manage data data to be computerized as to memetode research conducted is by data collection covering discourse with the owner of place direct observation, data processing method including rental and payment processing data, data analysis method and methodology of structured system approach, approach to system development equipped with tools (Flowmap, context diagram, DFD, ERD data dictionary, relationship table) and prototype development methods that create the initial form of the system to be created and continuously tested to evolve to obtain a complete system called the iterative process (iterative process) of the system.*

Keywords: System, Information, Leasing, Field, Futsal,

## **I. PENDAHULUAN**

Perkembangan sistem informasi pada saat ini telah membuka peluang seluas-luasnya kepada para pakar dan para pengambil keputusan, baik yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan komputer. Puzzel merupakan salah satu tempat yang bergerak di bidang penyewaan lapangan futsal yang berletakan di Jl. Sadang Serang No.05, Bandung, namun sistem yang berjalan di Puzzel masih menggunakan cara manual dicatat dibuku penyewaan lapangan, hal ini menyebabkan tidak maksimalnya produktivitas yang terjadi dalam proses bisnis penyewaan lapangan futsal. Selain itu informasi mengenai penyewaan lapangan futsal sangat sulit didapatkan oleh konsumen dikarenakan

hanya ada 2 (dua) cara untuk mengetahui informasi penyewaan lapangan futsal yaitu dengan cara menelepon ke bagian lapangan dan mendatangi langsung ke tempat futsal tersebut, hal ini sangatlah tidak efisien bagi konsumen karena akan memakan biaya dan waktu yang banyak untuk proses pemesanan lapangan futsal tersebut. Pencarian jadwal sewa lapangan di Puzzel masih memerlukan waktu lama dikarenakan jadwal sewa lapangan ditulis di buku penyewaan yang menyebabkan pencarian jadwal lama karena harus melihat satu persatu catatan yang ada. Dan yang terakhir adalah proses penyewaan jersey dan sepatu futsal yang masih dicatat manual digabung dengan penyewaan lapangan hal ini sering menyebabkan kesalahan dalam proses pemeriksaan kerusakan atau kehilangan karena petugas harus memeriksa jumlah jersey atau sepatu yang disewa dengan jumlah yang dikembalikan.

Maksud penelitian, untuk mengetahui secara nyata pelaksanaan perancangan sistem komputerisasi sebagai sistem penilaian dalam usaha untuk mendapatkan sistem pengolahan data yang efektif dan efisien dengan bisa membantu pengelola lapangan futsal dalam pencatatan data pemesanan lapangan futsal serta penjadwalan yang bisa lebih efektif.

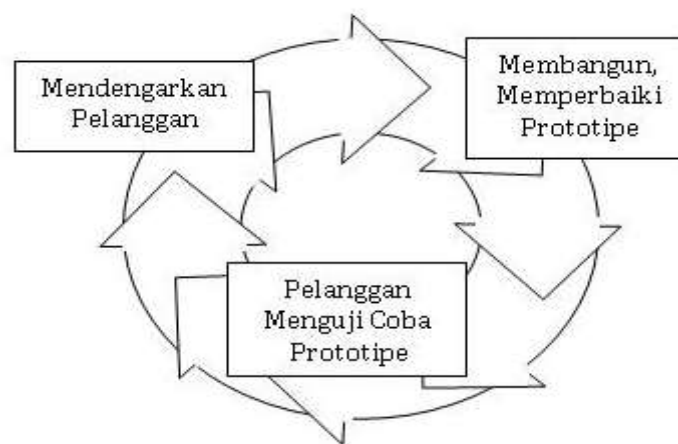
## II. KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi ialah : sistem yang menyediakan informasi dalam pengambilan keputusan sebuah perusahaan atau organisasi

Pengertian sewa yaitu : perbuatan meminjam dengan membayar uang sewa dengan batas-batas tertentu yang telah ditentukan

## III. Metode Penelitian

Metode Penelitian yang penulis gunakan merupakan metode observasi dan metode wawancara sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan metode prototype karena di nilai lebih cepat dan akurat dalam pengembangan sistem




**Gambar 3.2 Metode Prototype**

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian bahwa sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web memberikan manfaat yang sesuai dengan kebutuhan

### Implementasi



Login Admin Puzzel

username

Password

Login

### Gambar 2 *Form Login Admin*

## Form Halaman Utama

*Form* ini menampilkan halaman utama *website* saat user masuk kedalam sistem.

Menu yang aktif berdasarkan hak akses user.

[illegible]

### Gambar 3 Halaman Utama admin



Gambar 4 Halaman Utama Konsumen

Tambah User

Nama User

Username

Password

Role Akses

[Simpan Data](#)

**Gambar 4.31 *Form Data User***

Edit Harga Sewa Lapangan

Pagi (08:00 - 12:00)

Siang (12:00 - 17:00)

Malam (17:00 - 22:00)

[Update Harga](#)

**Gambar 4.32 *Form Data Daftar Harga***

Form Sewa Lapangan

Kode Transaksi

Nama

No Telp

Email

Tanggal Sewa

Jam Mulai

Jam Selesai

[Simpan Sewa Lapangan](#)

**Gambar 4.33 *Form Sewa Lapangan***

## **V. Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan yang telah di uraikan pada setiap bab maka dapat di tarik kesimpulan bshwa dapat memudahkan pekerjaan pegawai dalam proses pengelolaan penyewaan lapangan dan penjadwalan secara komputerisasi dan secara online, Sistem informasi ini dapat memberikan informasi kepada calon penyewa tentang jadwal penggunaan lapangan yang tersedia dan yang sudah terisi, Sistem informasi ini dapat memudahkan pegawai dalam proses penyewaan jersey dan sepatu futsal yang ada di Puzzel.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Karnadi Al Hanafi, “Contoh Flowmap, DFD, dan ERD[online]”,2015,  
Available:[http://unwidha-koe.blogspot.co.id/2012/12/contoh-flowchart-erd diagram konteks.html](http://unwidha-koe.blogspot.co.id/2012/12/contoh-flowchart-erd%20diagram%20konteks.html)
- [2] Panji Lesmana. Sistem informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web di Comet Futsal. 2014. [www.elib.unikom.ac.id](http://www.elib.unikom.ac.id) diakses 8 November 2017