

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bab ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah pekerjaan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan perancangan sistem yang diusulkan yaitu :

1. Memperbaiki pengolahan data menjadi terkomputerisasi
2. Dapat menyimpan data, mengolah data, melakukan pencarian data, dan menampilkan data – data dan cara perhitungan atau informasi secara cepat dan tepat waktu.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Setelah melakukan tahapan analisis, penulis merasa sistem yang ada membutuhkan perancangan sistem informasi yang berbasis online. Maka pada tahap perancangan ini penulis berencana akan membuat sebuah rancangan Sistem

Informasi Administrasi Layanan dan Pengembangan Usaha RRI Secara Online. Yang merupakan sebuah usulan yang diharapkan dapat membantu pihak Layanan dan Pengembangan usaha RRI Bandung dalam melakukan aktifitasnya. Adapun gambaran umum sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Perancangan prosedur (Diagram Konteks, DFD, Kamus Data).
2. Perancangan Basis Data (Normalisasi, Relasi Tabel, ERD, Struktur File, Kodifikasi).

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Berikut adalah perancangan prosedur Sistem Informasi Administrasi yang diusulkan pada Layanan Dan Pengembangan Usaha RRI Bandung :

1. Pemohon baik yang komersial maupun yang media partner/non komersial mengajukan proposal kepada kepala kepst(kepala Stasiun RRI) dan kepala stasiun menginputkan data pemohon ke dalam *database* untuk pendataan awal.
2. kepala stasiun/bagian tata usaha memberikan informasi penerimaan yang akan di umumkan lewat website secara otomatis.
3. untuk klien yang di terima, kepala stasiun menginputkan data surat disposisi perintah kepada Kepala bidang layanan dan pengembangan usaha untuk membuat kontrak untuk klien.
4. kepala bidang layanan dan pengembangan usaha memberi perintah langsung ke kepala seksi pengembangan usaha untuk membuat kontrak kerja baik klien komersial maupun media partner/non komersial sesuai surat disposisi.

5. klien yang komersial memberikan fotocopy kontrak kepada Keuangan untuk validasi data yang telah di input secara otomatis dan klien dapat memilih jenis pembayaran cash maupun pembayaran dengan uang muka.
6. bagian penyelenggara evaluasi penyiaran otomatis akan membuat jadwal siar dan laporan bukti siar dari data kontrak yang telah di input sebelumnya.
7. bagian penyelenggara evaluasi penyiaran memberikan Jadwal siar kepada bagian penyiaran
8. bagian penyiaran memberikan laporan siar ke penyelenggara evaluasi penyiaran
9. bagian penyelenggara evaluasi penyiaran membuat bukti siar yang otomatis terkirim ke bagian layanan dan pengembangan usaha.
10. kepala seksi memberikan bukti siar dan klien menunjukan kwitansi pelunasan untuk klien komersial dan untuk klien non komersial/media partner dengan memberikan kompensasi yang telah di muat di kontrak.

Keterangan

bukti siar = lembar laporan penyiaran

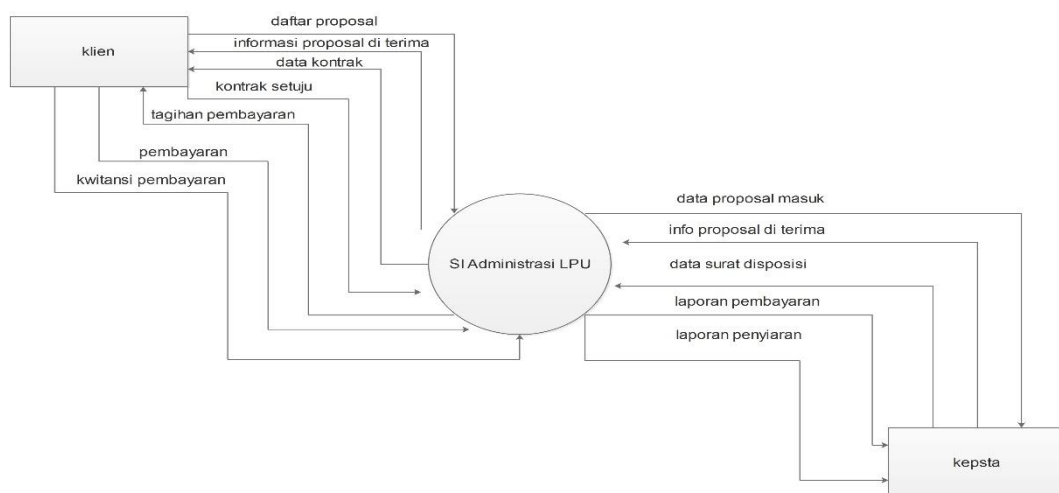
komersial = klien yang membayar

non komersial = klien yang tidak membayar

kompensasi = imbalan yang sesuai dengan kontrak

4.1.3.2. Diagram Kontek

Diagram konteks merupakan diagram tingkat tinggi dari suatu sistem informasi yang menggambarkan seluruh jaringan baik masukan maupun keluaran dari sistem yang berjalan. Tujuan pembuatan diagram kontek yaitu untuk memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungannya. Pada diagram kontek akan terlihat bagaimana arus data yang masuk dan bagaimana arus data yang keluar dari sistem yang berhubungan dengan entitas luar yang mempengaruhi sistem. Dibawah ini adalah diagram konteks yang diusulkan secara garis besar dan dapat lihat sebagai berikut :

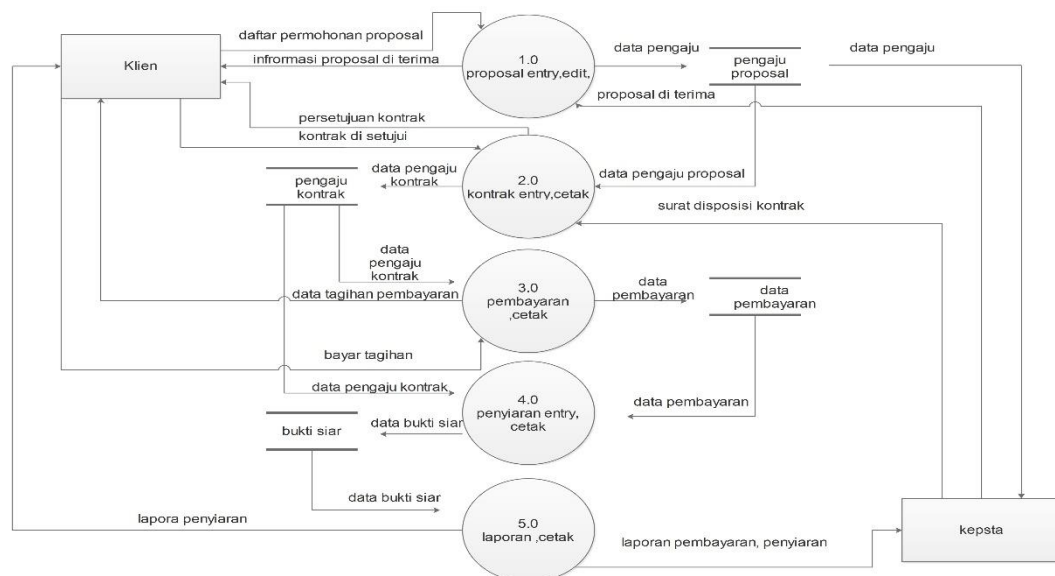


Gambar 4.1 Diagram Kontek komersial dan non komersial yang di usulkan

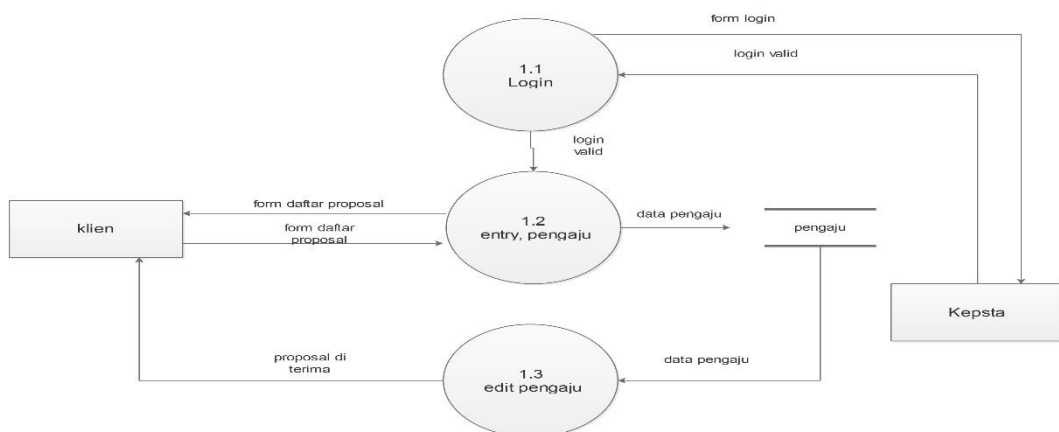
4.1.3.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan perubahan yang digunakan sebagai perpindahan data dari masukan ke keluaran, DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa

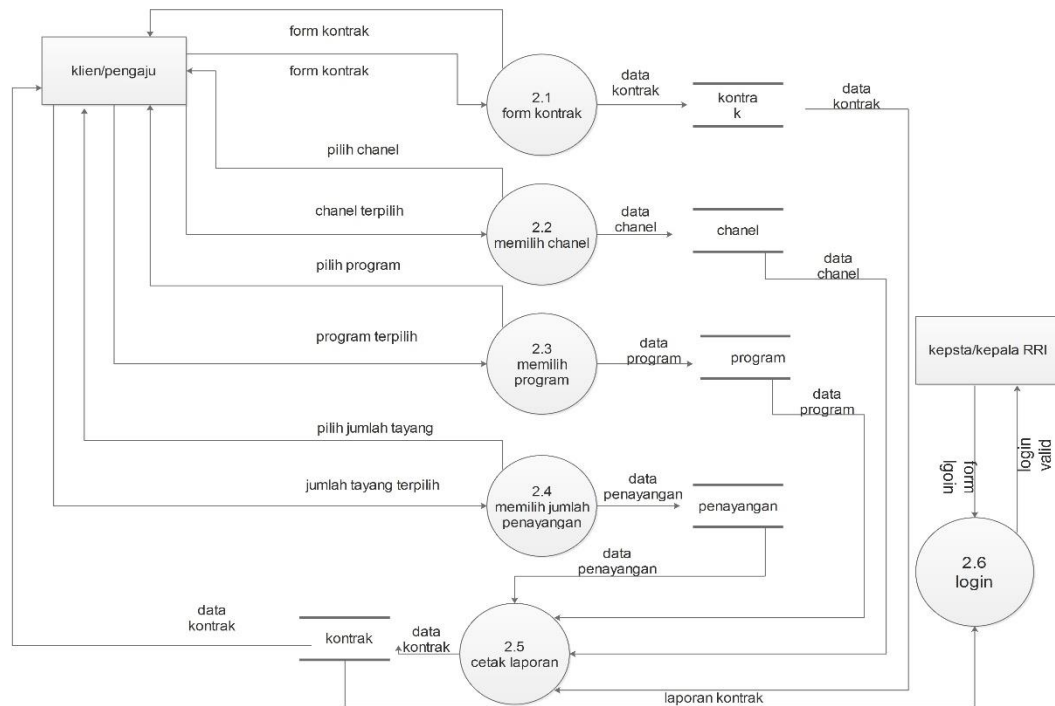
mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan, Dibawah ini adalah Data Flow Diagram yang diusulkan secara garis besar dan dapat lihat sebagai berikut :



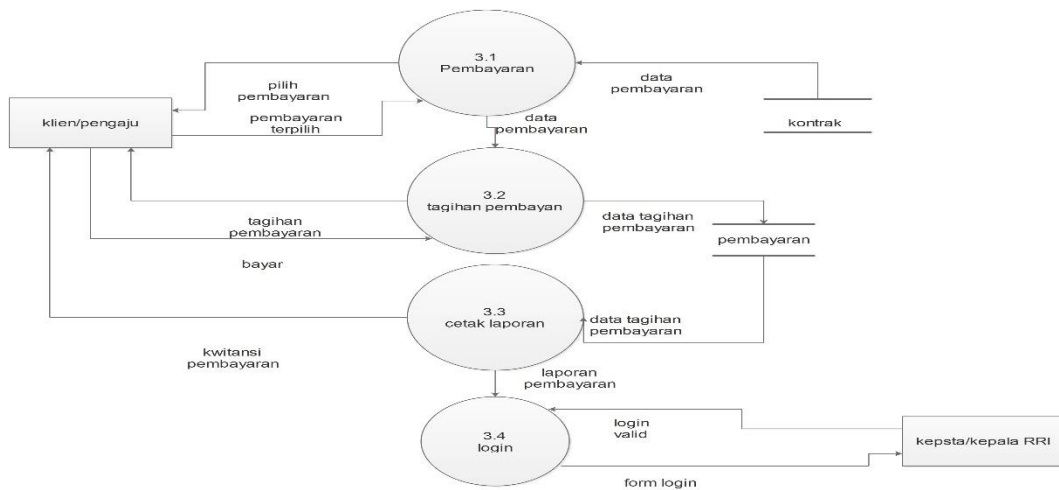
Gambar 4.2 Data Flow Diagram level 1 klien komersial dan non komersial



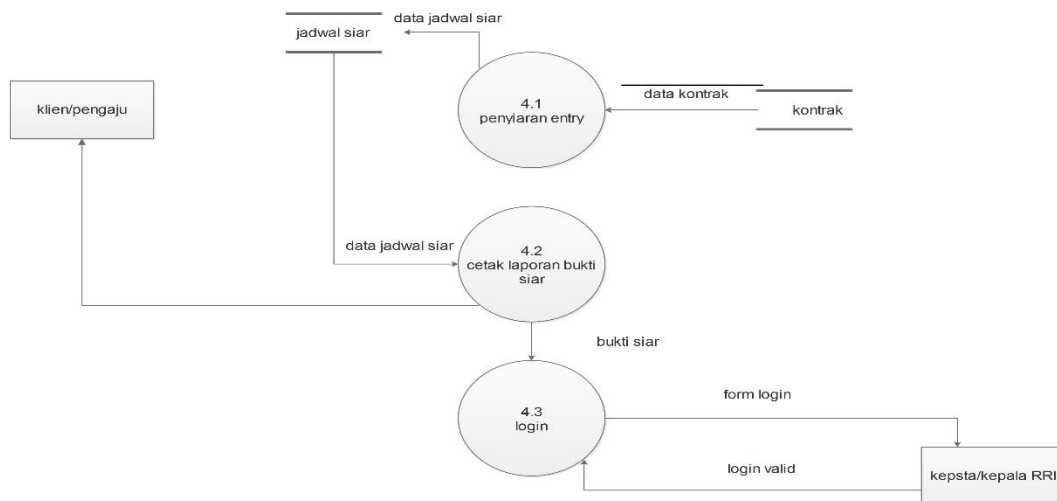
Gambar 4.3 Data Flow Diagram level 2 proses proses 1 klien komersial dan non komersial



Gambar 4.4 Data Flow Diagram level 2 proses proses 2 klien komersial dan non komersial



Gambar 4.5 Data Flow Diagram level 2 proses proses 3 klien komersial dan non komersial



Gambar 4.6 Data Flow Diagram level 2 proses proses 4 klien komersial dan non komersial

Keterangan :

Kepsta = kepala stasiun

4.1.3.4. Kamus Data

Kamus data merupakan bagian dari perancangan sistem yang berisi field-field yang diperlukan oleh suatu database untuk menjalankan aplikasi program yang telah dibuat. Kamus data dapat dikatakan sebagai penjelasan field-field dan table database. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada data flow diagram. Arus data dan flow diagram sifatnya global hanya ditujukan nama arus datanya saja. Data-data yang terkait pada sistem informasi Administrasi pada Layanan dan pengembangan Usaha RRI bandung adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Pengaju Proposal

Nama Data	:	File Pengaju Proposal
Alias	:	Pengajuan Proposal
Bentuk Data	:	Dokumen Cetak Komputer
Penjelasan/Arus Data/tujuan	:	Klien mengajukan proposal dan mendata pengaju / proses 1
Struktur Data	:	No_daftar,nama_intansi,nama pengaju,even,judul_proposal,jns_kontrak,tgl_pelaksana, no_tlp,status

Tabel 4.2 Disposisi

Nama Data	:	File Disposisi
Alias	:	-
Bentuk Data	:	Dokumen Cetak Komputer / File
Penjelasan/Arus Data	:	Pembuatan surat disposisi/ Kepsta ke proses 2
Struktur Data	:	nmr_surat, tgl_surat, nama_intansi, isi_surat, isi_disposisi, bts_waktu, catatan, tujuan.

Tabel 4.3 Kontrak / Media Order

Nama Data	:	File Kontrak kerja sama/media Order
-----------	---	-------------------------------------

Alias	:	-
Bentuk Data	:	Dokumen Cetak Komputer / File
Penjelasan/Arus Data	:	Pembuataan surat/lembar Kontrak kerja
Struktur Data	:	id_surat , jns_kontrak, judul_proposal , jumlah tayang, nama_intansi/klien, waktu_awl, waktu_akr, format, tgl_penyiaran_awl, tgl_penyiaran_akr, programa, frekwensi, jmlh_airtime, jmlh_produksi, hrg_airtime, hrg_produksi, biaya_airtime, biaya_produksi, total, kompensasi

Tabel 4.4 Pembayaran

Nama Data	:	File Pembayaran
Alias	:	-
Bentuk Data	:	Dokumen Cetak Komputer / File
Penjelasan/Arus Data	:	Klien melakukan pembayaran/proses 4
Struktur Data	:	kd_krd, tglkrd, id_surat, total, bayar, keterangan

Tabel 4.5 Bukti Siar

Nama Data	:	File Bukti Siar
Alias	:	-
Bentuk Data	:	Dokumen Cetak Komputer / File

Penjelasan/Arus Data	:	Klien melakukan pembayaran/proses 5
Struktur Data	:	kd_siar, id_surat, durasi, acara, narasumber, presenter

4.1.4. Perancangan Basis Data

Sebagai penunjang sistem pengolahan data bantuan komputer, maka harus ditentukan bagaimana bentuk rancangan database yang digunakan. Perancangan database ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan – kebutuhan file basis data sistem yang diperlukan.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses untuk mengubah suatu tabel kedalam beberapa tabel. Normalisasi biasa dipakai oleh perancang database untuk melakukan verifikasi terhadap tabel-tabel yang telah dibuat sehingga tidak menimbulkan masalah saat dihapus.

1. Bentuk tidak normal (unnormal)

Langkah pertama dalam merancang basis data dengan sumber dasar kamus data adalah membentuk tabel tidak normal yaitu menggabungkan semua atribut yang ada pada kamus data dalam suatu tabel.

= {No_daftar, nama_intansi, nama

pengaju, even, judul_proposal, jns_kontrak, tgl_pelaksana, no_tlp, status,

nmr_surat, tgl_surat, nama_intansi, isi_surat, isi_disposisi, bts_waktu,

catatan, tujuan, id_surat, nama_intansi, jns_kontrak, judul_proposal,

jumlah penyiaran, nama_intansi/klien, waktu_awl, waktu_akhir, format,
 tgl_penyiaran_awl, tgl_penyiaran_akhir, programa, frekwensi, jmlh_airtime,
 jmlh_produksi, harga_airtime, harga_produksi, biaya_airtime,
 biaya_produksi, total, kompensasi, kd_krd, tglkrd, nama_intansi ,
 jmlh_airtime, jmlh_produksi, hrg_airtime, hrg_produksi, biaya_airtime,
 biaya_produksi, total, bayar, keterangan, kd_cash, tglcash, nama_intansi,
 jmlh_airtime, jmlh_produksi, harga_airtime, harga_produksi,
 biaya_airtime, biaya_produksi, total, uangmka, sisabyr, keterangan,
 no_byr, tglbyr, kd_cash, nama_intansi, jmlh_airtime, jmlh_produksi,
 hrg_airtime, hrg_produksi, biaya_airtime, biaya_produksi, total, uangmka,
 sisabyr, jmlh, byr, keterangan, kd_siar, id_surat, nama_intansi,
 judul_proposal, waktu_awl, waktu_akhir, format, tgl_penyiaran_awl,
 tgl_penyiaran_akhir, frekwensi durasi, acara, narasumber, presenter. }

2. Langkah pertama dalam merancang basis data dengan sumber dasar kamus data adalah membentuk tabel tidak normal yaitu menggabungkan semua atribut yang ada pada kamus data dalam suatu tabel.

= {No daftar, nama intansi, even, judul proposal, jns kontrak, tgl pelaksana, no
 tlp, status, nmr surat, tgl surat, nama intansi, isi surat, isi disposisi, bts
 waktu, catatan, tujuan, id surat , jns kontrak, judul proposal , jumlah
 tayang, nama intansi/klien, waktu awl, waktu akhir, format, tgl penyiaran
 awl, tgl penyiaran akhir, programa, frekwensi, jmlh airtime, jmlh produksi,
 hrg airtime, hrg produksi, biaya airtime, biaya produksi, total, kompensasi,
 kd krd, tglkrd, total, bayar, keterangan,

No byr, id surat, tglbyr, kd cash, jmlh, byr, keterangan

Kd cash, tglcash, id surat, total, bayar, sisa pembayaran, byr, ketkd siar,
durasi, acara, narasumber, presenter. Id f, chanel, id, programa, id f,waktu
awl, waktu akr, id j, jns format, durasi, harga airtime, harga produksi }

3. Bentuk Normal II

Bentuk normal kedua adalah terpenuhi jika semua tabel, semua atribut yang tidak termasuk dalam key primer memiliki ketergantungan fungsional pada key primer secara utuh.

Pengaju Proposal = { No daftar*, nama_intansi,nama pengaju, even,judul proposal,jns kontrak,tgl pelaksana, no tlp,status}.

Disposisi Surat = { nmrsurat*, No daftar**, tgl surat, isi surat, isi disposisi, bts waktu, catatan, tujuan. }

Media Order/kontrak ={idsurat*, No daftar**, jumlah tayang, format**, tgl penyiaran awl, tgl penyiaran akr, programa**, idf**, jmlh airtime, jmlh produksi, biaya airtime, biaya produksi, total, kompensasi }

Pembayaran Cash = { kdkrd*, id surat**, no daftar**, tglkrd, total, bayar, keterangan, }

Pembayaran Cicil ={ kdcash*, Nodaftar**, tglcash, id surat**,total,bayar, sisa pembayaran, byr, ket }

Tagihan Pembayaran ={ nobyr*, id_surat**, No_daftar**, tglbyr, kd_cash**, jmlh, byr, keterangan }

Penyiaran ={ kd siar*, id surat**,durasi , acara, narasumber, presenter }

Frekwensi ={id f*, chanel }

Programa = { id*, programa, id f**, waktu awl, waktu akr }

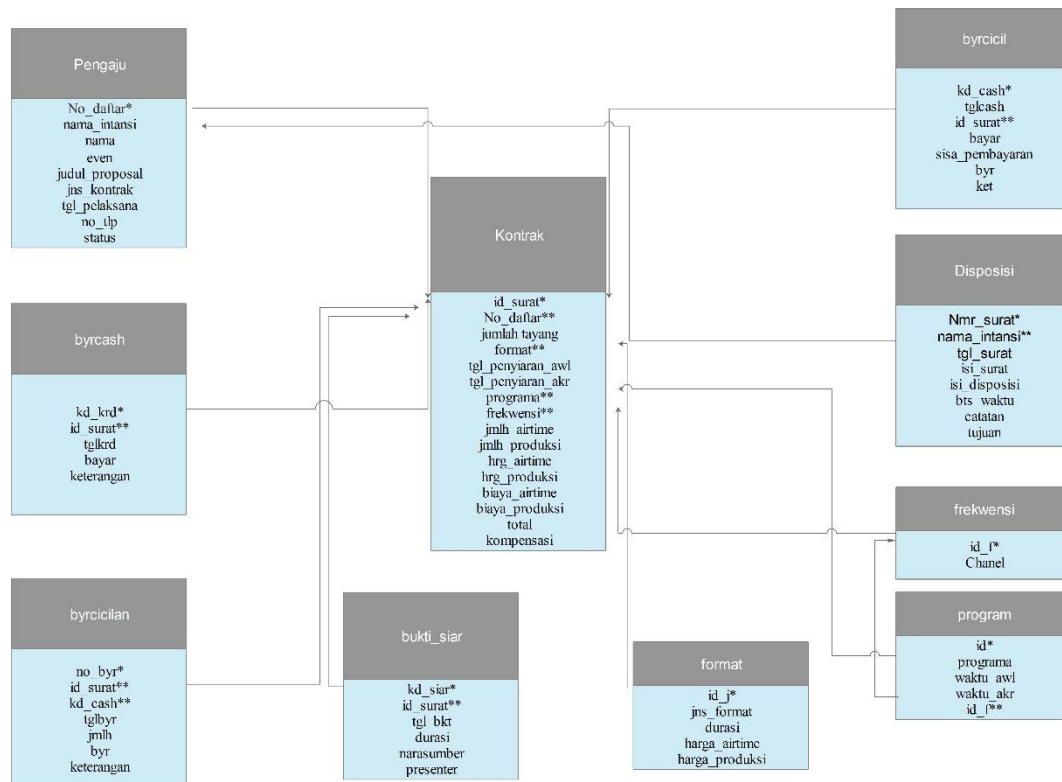
Format = { id j*, jns format, durasi, harga airtime, harga produksi }

Ket : * = Primary key

** = Foreign key

4.1.4.2. Relasi Tabel

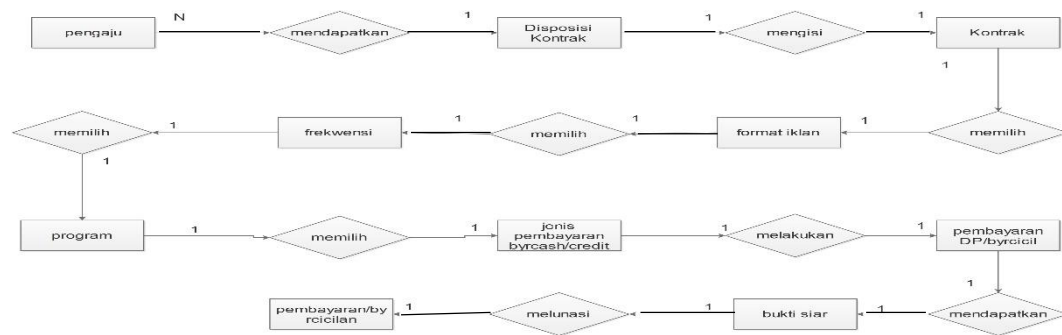
Proses ini merupakan hubungan antar file yang satu dengan yang lainnya yang saling berhubungan. Adapun gambarannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.7 Relasi Tabel Administrasi LPU RRI yang di usulkan

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

ERD merupakan gambaran hubungan antar entitas yang satu dengan yang lain yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu dengan yang lain. Gambar ERD sebagai berikut:



Gambar 4.8 ERD Administrasi LPU RRI

4.1.4.4. Struktur File

Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang ada file database. rancangan struktur ini dimaksud untuk melakukan kegiatan-kegiatan dalam pencarian data untuk mempermudah sistem. Struktur file yang terkomputerisasi sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut.

1. File Pengaju

Nama : File pengaju

Deskripsi : Tempat penyimpanan data Pengaju

Primary Key : No_daftar*

Tabel 4.6 Database Pengaju

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No_daftar	Char	10	Primary Key
2	Nama_intansi	Varchar	20	
3	Nama	Varchar	20	
4	Even	Varchar	20	
5	Judul_proposal	Varchar	20	
6	Jns_kontrak	Enum		
7	tgl_pelaksana	Date		
8	No_tlp	Bigint	20	
9	Status	Enum		

2. File Disposisi

Nama : File disposisi

Deskripsi : Tempat penyimpanan data surat disposisi

Primary Key : nmr_surat*

Tabel 4.7 Database Disposisi

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	nmr_surat	Char	10	Primary Key
2	tgl_surat	Date		
3	Nama_intansi	Varchar	20	Foreign key
4	Isi_surat	mediumtext		
5	Isi_disposisi	Varchar	30	

6	Bts_waktu	Date		
7	Catatan	Varchar	20	
8	Tujuan	Varchar	20	

3. File kontrak/media order

Nama : File kontrak

Deskripsi : Tempat penyimpanan data Pengaju kontrak/media order

Primary Key : id_surat*

Tabel 4.8 Database Kontrak

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_surat	Char	10	Primary Key
2	No_daftar	Varchar	10	Foreign key
5	Jumlah	Int	10	
8	Format	Varchar	20	Foreign key
9	Tgl_penyiaran_awl	Date		
10	Tgl_penyiaran_akr	Date		
11	Programa	Varchar	20	Foreign key
12	id_f	Varchar	5	Foreign key
13	Jmlh_airtime	Int	10	
14	Jmlh_produksi	Int	10	
15	Biaya_airtime	Double		
16	Biaya_produksi	Double		

17	Total	Double		
18	Kompensasi	Varchar	20	

4. File Pembayaran Cash

Nama : File byrcash

Deskripsi : Tempat penyimpanan data pembayaran Cash

Primary Key : kd_krd*

Tabel 4.9 Database Pembayaran cash

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_krd	Varchar	10	Primary Key
2	Tglkrd	Date		
3	Id_surat	Varchar	10	Foreign key
5	Bayar	Double		
6	Keterangan	Varchar	20	

5. File pembayaran cicil

Nama : File byrcicil

Deskripsi : Tempat penyimpanan data pembayaran cicil

Primary Key : kd_cash*

Tabel 4.10 Database Pemabayaran Cicil

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_cash	Char	10	Primary Key
2	Tglcash	Date		
3	Id_surat	Char	10	Foreign key
5	Bayar	Double		
6	Sisa_pembayaran	Double		
7	Byr	Double		
8	Ket	Varchar	20	

6. File Tagihan Pembayaran cicil

Nama : File byrcicilan

Deskripsi : Tempat penyimpanan data tagihan pembayaran cicil

Primary Key : no_byr*

Tabel 4.11 Database Tagihan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No_byr	Char	10	Primary Key
2	Id_surat	Varchar	10	Foreign key
3	Kd_cash	Varchar	10	Foreign key
4	Tgl_byr	Date		
5	Jmlh	Double		
6	Byr	Double		
7	Keterangan	Varchar	20	

7. File Bukti penyiaran

Nama : File bukti_siar

Deskripsi : Tempat penyimpanan data bukti penyiaran kontrak

Primary Key : kd_siar*

Tabel 4.12 Database Bukti Siar

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_siar	Char	10	Primary Key
2	Id_surat	Varchar	10	Foreign key
3	Durasi	Varchar	5	
5	Narasumber	Varchar	20	
6	Presenter	Varchar	20	

8. File Format

Nama : File Format

Deskripsi : Tempat penyimpanan data jenis format penyiaran

Primary Key : id*

Tabel 4.13 Database Format penyiaran

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
----	------------	------	------	------------

1	Id_j	Int	2	Primary Key
2	Jns_format	varchar	30	
3	Durasi	Int	5	
4	Harga_airtime	Varchar	10	
5	Harga_produksi	Varchar	10	

9. File frekwensi

Nama : File frekwensi

Deskripsi : Tempat penyimpanan data frekwensi/chanel

Primary Key : id_f*

Tabel 4.15 Database Frekwensi

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_f	Int	2	Primary Key
2	Chanel	varchar	20	

10. File Program

Nama : File program

Deskripsi : Tempat penyimpanan data programa

Primary Key : id*

Tabel 4.16 Database Program

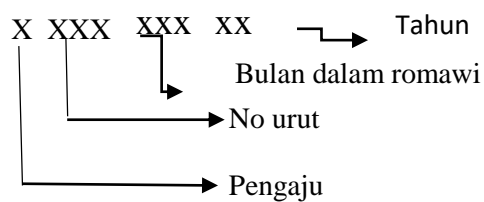
No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	2	Primary Key
2	Programa	Varchar	20	
3	Waktu_awl	Time		
4	Waktu_akhir	Time		
5	Id_f	Int	2	Foreign key

4.1.4.5. Kodefikasi

Kodefikasi atau penkodean digunakan untuk mejnabarkan item-item data yang bersifat unik. Dalam perancangan ini penulis menggunakan pengkodean sebagai berikut :

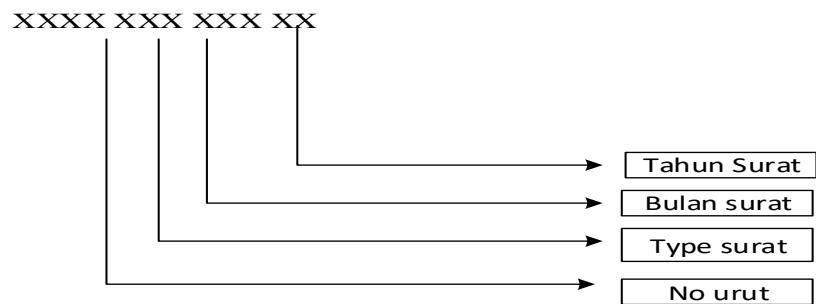
1. Pengaju

terdiri dari 6 digit yakni :



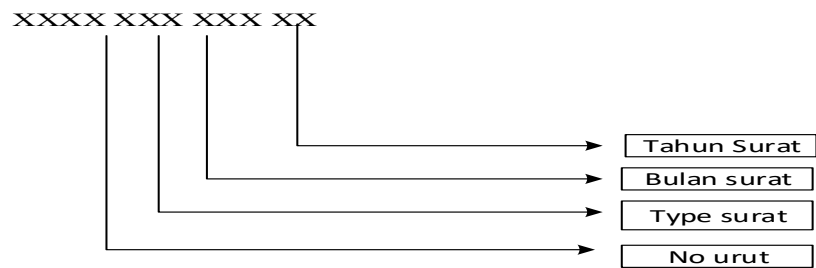
Contoh : P001/XII/18

2. Disposisi



Contoh : B001/DIR.PP/XII/17

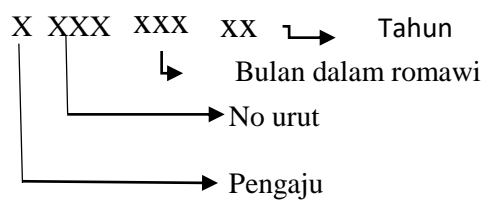
3. kontrak



Contoh : 001/RRI-BD/XII/17

4. bayar cash

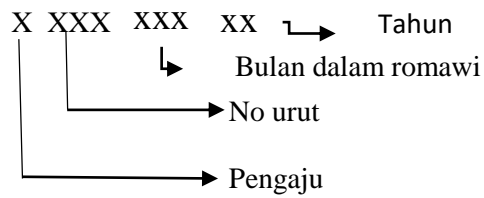
terdiri dari 6 digit yakni :



Contoh : L001/ XII/17

5. Cicil

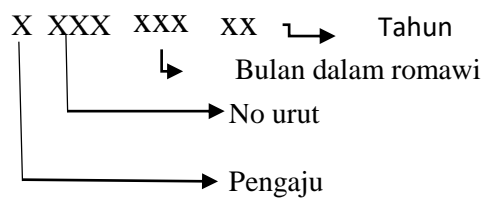
terdiri dari 6 digit yakni :



Contoh : B001/ XII/17

6. tagihan pembayaran

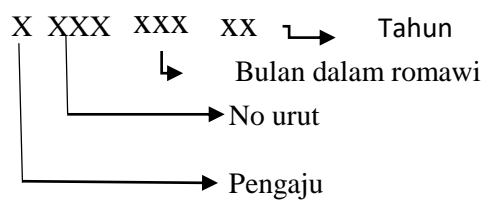
terdiri dari 6 digit yakni :



Contoh : T001/ XII/17

7. bukti Siar

terdiri dari 6 digit yakni :



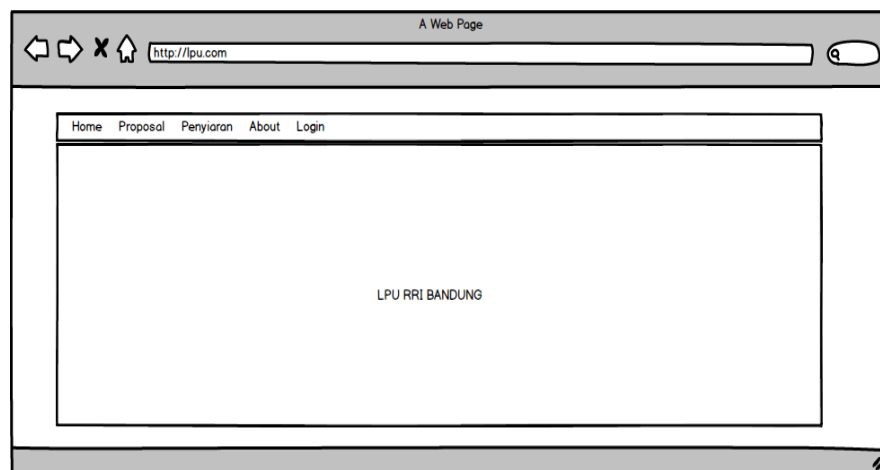
Contoh : S001/ XII/17

4.2. Perancangan Antar Muka

Sub bab ini membahas mengenai struktur menu, perancangan input output yang akan digunakan pada pembuatan sistem informasi Administrasi pada LPU RRI Bandung.

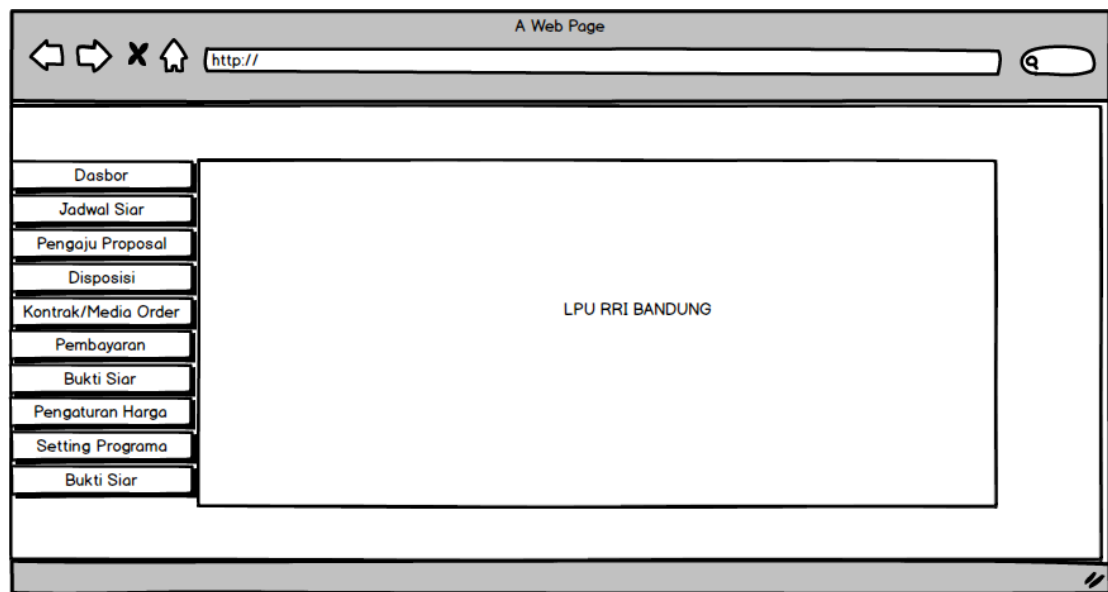
4.2.1. Struktur Menu

Rancangan struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasionalkan sistem Administrasi pada LPU RRI Bandung agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Bentuk rancangan menu adalah sebagai berikut:



Gambar 4.9 Struktur Menu User

Dan berikut ini merupakan struktur menu admin yang berfungsi sebagai pengelola website yang di tunjukan oleh gambar di bawah ini ;



Gambar 4.10 Struktur Menu Admin

4.2.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi tidak lepas dari data yang dimasukkan. Adapun perancangan input dari sistem informasi Administrasi pada LPU RRI Bandung adalah sebagai berikut :

a. Form Login Admin

Form ini digunakan untuk admin login.

A Web Page

http://login.com

Login

username

Password

Type User

Login

Back

Gambar 4.11 Rancangan Form Login Admin

b. Form Tambah Pengaju Proposal

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Pengaju Proposal.

A Web Page

http://

Pengaju Proposal

ID Pendaftar

Nama Pndaftar

Nama Intansi

Even

Judul Proposal

Jenis Kerja sama

Pilih jenis Kerja Sama

Tanggal Pelaksan

No Hp

Status

Simpan

Batal

Gambar 4.12 Rancangan Form Tambah Pengaju Proposal

c. Form Tambah Pembayaran Cash

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Pembayaran cash.

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://'. The main content area displays a form titled 'Pembayaran'. The form has a sidebar on the left with the title 'Pembayaran'. The main form area contains the following fields: 'Kode Cash', 'tanggal', 'Nomor Kontrak', 'Klien', 'Biaya', 'Bayar', and 'Catatan'. Each field is represented by a text input box. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 4.13 Rancangan Form Tambah Pembayaran

d. Form Tambah Pengaju Kontrak/Media Order

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Kontrak/Media Order.

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://'. The main content area displays a form titled 'Kontrak/Media Order'. The form has a sidebar on the left with the title 'Kontrak/Media Order'. The main form area contains the following fields: 'Nomor Surat', 'Jenis kerja Sama', 'Jenis Format', 'Thema', 'Jumlah Penyiaran', 'Klien', 'Waktu Penyiaran', 'Tanggal Penyiaran', 'Program', 'Frekwensi', 'Biaya', 'Air Time', and 'kompensasi'. Each field is represented by a text input box. There are also two rows of calculation fields: 'Air Time' followed by a multiplication sign, a text input box, an equals sign, and another text input box. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 4.14 Rancangan Form Tambah Kontrak/Media Order

e. Form Disposisi

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Disposisi.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The main content area displays a form titled "Bukti Siar". The form contains the following fields:

- Nomor Surat
- Tanggal Surat
- nama Pengaju
- Isi Ringkas
- Isi Disposisi
- batas Waktu surat
- Catatan
- Ditinjukan

At the bottom of the form, there are two buttons: "Simpan" and "Batal".

Gambar 4.15 Rancangan Form Tambah Disposisi

f. Form Tambah Buti siar

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Bukti Siar.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The main content area displays a form titled "Bukti Siar". The form contains the following fields:

- Kode Siar
- No Kontrak
- klien
- Acara
- Format
- Thema
- Waktu Penyiaran
- Tanggal Penyiaran
- Durasi
- Frekwensi
- Narasumber
- Presenter/Pernyiar

At the bottom of the form, there are two buttons: "Simpan" and "Batal".

Gambar 4.16 Rancangan Form Tambah Bukti Siar

f. Form Tambah Pembayaran Cicil

Form ini digunakan untuk admin dalam melakukan kegiatan menambahkan Pemabayaran Cicil

The image shows a web browser window with the title 'A Web Page'. The address bar shows 'http://'. On the left, there is a sidebar with a button labeled 'Pembayaran'. The main content area contains a form with the following fields:

- Kode Cash
- tanggal
- Nomor Kontrak
- Klien
- Biaya
- Uang Muka
- Sisa Pembayaran
- Keterangan

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 4.17 Rancangan Form Tambah Pembayaran Cicil

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan dari proses input data dan pengolahan data oleh sistem. Output atau informasi yang dihasilkan sistem dari berupa print out kedalam kertas.

a. Lembar Disposisi

Lembar Disposisi ini di berikan dari Kepsta kepada kepala bidang LPU bandung.

Logo Dan Kop surat	
Lembar Disposisi	
nomor Surat	:
Tanggal Surat	:
Pengaju Proposal	:
Isi Ringkas	:
Isi Disposisi	:
Di Teruskan Kepada :	
Batas Waktu :	
Catatan:	Kepala Stasiun RRI Bandung

Gambar 4.18 Rancangan Lembar Disposisi

b. Lembar Bukti Siar

Lembar Bukti Siar ini di berikan dari kepada kepala bidang LPU bandung ke Klien.

Logo Dan Kop surat	
Lembar Bukti Siar	
Asal Pengaju proposal	
Acara	
Format	
Topik	
Priode penyiaran	
Pukul/Waktu Penyiaran	
Frekwensi	
Narasumber	
Presenter	
Kepala Bidang LPU	

Gambar 4.19 Rancangan Lembar Bukti Siar

c. Surat Kontrak/Media Order

Surat Kontrak ini di berikan dari kepada kepala bidang LPU bandung ke Klien.

Logo Dan Kop surat	
nomor Surat : Kepada Yth : Di tempat :	Tanggal :
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 10px; background-color: #f0f0f0;">MEDIA ORDER</div>	
isi Surat -----	
Jenis Kerja Sama Format Thema Klien Waktu Penyiaran Tanggal Penyiaran Program Frekwensi Biaya Kompensasi	
Catatan : -----	
Penerima Order ----- Kepala Stasiun -----	Pemberi Order ----- kepala Seksi PEP -----

Gambar 4.20 Rancangan Surat Kontrak/Media Order

d. Kwitansi Pembayaran Cash

Kwitansi ini di berikan dari Bendahara ke Klien.

Tanda bukti Pembayaran	
Kode Pembayaran Tanggal Asal/Pengaju Surat Biaya Total Bayar Catatan/Keterangan :	

Gambar 4.21 Rancangan Kwitansi Pembayaran Cash

f. Kwitansi Pembayaran Cicil

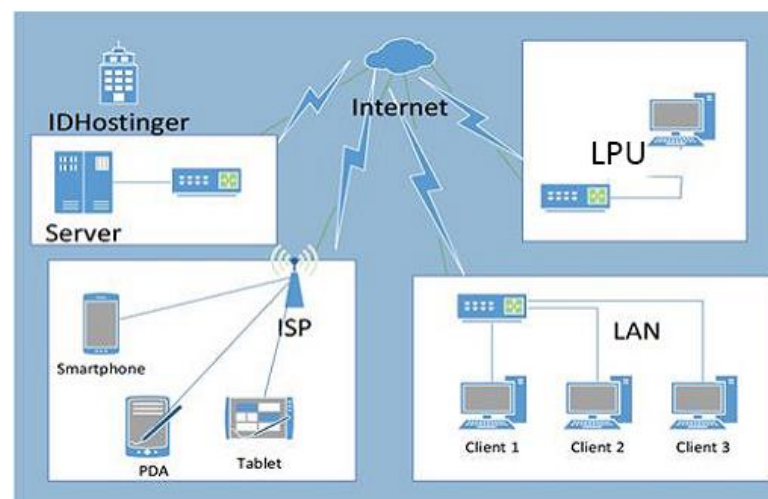
Kwitansi ini di berikan dari Bendahara ke Klien.

Tanda bukti Pembayaran	
Kode Pembayaran	
Tanggal	
Asal/Pengaju Surat	
Biaya	
Total	
Uang Muka	
Telah Di bayar	
Sisa Pembayaran	
Catatan/Keterangan	

Gambar 4.22 Rancangan Kwitansi Pembayaran Cicil

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan yang digunakan untuk program ini adalah WAN (Wide Area Network) model konfigurasi dimana satu komputer bertindak sebagai Server dan yang lainnya sebagai Client untuk dapat mengakses data yang ada di Server.



Gambar 4.23 Arsitektur Jaringan Internet

4.4. Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element–element perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

4.4.1. Rencana Pengujian

Rencana Pengujian software dalam penelitian ini dilaksanakan oleh pihak Admin, sedangkan untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian black box. Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak yang dibuat. Adapun hal–hal yang akan di ujikan menggunakan metode black box ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.14 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Pengujian	Pengujian Login	Black Box
Pengisian Data	Pengisian data surat disposisi	Black Box
	Pengisian data kontrak/media order	Black Box
	Pengisian data bukti siar	Black Box
	Pengisian data pembayaran	Black Box
	Pengisian data Penngaju Proposal	Black Box
Vertifikasi Proses	Proses Simpan	Black Box

	Proses Tambah	Black Box
	Proses Edit	Black Box
	Proses hapus	Black Box
	Proses bayar cash/cicil	Black Box

4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dilakukan pada modul-modul yang ada pada sistem informasi Administrasi LPU. Berikut adalah hasil dari pengujian yang telah dilakukan.

Tabel 4.15 Kasus dan hasl uji login admin

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username dan password sesuai	Dapat masuk ke halamapan administrator yang telah terdaftar	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang di harapkan	[✓] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Username dan password	Dapat masuk ke halaman administrasi yang telah terdapat	User tidak dapat login sebagai pengguna dan menampilkan pesan” username atau pasword salah”	[✓] Diterima [] Ditolak
-----------------------	---	---	------------------------------

Tabel 4.16 Kasus dan hasl uji kelola data input

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data input (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Semua data diisi	Data-data yang dimasukan, masuk kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[✓] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Kelola Data input (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Form tidak di isi semua atau sebagian	Data tidak di masukan kedalam database, muncul	Sesuai dengan yang diharapkan	[✓] Diterima [] Ditolak

	pesan “please fill out this field”		
--	------------------------------------	--	--

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang telah dilakukan berdasarkan uji kasus diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi Adminstrasi yang sebelumnya di uji tidak diketahui terdapat beberapa kesalahan dan setelah diuji dapat diketahui tingkatan kesalahannya dan dapat diperbaiki dari kesalahan sintak dan secara fungsional sudah berjalan dengan baik. Hal ini didukung dengan pengolahan data yang sederhana sehingga pengguna tidak mengalami kesulitan.

4.5. Implementasi

Implementasi prototype Sistem Informasi Penjualan dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan ialah MySQL server.

4.5.1. Implementasi perangkat lunak

Fasilitas komputer tersebut hanya dapat dimanfaatkan bila dilengkapi dengan software, sedangkan aspek penunjang dari software ini diharapkan dapat menghasilkan informasi. Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan yaitu:

1. Sistem Operasi Windows : Windows 8
2. Database Server : MySQL
3. Web Server : Apache Web Server

4. Script Server : PHP

5. Design Interface : Macromedia Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6

6. Alamat Website : sialu.atspace.cc

7. Browser : Google Chrome

4.5.2. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Intel Pentium IV
2. Harddisk 40 GB
3. RAM 128 MB
4. Monitor
5. Keyboard dan Mouse

4.5.3. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa MySQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah Mysql. Sedangkan pengaksesan basis data diserver dilakukan melalui phpMyAdmin. Implementasi basis datanya dalam bahasa MySQL adalah sebagai berikut :

1. struktur tabel bukti siar

```
CREATE TABLE `bukti_siar` (
  `kd_siar` char(50) NOT NULL,
```

```

`id_surat` varchar(30) NOT NULL,

`tgl_bkt` date NOT NULL,

`durasi` varchar(50) NOT NULL,

`narasumber` varchar(50) NOT NULL,

`presenter` varchar(50) NOT NULL

```

2 Struktur dari tabel `byrcash`

```

CREATE TABLE `byrcash` (

`kd_krd` varchar(10) NOT NULL,

`tglkrd` date NOT NULL,

`id_surat` char(40) NOT NULL,

`bayar` double NOT NULL,

`keterangan` varchar(50) NOT NULL

```

3 Struktur dari tabel `byrcicil`

```

CREATE TABLE `byrcicil` (

`kd_cash` char(20) NOT NULL,

`tglcash` date NOT NULL,

`id_surat` char(40) NOT NULL,

`bayar` double NOT NULL,

```

`sisapembayaran` double NOT NULL,

`byr` double NOT NULL,

`ket` varchar(50) NOT NULL

4 Struktur dari tabel `byrcicilan`

```
CREATE TABLE `byrcicilan` (
```

`no_byr` varchar(40) NOT NULL,

`id_surat` varchar(40) NOT NULL,

`tglbyr` date NOT NULL,

`kd_cash` varchar(20) NOT NULL,

`jmlh` double NOT NULL,

`byr1` double NOT NULL,

`keterangan` varchar(50) NOT NULL

Trigger `byrcicilan`

```
DELIMITER $$
```

```
CREATE TRIGGER `auto_update` AFTER UPDATE ON `byrcicilan` FOR
```

```
EACH ROW BEGIN
```

```
update byrcicil set ket=NEW.keterangan where id_surat=NEW.id_surat;
```

```
END
```

\$\$

DELIMITER ;

DELIMITER \$\$

CREATE TRIGGER `sisapembayarn` BEFORE INSERT ON `byrcicilan`

FOR EACH ROW BEGIN

UPDATE byrcicil SET sisa_pembayaran=sisa_pembayaran-NEW.jmlh

WHERE kd_cash=NEW.kd_cash;

END

\$\$

DELIMITER ;

DELIMITER \$\$

CREATE TRIGGER `tagihan` AFTER INSERT ON `byrcicilan` FOR EACH

ROW BEGIN

UPDATE byrcicil SET byr=NEW.jmlh

WHERE kd_cash=NEW.kd_cash;

END

\$\$

DELIMITER ;

5 Struktur dari tabel `disposisi`

```
CREATE TABLE `disposisi` (
  `nmr_surat` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_surat` date NOT NULL,
  `nama_intansi` varchar(50) NOT NULL,
  `isi_surat` mediumtext NOT NULL,
  `isi_disposisi` varchar(30) NOT NULL,
  `bts_waktu` date NOT NULL,
  `catatan` varchar(40) NOT NULL,
  `tujuan` varchar(50) NOT NULL
```

6 Struktur dari tabel `format`

```
CREATE TABLE `format` (
  `id_j` int(5) NOT NULL,
  `jns_format` varchar(30) NOT NULL,
  `durasi` int(5) NOT NULL,
  `harga_airtime` varchar(30) NOT NULL,
  `harga_produksi` varchar(30) NOT NULL
```

7. Struktur dari tabel `frekwensi`

```
CREATE TABLE `frekwensi` (  
  
  `id_f` int(5) NOT NULL,  
  
  `chanel` varchar(20) NOT NULL
```

8. Struktur dari tabel `kontrak`

```
CREATE TABLE `kontrak` (  
  
  `id_surat` varchar(40) NOT NULL,  
  
  `jumlah` int(50) NOT NULL,  
  
  `no_daftar` varchar(7) NOT NULL,  
  
  `format` varchar(50) NOT NULL,  
  
  `tgl_penyiaranawl` date NOT NULL,  
  
  `tgl_penyiaran_akr` date NOT NULL,  
  
  `programa` varchar(20) NOT NULL,  
  
  `frekwensi` varchar(10) NOT NULL,  
  
  `jmlh_airtime` int(50) NOT NULL,  
  
  `jmlh_produksi` int(50) NOT NULL,  
  
  `biaya_airtime` int(34) NOT NULL,  
  
  `biaya_produksi` int(43) NOT NULL,
```

`total` double NOT NULL,

`kompensasi` varchar(500) NOT NULL

9. Struktur dari tabel `pengaju`

```
CREATE TABLE `pengaju` (
```

`no_daftar` char(10) NOT NULL,

`nama_intansi` varchar(20) NOT NULL,

`nama` varchar(20) NOT NULL,

`even` varchar(30) NOT NULL,

`judul_proposal` varchar(20) NOT NULL,

`jns_kontrak` enum('media_partner','kemitraan') NOT NULL,

`tgl_pelaksana` date NOT NULL,

`no_tlp` bigint(20) NOT NULL,

`status` enum('terima','tolak','menunggu') NOT NULL

10. Struktur dari tabel `program`

```
CREATE TABLE `program` (
```

`id` int(5) NOT NULL,

`programa` varchar(30) NOT NULL,

`waktu_awl` time NOT NULL,

`waktu_akhir` time NOT NULL,

`id_f` varchar(20) NOT NULL

4.5.4. Implementasi Antar Muka

Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap yang sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang telah dibuat benar-benar sesuai dengan yang direncanakan. Pada implementasi perangkat lunak ini akan dijelaskan bagaimana perogram sistem ini bekerja, dengan memberikan tampilan sistem atau aplikasi yang dibuat. Implementasi dari Aplikasi ini terdiri dari beberapa halaman yang memiliki fungsi sendiri sendiri. Halaman-halaman tersebut akan tampil secara berurutan sesuai dengan urutan yang telah terprogram, setelah pengguna melakukan proses tertentu. Implementasi Antarmuka Halaman Menu Utama ,Menu utama ialah menu induk dari menu-menu yang lain karena menu ini bersifat single document interface, ini kondisikan agar pemanggilan terhadap menu-menu di bawahnya dilakukan secara silih berganti. Tampilan menu utama dibagi menjadi 2 kelompok yaitu menu utama untuk pengunjung dan menu utama untuk admin. Masing-masing menu tersebut bisa dilihat pada gambar dibawah ini :

A. Halaman Utama Pengunjung

Implementasi ini dimaksudkan untuk memperlihatkan halaman utama pengunjung. Dalam hal ini pengunjung bisa mengakses untuk melakukan mengakses halaman utama dan halaman informasi penerimaan proposal setra informasi penyiaran

proposal download. Penjelasan tentang halaman utama pengunjung dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.24 Home user

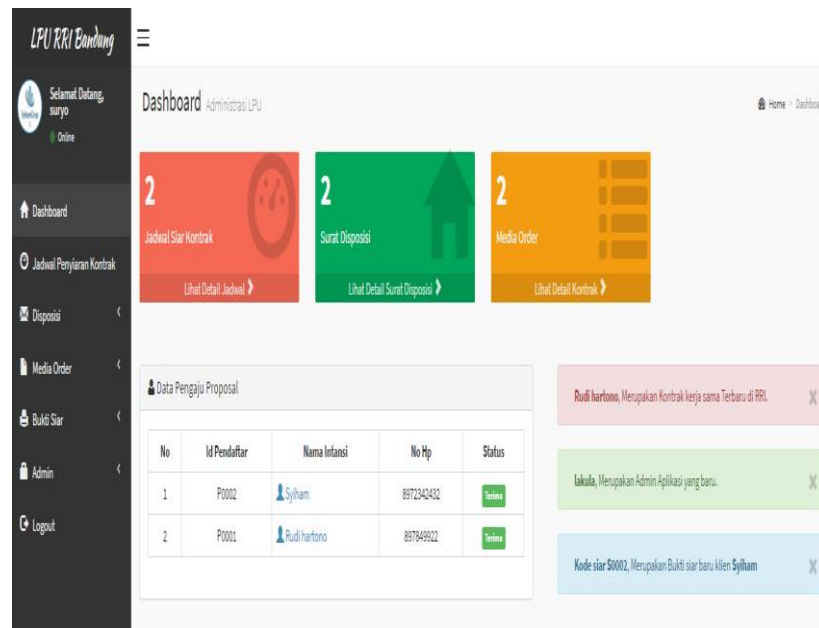
B. Form Login Admin

Untuk admin yang mempunyai hak akses, bisa memasukkan data login yaitu username dan password serta tingkatan admin, setiap tingkatan admin mempunyai hak akses yang berbeda-beda. Apabila data yang di inputkan valid, maka bisa masuk pada halaman berikutnya.

Gambar 4.25 Login

C. Halaman Utama Admin

Implementasi ini dimaksudkan untuk memperlihatkan halaman utama admin Kabid(kepala bidang LPU). Adapun menu yang terdapat pada halaman admin yaitu Surat Disposisi Masuk, data Kontrak/media order, Data Bukti Siar serta Admin dan Logout. Penjelasan tentang halaman utama admin Kabid dapat dilihat pada gambar 4.2 di bawah ini.



Gambar 4.26 admin kabid

D. Halaman Input Pengaju Proposal

Form ini menginputkan data untuk Input Pengaju Proposal yang di inputkan oleh bagian TU/Kepsta

Id Pendaftar	<input type="text" value="P0003"/>
Nama Pendaftar	<input type="text"/>
Nama Intansi	<input type="text"/>
Even	<input type="text"/>
Judul Proposal	<input type="text"/>
Jenis KerjaSama	-- Pilih Jenis Kerjasama --
Tanggal Pelaksanaan	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
No Hp	<input type="text"/>
Status	<input type="text" value="menunggu"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.27 Input Pengaju Proposal

E. Halaman Input Surat Disposisi

Form ini menginputkan data untuk Input Surat Disposisi yang di inputkan oleh bagian TU/Kepsta

Nomor Surat	<input type="text" value="B-0002/DIR.PP/I/18"/>
tanggal Surat	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Asal Pengaju Surat	<input type="text" value="hisni"/>
Sifat Surat	<input type="text"/>
Isi Disposisi	<input type="text"/>
Batas Waktu	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Catatan	<input type="text"/>
Ditunjukkan	<input type="text" value="suryo"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.28 Input Disposisi

G. Output Lembar Media Kontrak

Berikut ini merupakan contoh output lembar kontrak

	Radio Republik Indonesia Layanan Da Pengembangan Usaha RRI Bandung Jl. Diponegoro No.61, Cihaur Geulis, Cibeunying Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat 40122
Bandung 18-12-2017	
Nomor : 0001/RRI-MD/XII/17 Kepada Yth : Syiham Di	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> MEDIA ORDER </div>	
Bersama ini Kami Kirimkan Media Order Penyiaran Iklan Dengan ketentuan Sebagai berikut :	
Jenis Kerja Sama	: kemitraan
Format	: dialog_interaktif
Thema	: Meningkatkan Kedisiplinan Siswa
Klien	: Syiham
Waktu Penyiaran	: 23:12:00 S.d 02:12:00
Tanggal Penyiaran	: 2018-01-01 S.d 2018-01-01
Programa	: sunda
Frekwensi	: 2.3Fm
Biaya	: 980000
Kompensasi	: -
Catatan : Pembayaran dilakukan melalui PNPB atau bagian Keuangan/Bendahara	
Bandung 18-12-2017	
Penerima Order	Pemberi Order
suryo	Himpunan Mahasiswa Sistem Ii
Kepala RRI Bandung	Kepala Seksi PEP
Kabid	Iakula

Gambar 4.30 Output lembar kontrak

H. Output Lembar Bukti Siar

Berikut ini merupakan contoh output lembar bukti siar



Radio Republik Indonesia
Layanan Da Pengembangan Usaha RRI Bandung
Jl. Diponegoro No.61, Cihaur Geulis, Cibuenyung Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat 40122

LEMBAR BUKTI SIAR	
Asal Surat	: Syiham
Acara	: Budaya
Format	: dialog_interaktif
Topik	: Meningkatkan Kedisiplinan Siswa
Periode Penyiaran	: 2018-01-01 S.d 2018-01-01
Pukul	: 23:12:00 S.d 02:22:00
Frekuensi	: 2.37m
Narasumber	: syiham
Presenter	: musoffa

Kepala RRI Bandung

syiham
NIP. -

Gambar 4.31 Output lembar bukti siar

I. Form Input Pembayaran Cash

Form ini menginputkan data untuk pembayaran cash yang di inputkan oleh bagian bendahara

Kode Cash	<input style="width: 80%;" type="text" value="L0002"/>
tanggal	<input style="width: 80%;" type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Nomor kontrak	<input style="width: 80%;" type="text" value="0001/RRI-MD/XII/17"/>
Klien	<input style="width: 80%;" type="text" value="Syiham"/>
Biaya	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> - Air Time <div style="display: flex; align-items: center;"> <input style="width: 100px;" type="text" value="1"/> x Rp <input style="width: 150px;" type="text" value="40000"/> = Rp <input style="width: 150px;" type="text" value="40000"/> </div> </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> - Biaya Produksi <div style="display: flex; align-items: center;"> <input style="width: 100px;" type="text" value="1"/> x Rp <input style="width: 150px;" type="text" value="450000"/> = Rp <input style="width: 150px;" type="text" value="450000"/> </div> </div>
	Total Rp <input style="width: 150px;" type="text" value="980000"/>
Bayar	<input style="width: 80%;" type="text"/>
Catatan	<input style="width: 80%;" type="text"/>
	<input style="margin-right: 10px;" type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.32 Input Pembayaran Cash

J. Form Input Pembayaran Cicil

Form ini menginputkan data untuk pembayaran cicil yang di inputkan oleh bagian bendahara

Kode Cash	<input type="text" value="B0003"/>
tanggal	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Nomor kontrak	<input type="text" value="0001/RRI-MD/XII/17"/>
Klien	<input type="text" value="Syiham"/>
Biaya	- Air Time <input type="text" value="1"/> x Rp <input type="text" value="40000"/> = Rp <input type="text" value="40000"/>
	- Biaya Produksi <input type="text" value="1"/> x Rp <input type="text" value="450000"/> = Rp <input type="text" value="450000"/>
Total Rp	<input type="text" value="980000"/>
Uang Muka	<input type="text"/>
Sisa Pembayaran	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.33 Input Pembayaran Cicil

K. Form Input Tagihan Pembayaran

Form ini menginputkan data untuk tagihan pembayaran yang di inputkan oleh bagian bendahara

Kode Bayar	<input type="text" value="T0002"/>		
tanggal	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>		
Kode Pembayaran	<input type="text" value="B0002"/>		
No Kontrak	<input type="text" value="0001/RRI-MD/XII/17"/>		
Klien	<input type="text" value="Syiham"/>		
Biaya	- Air Time	<input type="text" value="1"/>	x Rp <input type="text" value="40000"/> = Rp <input type="text" value="40000"/>
	- Biaya Produksi	<input type="text" value="1"/>	x Rp <input type="text" value="450000"/> = Rp <input type="text" value="450000"/>
Total Rp	<input type="text" value="980000"/>		
Uang Muka	<input type="text" value="80000"/>		
Tagihan	<input type="text" value="0"/>		
Bayar Tagihan	<input type="text"/>		
Sisa Bayar	<input type="text"/>		
Keterangan	<input type="text"/>		
	<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.34 Input Tagihan Pembayaran

L. Form Input Bukti Siar

Form ini menginputkan data untuk pembuatan laporan bukti siar yang di inputkan oleh bagian PEP(penyelenggara evaluasi penyiaran)

Kode Siar	<input type="text" value="80003"/>
No Kontrak	<input type="text" value="0002/RRI-MD/XII/17"/>
Klien	<input type="text" value="Rudi hartono"/>
Acara	<input type="text"/>
Format	<input type="text" value="spot"/>
Thema	<input type="text" value="Cara meningkatkan berbagi darah"/>
waktu Penyiaran	<input type="text" value="02:02 AM"/>
	Sampai Dengan
	<input type="text" value="03:03 AM"/>
Tanggal Penyiaran	<input type="text" value="01/04/2018"/>
	Sampai Dengan
	<input type="text" value="01/04/2018"/>
Durasi	<input type="text"/>
Frekuensi	<input type="text" value="2.3Fm"/>
Narasumber	<input type="text"/>
Presenter/Penyiar	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.35 Input Bukti Siar

4.5.5. Implementasi instalasi program

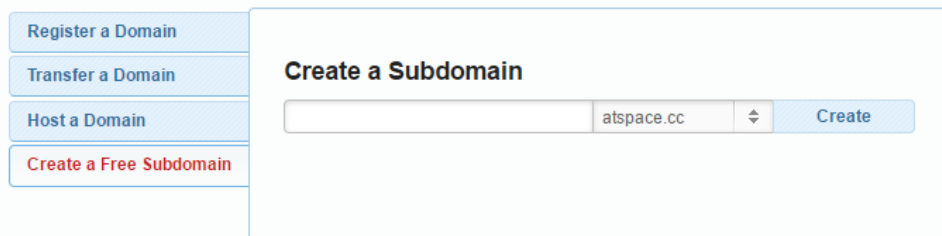
Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi administrasi menggunakan web. Berikut adalah langkah-langkah Instalasi aplikasi administrasi dari awal hingga akhir ;

1. Aktifkan Xampp. start->all program->Xampp->Reset MySQL root Password.
2. Klik tombol start untuk mengaktifkan Apache dan server database mysql.
3. Buka browser, misalnya Mozilla Firefox lalu ketikan alamat URL pada bagian address : <http://sialu.atSPACE.cc> maka akan tampil situs prototipe web

LPU merupakan nama folder yang akan dipanggil oleh browser karena default dari apache. Tempat folder itu disimpan yaitu pada drive C Langkah langkah selanjutnya implementasi sistem aplikasi pada server, dalam hal ini penulis

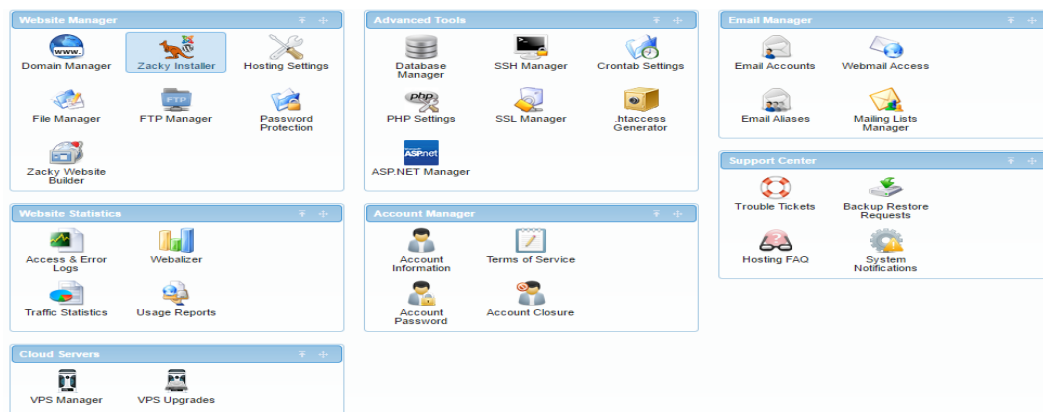
menggunakan hosting server Hostgator. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Langkah pertama untuk mendaftarkan domain pada hosting atspace menggunakan control panel yang telah disediakan melalui fasilitas addon domains, maka akan tampil halaman utama pada cPanel hosting yang berisikan tambah domain dihosting kemudian tekan tombol create



Gambar 4.36 Creare subdomain

2. Setelah proses pendaftaran maka akan tampil halaman utama pada hosting yang berisikan seluruh konfigurasi untuk perangkat lunak yang telah dibangun seperti gambar dibawa ini :



Gambar 4.37 control/konfigurasi hosting

3. Membuat database dengan memilih Database manager pada windows utama cPanel, Form pembuatan database akan tampil seperti gambar berikut, masukan nama database yang diinginkan kemudian pilih tombol create database.

Create MySQL Database

Database Name:

Database Password ?:
Please provide a password.

Confirm Database Password:

Database Version:

[Create Database](#)

Gambar 4.38 Create database

4. Langkah selanjutnya masuk kedalam phpMyAdmin

Name	User	Host	Port	Quota	Management	Type	Options
+ 2557812_lpu	2557812_lpu	fdb18.atspace.me	3306	Available: 30 MB Used: 0 B	phpMyAdmin 4 See all tools	MySQL	

Gambar 4.39 konfigurasi phpmyadmin

5. Setelah proses diatas maka langkah berikutnya yang harus dilakukan yaitu dengan memindahkan database yang ada di server lokal kedalam server yang berada didalam hosting dengan mengexport database yang berisikan fieldfield.

Import

File to Import

Location of the text file: [Browse...](#) (Max: 50MB)

Character set of the file: [Imported file compression will be automatically detected from: None, gzip](#)

Partial Import

☐ Allow the interruption of an import in case the script detects it is close to the PHP timeout limit. This might be good way to import large files, however it can break transactions.

Number of records (queries) to skip from start:

Format of Imported File

☐ CSV

☐ Open Document Spreadsheet

☒ SQL

☐ Excel 97-2003 XLS Workbook

☐ Excel 2007 XLSX Workbook

☐ XML

Options

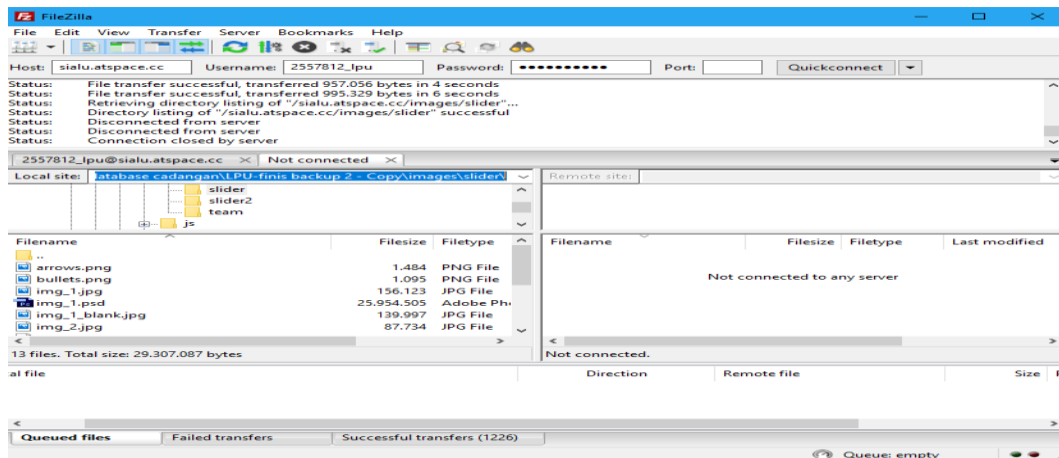
☐ SQL compatibility mode

☒ Do not use AUTO_INCREMENT for zero values

[Go](#)

Gambar 4.40 Import database

- a. Export database dari localhost, maka akan menghasilkan dump dan file tersebut berekstensi .sql
 - b. Setelah proses export maka masuk ke halaman phpMyAdmin yang ada didalam hosting
 - c. Langkah selanjutnya dengan mengimportkan file sql dump yang berekstensi .sql kedalam php MyAdmin yang ada di hosting
6. Langkah setelah proses import database dari server local kedalam server hosting kemudian melakukan konfigurasi yang ada didalam salah satu file perangkat lunak
 7. Setting kembali file konfigurasi LPU-finis/RRI/conn.php perangkat lunak yang ada didalam server lokal sesuai nama, username, dan password yang telah dibuat tadi didalam database hosting pada langkah 4
 8. Unduh aplikasi FTP (file transfer protocol) Client bernama FileZilla di <http://filezilla-project.org/>, aplikasi ini sebagai pengunggah seluruh file program kedalam hosting
 9. Install aplikasi FileZilla kedalam sistem Setelah proses install maka bukalah aplikasi tersebut, tampilan pertama akan terlihat seperti gambar dibawah ini



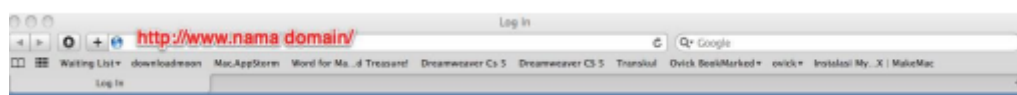
Gambar 4.41 menu utama FileZilla

10. Lakukan proses login kedalam hosting dengan aplikasi FileZilla kemudian masukkan Host dengan alamat web, User Name, dan password sesuai informasi yang telah diberikan oleh hosting, kemudian tekan tombol Quickconnect.

11. Setelah login kedalam hosting kemudian upload seluruh file dan folder perangkat lunak sistem informasi Administrasi yang ada didalam komputer.

12. Setelah upload file selesai maka untuk membuktikan apakah dapat dijalankan dan dapat melakukan koneksi ke database apa tidaknya perangkat lunak tersebut harus di test secara detail.

13. Untuk membuktikan apakah perangkat lunak dapat dijalankan di internet maka ketikkan di address bar <http://www.nama domain/>



Gambar 4.42 Run domain

4.5.6. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara singkat bagaimana penggunaan program Perancangan Sistem Informasi Administrasi pada Layanan dan Pengembangan Usaha RRI Bandung.

Pada web yang telah dibuat ini user dapat melakukan input pengaju proposal baru, input surat disposisi, input kontrak/media order, input bukti siar secara online. Tahap-tahap dalam melakukan penginputannya adalah sebagai berikut :

A. Home untuk user

Merupakan halaman utama untuk membuka web silaku (Sistem Informasi Administrasi Layanan Usaha), dapat melihat sekilas tentang informasi di buatnya web. Langkah-langkah dapat dilakukan seperti berikut :

1. Pengguna buka website <http://sialu.atspace.cc> enter akan muncul

halaman utama web dan langsung terdapat informasi sekilas tentang di buatnya web

B. Proposal

Merupakan halaman tentang informasi di terimanya atau di tolaknya proposal yang berguna untuk klien.

C. Penyiaran

Merupakan halaman tentang informasi jadwal penayangan yang telah di buat sesuai dengan kontrak/MOU

D.About

Merupakan halaman tentang informasi pembuatan dan kerja sama di buatnya sistem informasi/website ini.

E.Login

Langkah – langkah menginput data-data pengaju proposal hingga bukti siar sebagai berikut ini ;

1. klik login , masukan username dan password serta tingkatan account untuk mengakses menu-menu admin setiap tingkatan.

2.Pengaju Proposal

- a. klik pengaju proposal dan klik tambah pengaju proposal untuk menambah data baru.
- b. Klik edit pengaju berfungsi untuk mengganti status di terimanya proposal
- c. klik data pengaju baru yang berisi data-data pengaju proposal baru dengan status menunggu, untuk di konfirmasi statusnya oleh kepala stasiun.
- d. klik data pengaju proposal untuk membuat surat disposisi kepada kepala bidang untuk perintah pembuatan kontrak kerja/MOU.

4. Media Order

- a. klik disposisi untuk buat kontrak kerja berdasarkan surat perintah dari kepala stasiun.
- b. Di dalam kontrak dimana klien dapat memilih frekwensi, programa, format produksi siaran

- c. Cetak lembar media order.

5. Pembayaran

- a. klik data bayar berfungsi untuk pembayaran klien komersial/kemitraan
Dimana klien bisa memilih menu pembayaran cash atau cicil.
- b. Data tagihan pembayaran berfungsi untuk tagihan pembayaran cicilan yang sesuai dengan tanggal tagihan
- c. Data pembayaran cash berguna untuk melihat data pembayaran cash
- d. Data pembayaran cicil berguna untuk melihat pembayaran cicilan.
- e. Klik cetak berfungsi untuk mencetak kwitansi pembayaran

6. Pengaturan harga

- a. Atur harga berguna untuk mengatur harga jika ada kenaikan harga

7. Bukti Siar

- a. tambah bukti siar berguna untuk menambahkan bukti siar sesuai dengan kontrak sebelumnya.
- b. Data bukti siar berguna untuk melihat bukti siar yang telah di buat.

8. Setting Programa

- a. Tambah programa berfungsi untuk menambah program yang akan disiarkan
- b. Data program berguna untuk melihat program yang telah di buat sebelumnya

9. Laporan

Merupakan proses akhir yang berisi laporan Pembayaran disesuaikan jenis laporan , bulan dan tahun lalu klik tombol proses maka akan muncul laporan .