

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pembangunan Class Library Untuk Domain Kasus Game Scrolling Shooter” sebagai syarat untuk menyelesaikan studi Strata I di Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dengan sebaik-baiknya.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan, masukan, dan pengertian dari berbagai pihak. Maka dari itu penulis ingin menyampaikan terima kasih yang luar biasa kepada:

1. Allah SWT yang telah memberi kesempatan, kesehatan, kekuatan, kesabaran, keteguhan, kelancaran, dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya Euis Nurfaidah dan Basar Munajat yang selalu memberikan doa, dukungan, nasihat, kesabaran, dan pengertian yang luar biasa selama penulis menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing dan ketua Divisi Codelabs yang telah membimbing, memotivasi dan memberikan pengarahan selama penelitian tugas akhir ini sehingga tugas akhir ini bisa terselesaikan dengan sebaik-baiknya.
4. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T. selaku *reviewer* yang telah memberikan masukan dan arahan pada penelitian ini.
5. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku dosen wali dari kelas IF-1 yang selalu memberikan ilmu dan nasihat yang bermanfaat.
6. Seluruh dosen program studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan saya ilmu selama dalam perkuliahan.
7. Seluruh staf program studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia yang juga telah membantu saya selama proses skripsi berlangsung mulai dari pengajuan proposal hingga yudisium.
8. Teman-teman divisi Codelabs yang selalu memberi semangat kepada saya.

9. Teman-teman kelas IF-1 yang berjuang bersama-sama dalam penelitian dan membantu dalam mengerjakan tugas di luar penelitian ini.
10. Keluarga dan Saudara saya yang selalu mendukung saya selama menyelesaikan skripsi dalam penelitian ini.
11. Semua pihak terlibat secara langsung maupun tidak dalam pembuatan skripsi.

Penulis sebagai penyusun skripsi sangat menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan baik dari segi pemahaman ataupun pelaksanaannya. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis untuk pengembangan ke arah yang lebih baik lagi.

Bandung, Agustus 2018

Penulis