

**PEMBANGUNAN CLASS LIBRARY UNTUK DOMAIN KASUS
GAME SCROLLING SHOOTER**

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RAKHMAT SABARUDIN

10114358



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018**