

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL UJI

Pada bab ini akan membahas pengujian terhadap program yang sudah jadi, dari mulai pengujian program, sampai dengan analisa hasil uji program.

5.1 Pengujian

Proses pengujian merupakan salah satu hal penting yang harus dilakukan sebelum hasil program atau produk jadi dipublikasikan. Disini dilakukan pengecekan seluruh komponen serta tombol-tombol *link program* untuk memastikan rangkaian atau prosedur program berjalan sebagaimana yang dikehendaki dan sesuai dengan diagram alir data. Adapun sarana yang diperlukan untuk melakukan pengujian adalah :

Perangkat lunak (*software*) penguji yang dipakai

- Sistem Operasi Windows 98
- Macromedia Director 7.0 (*software* utama)

Perangkat keras (*hardware*) standard PC (*Personal Computer*) yang dipakai

- | | |
|---------------------------|---------------------------------|
| - Prosesor IP 233 MMX | - CD ROM Drive Accer 36x |
| - Memori SDRAM 64 MB | - Sound Card Sound Blaster 16 |
| - Harddisk Quantum 4,3 GB | - Keyboard standar |
| - Monitor SVGA 0,28 | - Mouse standar |
| - VGA Card Savage 4MB | - Microphone (mike) dan Speaker |

Pada pengujian ini akan dilakukan pengetesan setiap tombol-tombol *link* interaktif dengan menjalankan program tersebut (*Runing Program*), cara pengetesannya adalah dengan mencoba menjalankan (meng-

klik) setiap tombol-tombol interaktif pada saat program di *runing*. Disini akan terlihat apakah program berjalan dengan sebagaimana mestinya atau terjadi kemacetan (*crash program*). Adapun yang dilakukan dalam pengujian program multimedia interaktif ini adalah :

5.1.1 Pengujian pembukaan program

Setelah program di-*runing*, maka akan diuji apakah keluar tampilan sesuai dengan yang diinginkan, apakah gambar dengan suara sudah sesuai, dan apakah setelah *movie* pembukaan diteruskan ke *movie* animasi film (melakukan *link program*).

Cara pengujiannya adalah dengan mengamati proses yang terjadi Pada saat program dijalankan dan menyesuaikannya dengan perancangan program pada tahap awal.

5.1.2 Pengujian animasi film program

Setelah program melakukan *link program*, maka setelah pembukaan program akan diteruskan pada *movie* animasi fim. Pada animasi film ini dilakukan pengecekan dan pengujian apakah pada saat film dipanggil (di-*load*) terjadi kemacetan, apakah gambar dan musik latar film sudah sesuai .

Cara pengujiannya adalah dengan mengamati pergantian *step movie* pada tiap *slide* gambar dan suara latar.

5.1.3 Pengujian menu utama program

Setelah animasi film maka program akan diteruskan pada *movie* menu utama, pada menu utama ini akan dilakukan pengujian apakah suara latar dengan suara narasi serta animasi gambar terjadi bentrokan.

Cara pengujiannya adalah dengan menjalankan program dan mengamati pergantian tiap *slide* gambar dan suara narasi (*script sound*).

5.1.4 Pengujian tombol-tombol program

Pada pengujian tombol-tombol ini akan dilakukan pengujian apakah *link program* sudah berhasil, apakah ketika tombol di-klik dan memanggil program lain suara latar dan suara narasi pada *movie* sebelumnya sudah berhenti sebelum masuk kepada *movie* lainnya, serta apakah tombol menu kembali (*back*) dan keluar (*quit*) sudah berjalan sebagaimana mestinya

Cara pengujiannya adalah dengan mencoba semua tombol yang ada dengan mengkliknya dan mengamati proses pergantian yang sedang terjadi.

5.1.5 Pengujian penutupan program

Setelah menu utama ditutup / keluar dari program maka akan menampilkan penutupan program, disini akan dilakukan pengujian apakah *movie* penutupan bisa di *load*, dan apakah setelah *movie* penutupan berakhir akan keluar dari program.

Cara pengujiannya adalah dengan mengamati proses yang terjadi ketika tombol keluar ditekan dan pada saat menampilkan film penutupan.

Setelah dilakukan pengujian maka hasil pengujian ini akan diuraikan pada analisa hasil uji.

5.2 Analisa hasil uji

Setelah dilakukan pengujian dari keseluruhan program yang ditampilkan, kemudian dilakukan penganalisaan terhadap hasil uji tersebut.

Adapun kesimpulan analisa hasil uji adalah sebagai berikut :

5.2.1 Analisa terhadap pengujian pembukaan program

Hasil dari pengujian yang dilakukan pada pembukaan program adalah sebagai berikut :

- tampilan awal (gambar dan suara) dapat dijalankan
- suara dapat di-load (dipanggil) dengan lancar
- dapat melakukan *link program* terhadap movie animasi film

5.2.2 Analisa terhadap pengujian animasi film program

Hasil dari pengujian yang dilakukan pada *movie* animasi film program adalah sebagai berikut :

- tampilan gambar dan suara (video) dapat berjalan dan bisa menampilkan sebuah animasi film
- dapat melakukan *link program* terhadap movie menu utama

5.2.3 Analisa terhadap pengujian menu utama program

- tampilan gambar dan musik latar dapat berfungsi dengan benar,
- pemanggilan suara narasi dan gambar profile sudah sesuai dengan yang direncanakan pada saat mendesain tampilan gambar
- hubungan (*link program*) pada menu utama bisa dijalankan

5.2.4 Analisa terhadap pengujian tombol-tombol program

- tombol-tombol pada menu utama berfungsi dengan benar pada saat pengujian dengan mencoba semua tombol pada menu utama

- tombol kembali (back) yang berupa gambar animasi burung pada *movie profile hyatt*, geraknya kurang halus (*smooth*) karena bentrok / terhalang oleh transisi pergantian gambar .

5.2.5 Analisa terhadap pengujian penutupan program

- film penutupan dapat dijalankan (*di-load*), serta tidak terjadi kemacetan pada saat pemanggilan berlangsung
- program dapat keluar setelah film penutupan selesai dijalankan