

BAB I

PENDAHULUAN



1.1. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini komputer telah masuk hampir ke semua segi bidang pekerjaan. Mulai komputer untuk bisnis, politik, sosial, pendidikan, alat kedokteran, mainan dan lain-lain, sampai memegang peranan penting dalam meningkatkan teknologi modern, baik penerapan teknologi komputer secara online ataupun tanpa menggunakan jaringan yang terpusat.

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer yang semakin maju serta diikuti oleh persaingan dibidang bisnis perdagangan, mendorong setiap perusahaan yang bergerak dibidang tersebut untuk meningkatkan kemajuan serta efisiensi waktu, sehingga akan menghasilkan produktifitas kerja perusahaan.

Persaingan yang semakin kuat menuntut P.T.Ramayana Lestari Sentosa Tbk sebagai perusahaan yang bergerak dibisnis perdagangan untuk selalu meningkatkan perluasan pasar demi kemajuan perusahaan. Peningkatan itu berupa perbaikan kualitas serta kuantitas produktifitas kerja yang dihasilkan tiap karyawan pada masing-masing anak perusahaan.

Ramayana department store cabang Bandarlampung sebagai salah satu anak perusahaan dituntut untuk selalu meningkatkan produktifitas kerja yang tinggi. Peningkatan ini harus didukung oleh sumber daya manusia yang memadai.

Teknologi komputer sangat mendukung dalam meningkatkan efisiensi waktu untuk mencapai produktifitas kerja yang diinginkan.

Ramayana department store memiliki banyak karyawan yang menempati pekerjaan pada masing-masing bagian. Tentunya data dari tiap karyawan disimpan pada suatu sistem komputerisasi sehingga akan mempermudah dan memperlancar setiap proses yang berhubungan dengan karyawan tersebut, tetapi penyimpanan data karyawan tidak disimpan pada sistem komputerisasi melainkan berupa berkas data karyawan.

Proses perhitungan gaji karyawan yang seharusnya menggunakan komputerisasi masih dikerjakan secara manual, sehingga akan membutuhkan waktu yang lama serta akan mudah terjadi kesalahan perhitungan gaji karyawan.

Tidak adanya sistem yang mendukung proses penyimpanan data karyawan serta proses perhitungan gaji karyawan menyebabkan waktu yang dibutuhkan untuk menangani proses tersebut sangat lama, mengingat banyaknya prosedur yang harus dipenuhi karena jumlah karyawan itu sendiri sangat banyak dengan tingkat golongan yang berbeda-beda.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dengan menyadari berbagai keterbatasan fasilitas dan kemampuan model perangkat lunak pengolahan data yang dikembangkan ini diharapkan :

1. Merancang dan membuat sistem informasi penggajian karyawan ramayana department store.
2. Menjadi alat pengolahan data karyawan.

3. Sistem informasi yang penulis buat dapat membantu proses perhitungan gaji karyawan menjadi lebih cepat dan akurat serta memperkecil terjadinya kesalahan dalam perhitungan.
4. Menambah efisiensi waktu kerja yang dibutuhkan.
5. Menambah efektifitas dan kinerja sistem.

1.3. Metode Penulisan

Dalam melakukan pengumpulan data bagi keperluan analisis permasalahan, penulis melakukan pengamatan langsung pada semua tingkatan pengolahan, melalui :

1. Metode Deskriptif

Masalah yang dibahas adalah mengadakan tatap muka pada pimpinan unit yang bersangkutan dengan cara penulis mengajukan pertanyaan tentang objek yang dibahas.

2. Metode Korelasional

Bertujuan meneliti sejauh mana variasi pada suatu faktor data lainnya.

3. Teknik Studi Dokumentasi

Kajian terhadap bahan-bahan atau dokumen tertulis yang tersedia dan relevan dengan permasalahan.

4. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data secara teoritis dengan bantuan bermacam-macam buku yang berhubungan dan menunjang masalah yang dibahas.

1.4. Pembatasan Masalah

Di dalam mengkaji suatu permasalahan diperlukan suatu batasan masalah agar penyajiannya lebih terarah. Batasan masalah yang diambil adalah :

1. Proses perhitungan gaji karyawan dilakukan oleh karyawan bagian Administrasi Adm yang telah ditunjuk.
2. Proses tidak menangani karyawan yang melakukan cuti.
3. Proses tidak menangani pembayaran tunjangan terhadap karyawan yang keluar atau berakhir masa kerjanya.
4. Dalam menyelesaikan masalah pengolahan data ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual basic.

1.5. Sistematika Penulisan

Penyusunan tugas akhir dibagi menjadi enam bab, masing-masing bab dibagi menjadi sub bab secara garis besar dapat diuraikan sebagai berikut:

Bab I. PENDAHULUAN

Bab ini penulis mencoba untuk menguraikan tentang latar belakang, maksud dan tujuan, metode penulisan, pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

Bab II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori dari permasalahan yang diambil, juga landasan teori sistem atau bahasa pemrograman yang diambil.

Bab III. DATA HASIL PENELITIAN .

Bab ini berisi penjelasan mengenai sistem yang sedang berjalan. Penjelasan ini dituangkan meliputi : sejarah perusahaan, struktur organisasi, permasalahan yang dihadapi, kinerja yang diharapkan serta aliran informasi yang sedang berjalan.

Bab IV. PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai usulan sistem. Pembahasan ini meliputi : aliran informasi yang sedang berjalan, aliran informasi yang diusulkan, aliran prosedur, Rancangan ERD, rancangan tabel, rancangan kamus data serta rancangan tampilan.

Bab V APLIKASI PROGRAM

Bab ini berisi tentang informasi cara menggunakan program dan contoh kasus program yang dibuat.

Bab VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari semua makalah serta saran, baik itu untuk penulis maupun pihak perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

