

BAB V

APLIKASI PROGRAM

5.1 Cara Menggunakan Program

Langkah akhir dari implementasi software Belajar Membaca Dan Menulis Untuk Anak-anak adalah mengkompilasi menjadi file Membaca.EXE, sehingga menjadi program yang berdiri sendiri.

Untuk dapat menjalankan program Belajar Membaca Dan Menulis Untuk Anak-anak dibutuhkan konfigurasi hardware sebagai berikut :

a. Perangkat Keras

1. PC kompatibel dengan spesifikasi :

- Processor 80486, dianjurkan yang lebih tinggi
- Monitor VGA atau SVGA
- VGA Card Minimal 256 Colour
- Hardisk
- CD-ROM
- RAM Minimal 8 MB
- Sound Card 16 Bit

2. Keyboard

3. Mouse

4. Speaker

b. Perangkat Lunak

1. Microsoft Windows 9x.

Konfigurasi diatas sebisa mungkin dipenuhi karena dengan spesifikasi tersebut program akan bekerja dengan semestinya.

Berikut adalah langkah-langkah cara menggunakan program :

1. Jika program tersebut dikemas dalam bentuk CD, maka ketika CD dimasukan kedalam CD-ROM program akan langsung dieksekusi. Tetapi jika CD sebelumnya sudah ada didalam CD-ROM maka tentu file EXE nya harus dieksekusi secara manual. Dan hal ini akan sama dengan jika program tersebut berada dalam hardisk.
2. Setelah program dieksekusi dan telah tampil menu utama seperti pada gambar di bawah. maka menu-menu yang tersedia bisa di pilih dan di klik.



Gb 5.1.1 Menu Utama

3. Cara menggunakan pada program mengenal abjad :

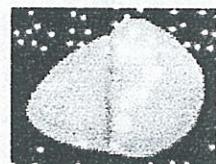
- Untuk gambar form bisa dilihat pada bab iv Gb 4.2.1.1 Form Mengenal Abjad
- Klik abjad-abjad yang ada untuk mendengarkan atau mengetahui bunyi huruf dari huruf yang dipilih.

- Agar abjad-abjad yang ada bisa diubah bagaimana huruf besar dan bagaimana huruf kecilnya maka pilih menu mengubah huruf seperti pada gambar



Gb 5.1.2 Menu Mengubah Huruf

- Untuk orang yang pertama kali menggunakan program tersebut mungkin akan kebingungan bagaimana cara menggunakan program tersebut maka disediakan menu cara menggunakan, dan user tinggal mengkliknya dan akan tampil video lengkap dengan suara instruksi-instruksinya, dan disini user hanya melihat saja bagaimana cursor mouse bergerak.



Gb 5.1.3 Menu Cara Menggunakan

- Untuk keluar dari form mengenal abjad pilih menu Keluar



Gb 5.1.4 Menu Keluar

4. Cara menggunakan program Belajar Mengeja

Untuk gambar form bisa dilihat pada bab iv Gb 4.2.2.1 Form Belajar Mengeja.

- Untuk mengetahui bagaimana cara membaca atau pengucapan sebuah suku kata, maka user tinggal mengklik huruf konsonan lalu huruf vokal setelah itu klik menu mengulang bunyi, dan suara ejaan huruf akan disebutkan. Setelah

itu user bebas mengklik huruf yang lain dan tidak harus konsonan terlebih dahulu.



Gb 5.1.5 Menu Mengulang Bunyi

- Untuk menu mengubah huruf, menu cara menggunakan, dan menu keluar kerjanya sama dengan pada program mengenal abjad.
- 5. Cara menggunakan program menebak huruf

Untuk gambar form bisa dilihat pada bab iv Gb 4.2 3.1 Form Menebak Huruf

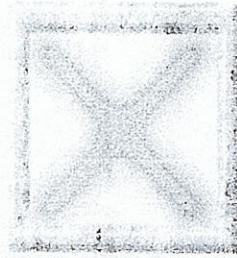
- Untuk memulai mengoperasikan program, klik menu mulai dan program akan menyebutkan huruf yang harus ditebak oleh user dengan cara mengklik huruf yang tersedia. Jika tebakan user benar atau salah maka akan ditampilkan form dialog benar atau salah disertai dengan suara. Berikut adalah gambar menu mulai dan form dialog benar dan salah :



Gb 5.1.6 Menu Mulai



Gb 5.1.7 Form Dialog Benar



Gb 5.1.8 Form Dialog Salah

- Untuk menu mengulang bunyi, mengubah huruf, cara menggunakan dan keluar keterangan sama dengan program belajar mengeja.

6. Cara menggunakan program Belajar Menulis

Untuk gambar form bisa dilihat pada bab iv Gb 4.2.4.1 Form Belajar Menulis

- Klik menu mulai untuk memulai belajar menuliskan benda-benda. Dalam program ini user akan belajar menuliskan benda-benda yang akan ditampilkan dan disebutkan oleh program. Semua nama-nama benda terdiri dari empat huruf dengan format Konsonan-Vokal-Konsonan-Vokal. Jika user salah menuliskan kata maka akan keluar dialog benar atau salah seperti pada program menebak huruf
- Untuk menu-menu lainnya beserta gambar sama dengan pada program menebak huruf.

7. Cara Menggunakan program Melengkapi kalimat

Untuk gambar form bisa dilihat pada bab iv Gb 4.2.5.1 Form Menu Melengkapi Kalimat

- Klik menu mulai untuk memulai belajar melengkapi kalimat. Dalam program ini, program akan menampilkan satu kalimat yang harus dilengkapi dengan kata yang tersedia dan user memilih kata yang tepat untuk kalimat tersebut.

- Pada program Melengkapi Kalimat ini terdapat dua menu lain yaitu menu cara menggunakan dan menu keluar, gambar dan keterangan sama dengan pada program menebak huruf.

5.2 Contoh Kasus I

Jika dalam pengoperasian program melengkapi kalimat terjadi penampilan ‘Error’ pada kalimat soal dan jawaban-jawabannya, maka klik atau pilih salah satu dari jawaban dan program akan meneruskan ke soal selanjutnya.

5.3 Contoh Kasus II

Jika dalam program menebak huruf, belajar menulis, dan melengkapi kalimat soal yang ditampilkan sudah habis (10 soal) maka program akan berhenti, dan untuk mengoperasikannya lagi klik tombol menu Mulai dan program akan kembali menampilkan soal-soal yang lain.