

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1_PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	10
1.6 Sistematika Penulisan	11
BAB 2_LANDASAN TEORI	13
2.1 Landasan Teori	13
2.2 Kebutuhan Gizi	13
2.3 Rekomendasi	15
2.4 Tabel Komposisi Pangan Indonesia	16
2.5 Ibu Hamil	18
2.6 Aplikasi	19
2.7 Android	20
2.8 Versi Android	24
2.9 Siklus Hidup Android	30
2.10 API	32
2.11 Web Service	33

2.12	Firebase	33
2.12.1.	Firebase Cloud Messaging	34
2.13	Google Measure	35
2.14	Java.....	36
2.15	PHP.....	37
2.16	JSON	37
2.17	MySQL.....	38
2.18	UML	40
2.16.1	<i>Use Case</i>	41
2.16.2	<i>Activity Diagram</i>	42
2.16.3	<i>Class Diagram</i>	43
2.16.4	<i>Sequence Diagram</i>	44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		47
3.1	Analisis Sistem	47
3.1.1	Analisis Masalah	47
3.1.2	Analisis Arsitektur Sistem.....	49
3.1.3	Analisis Teknologi yang Digunakan	51
3.1.3.1	Kamera	52
3.1.3.2	Google Measure	54
3.1.3.3	Firebase Cloud Messaging	57
3.1.4	Analisis Kebutuhan Gizi	58
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	62
3.1.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	63
3.1.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	63
3.1.5.3	Analisis Pengguna	63
3.1.6	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	64
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	65
3.1.7.1	Use Case Diagram	65
3.1.7.2	Identifikasi Aktor	66
3.1.7.3	Identifikasi Use Case	66
3.1.7.4	Use Case Scenario	67
3.1.7.5	Activity Diagram	74

3.1.7.6	Class Diagram	81
3.1.7.7	Sequence Diagram.....	82
3.2	Perancangan Sistem.....	87
3.2.1	Perancangan Basis Data	87
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel	88
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	91
3.2.4	Perancangan Pesan	98
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		101
4.1	Implementasi	101
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	101
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	102
4.1.3	Implementasi Basis Data	102
4.1.4	Implementasi Antarmuka	104
4.1.5	Implementasi Class.....	105
4.1.6	Implementasi Teknologi.....	106
4.2.	Pengujian	108
4.2.1	Pengujian Alpha	109
4.2.1.1	Skenario Pengujian.....	109
4.2.1.2	Hasil Pengujian Halaman Backend	110
4.2.1.3	Hasil Pengujian Halaman Frontend.....	115
4.2.1.4	Kesimpulan Pengujian Alpha.....	117
4.2.2	Pengujian Beta.....	118
4.2.2.1	Kuesioner Pengujian Beta	118
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		125
5.1	Kesimpulan.....	125
5.2	Saran	125
DAFTAR PUSTAKA		126