

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.3.1 Maksud .....	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	8
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	8
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Uang Elektronik .....	11
2.1.1 Definisi .....	11
2.1.2 Manfaat.....	11
2.1.3 Dasar Hukum.....	12
2.2 QR-Code.....	12
2.2.1 Format QR-Code .....	12
2.2.2 Perbandingan dengan Barcode .....	13
2.3 <i>Payment Gateway</i> .....	14
2.3.1 Standar Sistem Keamanan.....	15
2.3.2 Midtrans <i>Payment Gateway</i> .....	16

2.4	Basis Data.....	17
2.4.1	<i>Database Management Sistem (DBMS)</i> .....	17
2.4.2	Bahasa Basis Data .....	18
2.5	<i>Object Oriented Analysis dan Design (OOAD)</i> .....	19
2.5.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	19
2.6	Pengujian Perangkat Lunak.....	20
2.6.1	<i>Black Box Testing</i> .....	20
2.6.2	<i>Skala Likert</i> .....	20
2.7	Perangkat Lunak Pendukung.....	21
2.7.1	Go-Pay.....	21
2.7.1.1	Fitur Umum.....	21
2.7.1.2	Layanan Pembayaran .....	21
2.7.1.3	Cara Isi Ulang Saldo .....	22
2.7.2	Java.....	22
2.7.3	Android Studio .....	22
2.7.4	<i>Library ZXing (Zebra Crossing)</i> .....	23
2.7.5	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	24
2.7.6	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	24
2.7.7	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	25
2.7.8	MySQL.....	25
2.7.9	Javascript .....	26
2.7.10	Bootstrap .....	26
2.7.11	CodeIgniter .....	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		29
3.1	Analisis Sistem .....	29
3.1.1	Analisis Masalah .....	29
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Berjalan .....	29
3.1.3	Analisis Sistem Yang Diajukan.....	31
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem Yang Dibangun .....	31
3.1.5	Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	36
3.1.5.1	Analisis Id Transaksi.....	36

3.1.5.2	Analisis <i>QR Code</i> .....	37
3.1.5.3	Analisis <i>Payment Gateway</i> dan <i>Go-Pay</i> .....	41
3.1.5.4	Analisis Skenario Transaksi Menggunakan Sistem.....	47
3.1.6	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	49
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	50
3.1.7.1	Analisis Kebutuhan <i>Web Hosting</i> .....	50
3.1.7.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	50
3.1.7.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	50
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	51
3.2	Perancangan Sistem.....	92
3.2.1	Perancangan Data .....	92
3.2.1.1	Entity Relationship Diagram ERD.....	92
3.2.1.2	Skema Relasi.....	93
3.2.1.3	Struktur Tabel .....	93
3.2.2	Perancangan Struktur Menu .....	96
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	98
3.2.3.1	Perancangan Antarmuka Website Pengelola Pasar.....	98
3.2.3.2	Perancangan Antarmuka <i>Frontend</i> Pedagang.....	102
3.2.3.3	Perancangan Antarmuka <i>Frontend</i> Pembeli .....	110
3.2.4	Perancangan Pesan .....	116
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	116
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		119
4.1	Implementasi Sistem .....	119
4.1.1	Implementasi Web Hosting .....	119
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	119
4.1.3	Implementasi Perangkat Lunak .....	120
4.1.4	Implementasi Basis Data .....	121
4.1.5	Implementasi Antarmuka .....	123
4.1.5.1	Implementasi Antarmuka Sistem <i>Backend</i> Pengelola Pasar.....	123
4.1.5.2	Implementasi Antarmuka Sistem <i>Frontend</i> Pedagang .....	123
4.1.5.3	Implementasi Antarmuka Sistem <i>Frontend</i> Pembeli.....	124

4.2	Pengujian Sistem .....	124
4.2.1	Pengujian Alpha .....	124
4.2.1.1	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	125
4.2.1.2	Hasil Pengujian Alpha .....	128
4.2.2	Pengujian Beta.....	142
4.2.2.1	Skenario Pengujian Skala Likert.....	142
4.2.2.2	Hasil Pengujian Skala Likert .....	144
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	156
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		161
5.1	Kesimpulan.....	161
5.2	Saran.....	161
DAFTAR PUSTAKA .....		163