

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	1
2.1 Profil Instansi	1
2.1.1 Sejarah Instansi.....	1
2.1.2 Logo Instansi	1
2.1.3 Visi dan Misi	1
2.1.4 Struktur Organisasi MA Nurul Iman.....	2
2.1.5 Deskripsi Jabatan.....	3
2.2 Landasan Teori	5

2.2.1	Multimedia	5
2.2.2	Media Pembelajaran	6
2.2.3	Pembelajaran Berbasis Komputer	6
2.2.4	Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	7
2.2.5	Biologi	8
2.2.6	Virus	8
2.2.7	Bakteri	8
2.2.8	Dunia Hewan	9
2.2.9	Dunia Tumbuhan	9
2.2.10	Sel.....	10
2.2.11	Struktur Sistem Peredaran Darah	10
2.2.12	Struktur Sistem Pernafasan.....	11
2.2.13	Struktur Sistem Pencernaan.....	11
2.2.14	Adobe flash.....	12
2.2.15	Blender	13
2.2.16	Adobe Photoshop	15
2.2.17	Action Script 3.0.....	15
2.2.18	MySQL.....	16
2.2.19	Unified Modeling Language (UML)	16
2.2.20	Use Case Diagram	16
2.2.21	Use Case Scenario	17
2.2.22	Activity Diagram.....	17
2.2.23	Sequence Diagram.....	18
2.2.24	Class Diagram	19
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	31

3.1	Analisis Sistem	31
3.1.1	Analisis Masalah	31
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	32
3.1.3	Analisis Sistem yang Dibangun	35
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	50
3.2	Perancangan Sistem.....	116
3.2.1	Perancangan Basis Data	116
3.2.2	Perancangan Struktur Menu Backend	120
3.2.3	Perancangan Antarmuka Backend.....	120
3.2.4	Perancangan Pesan Backend	139
3.2.5	Jaringan Semantik Backend	140
3.2.6	Perancangan Struktur Menu Frontend.....	142
3.2.7	Perancangan Antarmuka Frontend	143
3.2.8	Perancangan Pesan Frontend.....	170
3.2.9	Jaringan Semantik Frontend.....	171
BAB 4	IMPLEMETASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	172
4.1	Implementasi Sistem	172
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	172
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak Server.....	173
4.1.3	Implementasi Perangkat Lunak Client	173
4.1.4	Implementasi Basis Data	173
4.1.5	Implemntasi Antarmuka	176
4.2	Pengujian Sistem	178
4.2.1	Pengujian Alpha	178

4.2.2 Pengujian Beta.....	197
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	208
5.1 Kesimpulan.....	208
5.2 Saran	208
DAFTAR PUSTAKA	210