

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Identifikasi Masalah dan Perumusan Masalah .....	4
1.5.2 Metodologi Pengumpulan Data .....	4
1.5.3 Analisa dan Perancangan Sistem .....	5
1.5.4 Pembangunan Sistem .....	5
1.5.5 Pengujian Sistem .....	5
1.5.6 Penarikan Kesimpulan .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Aplikasi .....	7
2.2 Smartphone .....	7
2.3 Android .....	8
2.4 Arsitektur Android .....	10
2.5 Android Studio .....	10
2.6 Android SDK (Software Development Kit) .....	11
2.7 Bahasa Pemograman Java .....	11

2.8	Geofencing .....	13
2.9	Google Maps .....	13
2.10	Google Maps API.....	14
2.11	Google Direction API.....	14
2.12	Unified Modeling language (UML) .....	15
2.13	Use Case Diagram .....	15
2.14	Class Diagram .....	15
2.15	Sequence Diagram.....	16
2.16	Activity Diagram .....	16
2.17	MySQL.....	17
2.18	Structured Query Language (SQL) .....	17
2.19	Algoritma Slope One.....	19
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>21</b>
3.1	Analisis Sistem .....	21
3.1.1	Analisis Masalah.....	21
3.1.2	Analisis Arsitektur Sistem .....	21
3.1.3	Model Sistem .....	22
3.1.4	Analisis Proses Bisnis Perangkat Lunak.....	22
3.1.5	Analisis Teknologi .....	23
3.1.6	Analisis Algoritma Slope One .....	27
3.1.7	Analisis Kebutuhan Spesifikasi Perangkat Lunak.....	32
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	33
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	35
3.2	Perancangan Sistem.....	62
3.2.1	Perancangan Skema Relasi .....	62
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	64
3.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	66
3.2.4	Perancangan Antar Muka.....	67
3.2.5	Perancangan Pesan.....	76
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik .....	77
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>79</b>
4.1	Implementasi .....	79

4.1.1	Perangkat Lunak Pembangun .....	79
4.1.2	Perangkat Keras Pembangun .....	79
4.1.3	Perangkat Lunak pengujian.....	80
4.1.4	Perangkat Keras Pengujian .....	80
4.1.5	Implementasi Basis Data.....	80
4.1.6	Implementasi Antar Muka .....	82
4.2	Pengujian .....	84
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	84
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i> .....	88
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....		97