

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah S.W.T. atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Implementasi *Q-Learning* yang Dikombinasikan dengan *Convolutional Neural Network* pada *Agent* yang Memainkan Permainan *Flappy Bird*”. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatik Universitas Komputer Indonesia.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T. atas segala pertolongan, karunia ilmu dan nikmat kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Keluarga yang penulis cintai, yakni Bapak Engkus Koswara, Ibu Ai Kurnianingsih, Kaka Sri Megawati Yuniar dan Kaka Firman Abdi Wibawabakti.
3. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, mendukung dan memberikan masukan yang sangat berharga dalam menyusun Tugas Akhir sampai selesai.
4. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku dosen penguji yang telah membimbing dan memberikan masukan yang sangat berharga dalam menyusun Tugas Akhir ini sampai selesai.
5. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T. selaku dosen penguji yang telah membimbing dan memberikan masukan yang sangat berharga dalam menyusun Tugas Akhir ini sampai selesai.
6. Ibu Rani Susanto, S.Kom. M.Kom. selaku dosen wali yang telah mengarahkan selama penulis menempuh studi.
7. Muhammad Afif Pratama, Yuda Satria, M Rizky Ghoniyu, Ilham Saepudin, Rifki Gian Nugraha, Kenfajri Nugraha, Alvian Maulana D, dan Ica Agustina

selaku teman seperjuangan yang selalu mendukung dan memberi saran-saran saat menyusun Tugas Akhir.

8. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah berkontribusi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna dengan segala kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Bandung, Agustus 2019

Penulis